

## ROCCAT Kone XTD Optical



**LINK (<https://www.nexthardware.com/recensioni/periferiche-di-gioco/946/roccat-kone-xtd-optical.htm>)**

Uno dei migliori mouse gaming al mondo proposto ora anche in una convincente versione ottica.

Il prodotto oggetto della nostra recensione odierna potrebbe a molti non sembrare una novità , in quanto affonda la sue radici, almeno per quanto riguarda lo stile, in un recente passato in cui ha mosso i primi passi ROCCAT, inizialmente piccola azienda tedesca ed ora affermato produttore internazionale di periferiche gaming.

Tornando con la mente a quei giorni, ricordiamo come ROCCAT abbia presentato il Kone, un mouse armato di un sensore laser decisamente pionieristico e con alcuni problemi di gioventù che avrebbe fatto da base per lo sviluppo (una vera e propria maturazione!) dei successivi modelli fino ad arrivare all'attuale Kone XTD.



Nel tempo il Kone, infatti, ha rivisto i suoi materiali, ha seguito lo sviluppo di nuovi sensori ed ha implementato funzioni sempre più evolute grazie ad un'elettronica che ha raggiunto lo stato dell'arte, per poter rimanere l'indiscussa punta di diamante della produzione dei laboratori ROCCAT.

Con il trend tipico di questo mercato, ad essere sinceri, mai ci saremmo aspettati che la nota azienda teutonica investisse sulla tecnologia ottica per equipaggiare il suo mouse migliore.

Non siamo tanto stupiti perchè riteniamo la tecnologia ottica inferiore alla controparte laser (tecnicamente è il contrario), quanto piuttosto perchè il maggior numero di DPI raggiunti dai sensori VCSEL è sempre stato un gran bel vantaggio da spendere a livello marketing.



Ma con l'avvento dei moderni sensori ottici, capaci di raggiungere valori di DPI più alti, ROCCAT ha deciso di scommettere sul successo di un'idea che si è concretizzata oggi nel Kone XTD Optical.

Contrariamente a quanto da noi ipotizzato in un primo momento, il Pro-Optic R5 non è una particolare versione del recente PixArt PMW3310 (che sarà implementato solo con il marchio Pro-Optic R4, come sul Kone Pure Military), ma potrebbe, invece, essere un sensore ottico molto simile all'Avago ADNS-S3988 usato da Razer sul DeathAdder 2013.

L'elettronica che fa da base alle funzioni evolute del Kone XTD (DCU, Easy-Shift[+], playback Macro) non è cambiata, con il MCU ARM a 72MHz aiutato da una corposa dotazione di memoria interna da 576kB che nessun utente sarebbe in grado di riempire.

Ed ancora più importante è sottolineare la qualità dei componenti, con affidabili microswitch Omron ed una solida rotellina di scorrimento a tre assi Titan Wheel 4D.

Modello	ROCCAT Kone XTD Optical
Part Number	ROC-11-811
↔ Sensore	Pro-Optic R5 (S3988) 6400DPI
↔ Microswitch	Omron D2FC-F-7N(RT)
Controllore	MCU ARM Turbo Core v2
↔ Memoria integrata	576kB
Illuminazione	4 LED indipendenti
Tasti	8 programmabili + Titan Wheel 4D
Regolazione del peso	4x5g
Dimensioni	13,5 x 7,8 x 4 cm (LxWxH approx.)
Peso	123g (cavo escluso)

## 1. Unboxing

## 1. Unboxing



Ad una prima occhiata la confezione del nuovo Optical non è per nulla differente da quanto abbiamo già visto con il Kone XTD classico.

Ed in realtà le variazioni sul tema sono poche, principalmente perchè, come abbiamo già detto, la base di questo mouse è la stessa del Kone XTD, motivo per cui ritroviamo le stesse caratteristiche.

Viene segnalata la presenza del nuovo sensore ottico Pro-Optic R5 ed il conteggio dei DPI cambia in accordo, come pure il logo, che ora specifica appunto la variante Optical.



Nulla di speciale anche sul retro della confezione, che riporta solo un elenco preciso delle caratteristiche e della dotazione del mouse.



Aperto il frontale a libro della confezione abbiamo accesso al nuovo Kone XTD Optical, che può essere visto e valutato dal punto di vista ergonomico prima di un eventuale acquisto, ben protetto da uno scudo

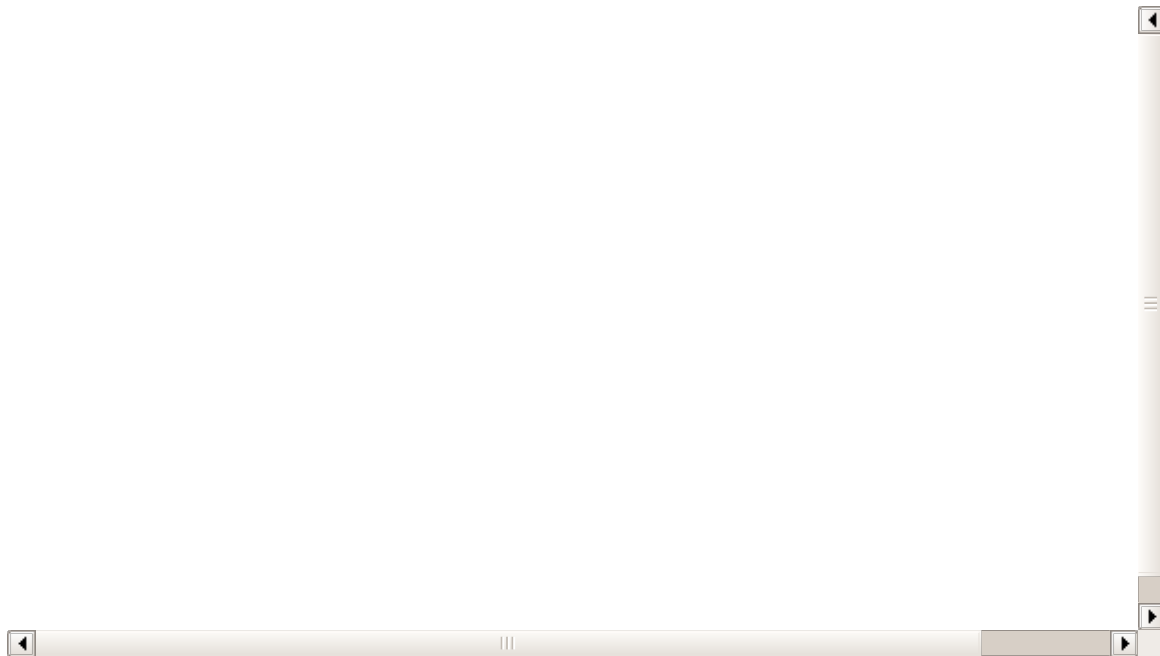
in plastica.

Interessante la spiegazione del sistema Easy-Shift[+] sulla parte interna, una funzione di fondamentale importanza di cui ci occuperemo più avanti.

Con soddisfazione scopriamo che la dotazione accessoria è ridotta all'essenziale e che ogni parte dell'imballo è in monomateriale (plastica o carta), il che rende più facile raccogliere e differenziare il tutto.



- il mouse ROCCAT Kone XTD Optical;
- la cartuccia con i pesi da 5g;
- il manuale utente.



Andiamo ora ad analizzare questo interessantissimo mouse gaming nei minimi dettagli, così come promesso ...

## 2. Visto da vicino - Prima parte

## 2. Visto da vicino - Prima parte



Il ROCCAT Kone XTD Optical è un classico esempio di mouse ergonomico per destri così come lo si definirebbe in un manuale.

La forma è adattata a prese di tipo Palm, con una zona posteriore più larga per un migliore comfort in



appoggio del palmo della mano ed uno sviluppo in lunghezza sufficiente per afferrare la periferica con tutta la mano senza che le dita sporgano dal frontale... almeno per le mani dalle dimensioni normali!



Da un punto di vista frontale è ancora più chiara l'attitudine ergonomica del Kone XTD che, con un taglio diagonale, spinge il polso a lavorare comodamente in una posizione incidente sulla scrivania e non parallela.

Qui abbiamo una buona visuale anche su un altro dettaglio, uno dei punti di forza di questo mouse, ovvero la massiccia rotellina di scorrimento a 3 assi e 24 scatti Titan Wheel 4D.



Sempre lo stesso Kone XTD, ma con qualche differenza anche nei materiali, con il soft touch che ricopre soltanto la scocca laterale ed una classica verniciatura di tonalità grigio scuro sulla parte dorsale.

Le strisce lucide, ai lati del mouse, nascondono il sistema di illuminazione dotato di 4 LED e capace di molti effetti diversi.



In alto potete osservare un esempio di due distinti tipi di illuminazione tra gli innumerevoli possibili, nello specifico il gradiente di blu ed il giallo-rosso standard.

### **3. Visto da vicino - Seconda parte**

### **3. Visto da vicino - Seconda parte**





A portata di pollice, sul lato sinistro, abbiamo due tasti aggiuntivi programmabili con un gran numero di funzioni attraverso il software a corredo.

Lo strato in *soft touch* che ricopre i lati sembra essere di buona qualità, molto più liscio di quanto abbiamo visto su altre periferiche.

A dirla tutta non è proprio un bene, per quanto ci riguarda, ma con il tipo di presa di questo mouse non pensiamo costituisca alcun problema.



Eccellente disposizione dei pad surfer in teflon con una conseguente ottima stabilità in uso, così come abbiamo già visto sul Kone XTD laser: nessuna sorpresa qui e ne siamo molto felici.

Il sensore, anche se ruotato di  $90^\circ$ , è stato centrato in modo estremamente preciso, così che non dobbiamo, ad esempio, aspettarci comportamenti anomali con i movimenti di polso.



Il sistema di regolazione del peso è piuttosto semplice grazie ad uno speciale alloggiamento a cui si può accedere ruotando in senso orario il disco di copertura.

All'interno trovano spazio i quattro pesi aggiuntivi disponibili in bundle (ognuno pari a 5g) che, in caso decidessimo di installarli tutti, andranno ad aumentare il peso originario del Kone XTD Optical da 123 fino a 143g.



Da quanto abbiamo visto e provato sinora, la solidità del progetto Kone XTD si sente e si apprezza con mano, per tutta una serie di elementi che abbiamo già visto da vicino.

Per ultimo, ma non per importanza, abbiamo un buon cavo cordato con connettore classico USB in acciaio inossidabile, che si sostituisce alla placcatura in oro che avremmo voluto vedere.

Andiamo ora ad inoltrarci nei meandri del software...

#### 4. Software di gestione - Prima parte

### 4. Software di gestione - Prima parte

Il Kone XTD Optical giunto in redazione è stato messo in funzione con i driver 1.05 BETA.

#### MAIN CONTROL



Questa la sezione di maggior interesse quando è necessario impostare i parametri operativi di un mouse, come la risoluzione e la sensibilità .

Il DPI SWITCHER, a lato, consente di avere disponibili in un solo profilo fino a cinque livelli di risoluzione, ma si può anche scegliere, ad esempio per gli FPS, di tenerne attivi solo due.

#### BUTTON ASSIGNMENT



Questa sezione ci consente di accedere ai controlli inerenti la programmazione dei tasti disponibili.

Tenendo premuto il tasto Easy-Shift[+] gli altri assumeranno funzioni diverse da quelle normali che di default, come si può vedere, sono essenzialmente multimediali.

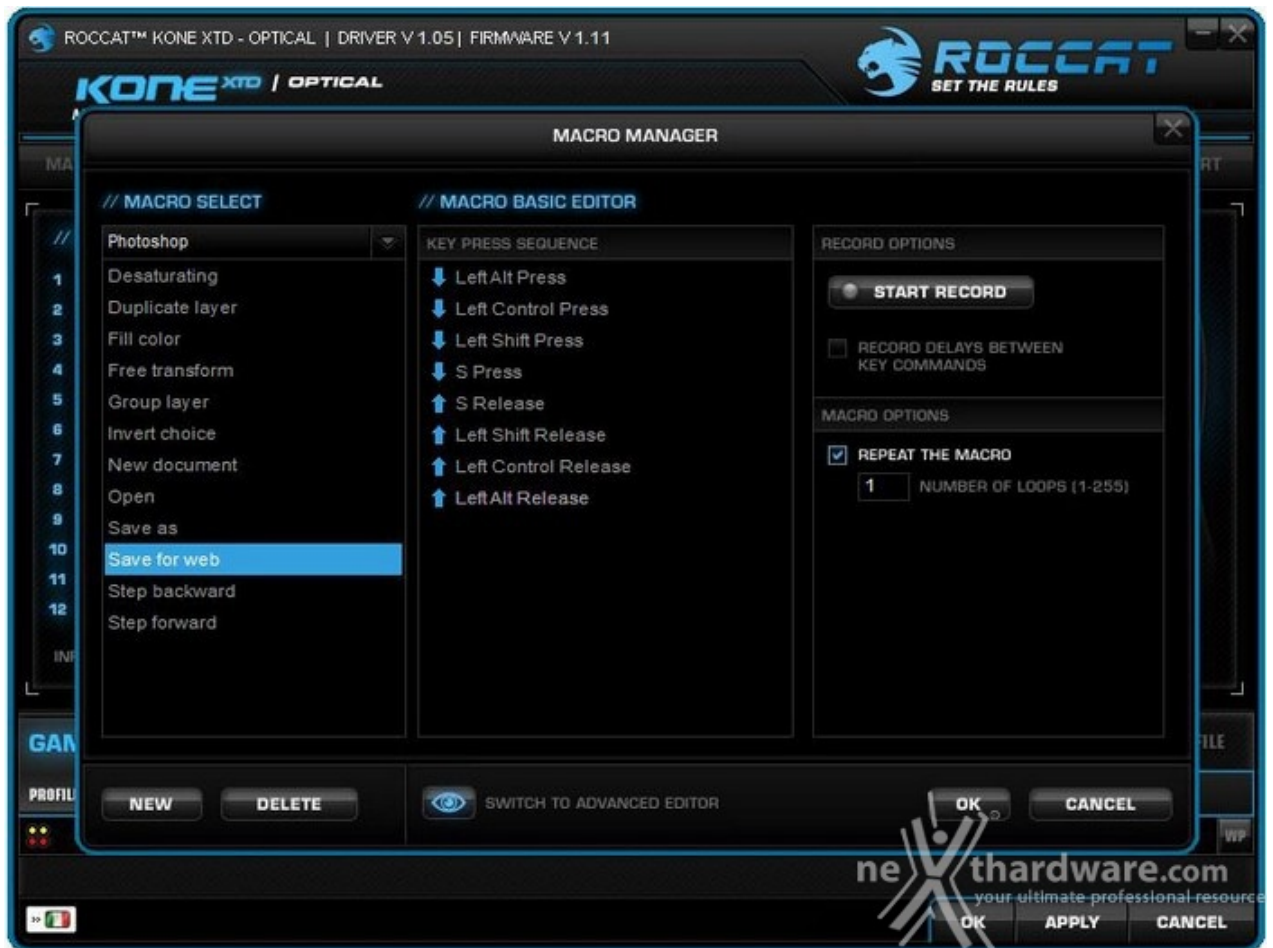
## MACRO MANAGER





Cliccando sul tasto MACRO MANAGER nella sezione che abbiamo appena visto, si accede al tool di programmazione.

Qui scopriamo di avere a disposizione alcuni set precaricati di Macro adatte a diversi giochi o programmi di produzione: un po' di lavoro è risparmiato!

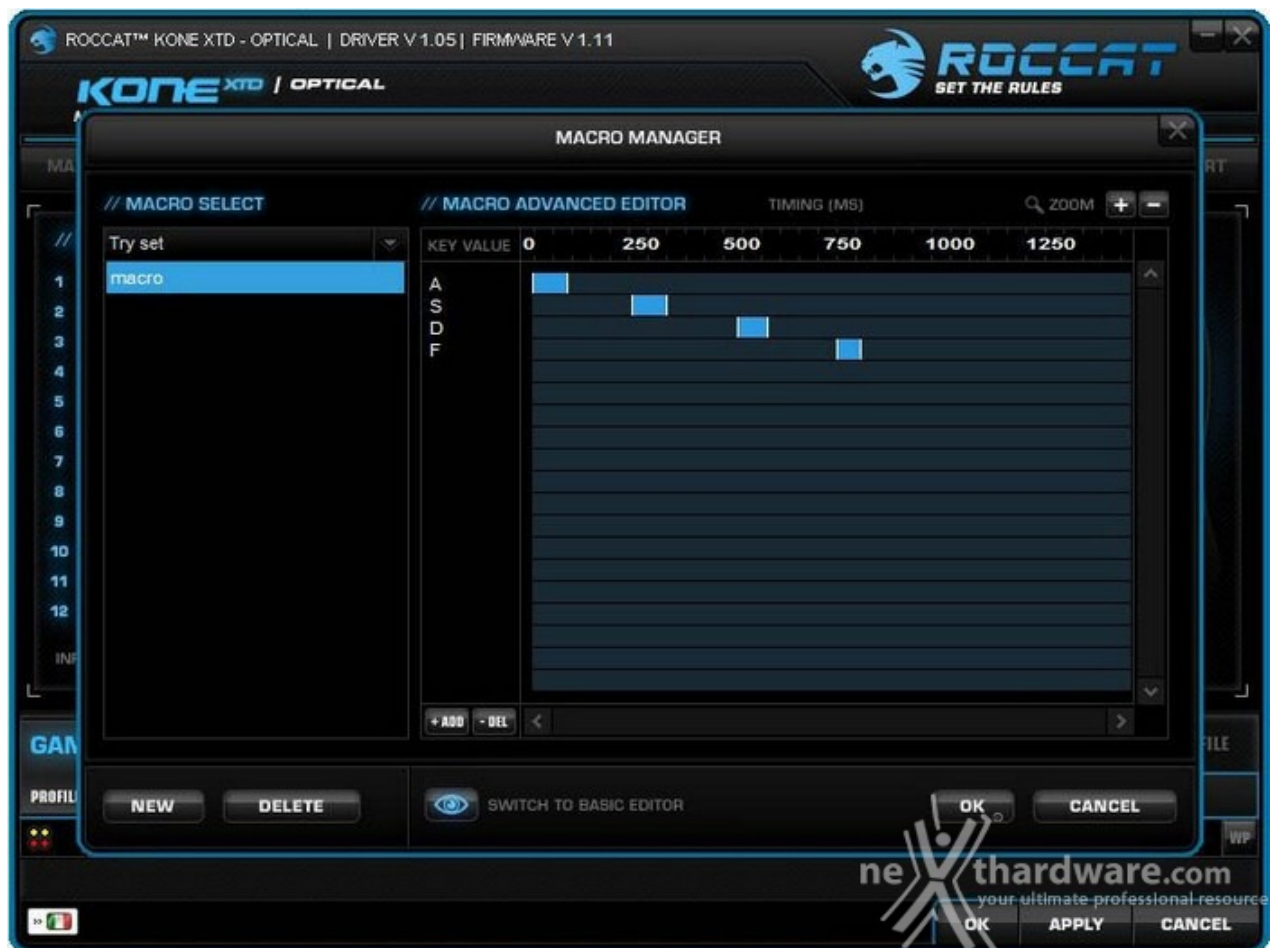


Le opzioni di inserimento sono semplicissime, con un pulsante di START / STOP per la registrazione, una casella che permette di assegnare dei ritardi reali ed una opzione per attivare un ciclo di riproduzione.

Una volta attivata la registrazione, è sufficiente digitare sulla tastiera la Macro voluta.

Volendo affinare meglio i ritardi fra le pressioni dei tasti, accediamo al menu MACRO ADVANCE EDITOR tramite il bottone dedicato in fondo alla finestra.





5. Software di gestione - Seconda parte

5. Software di gestione - Seconda parte

ADVANCED CONTROL



I controlli avanzati sono tutti inerenti alla regolazione dei parametri del sensore.

- **ANGLE SNAPPING:** è la funzione che consente di allineare i counts inviati dal sensore con l'effetto di trasformare movimenti naturali in approssimazioni lineari più o meno evidenti.
- **SENSOR ALIGNMENT:** inclina gli assi di orientazione per trasformare, ad esempio, un movimento verticale della mano in un movimento angolato di x gradi del cursore (utile per i giocatori che giocano con il polso piegato verso sinistra o verso destra).
- **DISTANT CONTROL UNIT:** regola l'altezza di spegnimento del sensore dopo una calibrazione specifica sulla superficie, potendo però causare problemi di tracciamento; in questo caso è meglio provare varie impostazioni o ripetere la procedura prima di darsi per vinti.
- **WINDOWS POINTER SPEED:** è la sensibilità di Windows, non influenza i giochi dotati di RAW Input.
- **POLLING RATE:** è la frequenza con cui il mouse invia i dati al PC, più alto è il numero (espresso in Hertz), più fluido sarà il movimento del cursore.
- **DRIVER RESET:** funzione utile per riportare il mouse alle impostazioni di fabbrica.

Il **SOUND FEEDBACK** è invece una divertente quanto utile funzione che ci avvisa vocalmente quando vengono variati i parametri indicati.

## COLOR CONTROL



Questa sezione ci introduce ai controlli sull'illuminazione del nostro ROCCAT Kone XTD Optical.

Molte delle funzioni qui presenti funzionano in maniera instabile o addirittura per nulla, come il Flow, ad esempio.

Il Blinking (lampeggiamento) viene eseguito a dovere, ma lo stesso non si può dire della funzione Heartbeat e del Breathing, che abbiamo apprezzato solo di sfuggita.

Anche se non si tratta di un aspetto primario, è un po' difficile che un cliente possa accettare questi problemi dopo una spesa di circa 90 €, necessaria all'acquisto del mouse: vi terremo comunque aggiornati provando i nuovi drivers una volta resi pubblici.

**R.A.D.**





La quinta sezione è dedicata ad una funzionalità denominata ROCCAT Achievements Display o, più semplicemente R.A.D., che abbiamo avuto modo di apprezzare durante le precedenti recensioni.

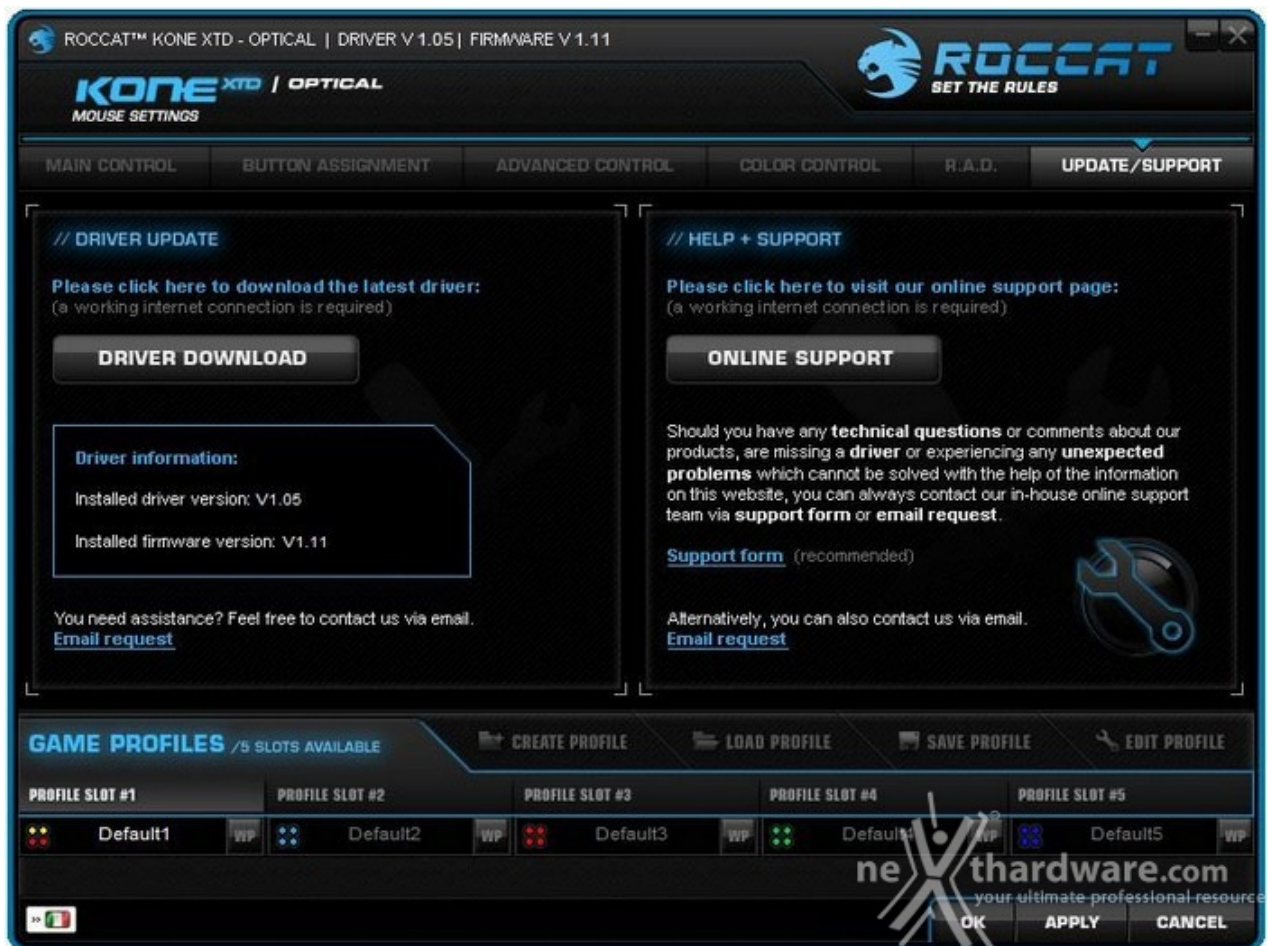
Come potete osservare, si tratta di una simpatica applicazione che ricompensa con particolari badge determinati movimenti del mouse o combinazioni di pulsanti eseguiti.

Il driver compila una gran mole di dati, fornendo una elaborata statistica visualizzabile sulla parte sinistra della schermata.

Al raggiungimento di determinati obiettivi o livelli, che vengono visualizzati nella parte destra della schermata, verranno assegnati dei premi che compariranno nella parte centrale.

Si tratta in definitiva di un sistema intelligente, e allo stesso tempo divertente, per mantenere traccia dei propri traguardi e confrontarli con i propri amici o compagni di team.

## UPDATE/SUPPORT



Se necessitate di aggiornare il software o contattare il supporto ROCCAT, ecco un modo semplice e veloce per ottenere risposte e soluzioni ad eventuali problemi.

## 6. Prova sul campo

## 6. Prova sul campo

### Ergonomia e costruzione

Siamo finalmente arrivati al punto della recensione in cui possiamo tradurre in pratica quanto abbiamo visto, per dare un peso maggiore ai fatti più che alle definizioni marketing.

Abbiamo un sensore, il Pro-Optic R5, che è un'assoluta novità per ROCCAT, un'ulteriore revisione della scocca "Kone XTD" ed altri elementi che sono invece rimasti gli stessi: ecco cosa ne pensiamo...

Ergonomicamente, il Kone XTD non cambia molto, è ancora un mouse marcatamente *palm* ed esclusivamente per destri, che lascia ben poco spazio ad altre tipologie di presa.

Volendo è anche possibile utilizzarlo in modalità *claw* grazie ad una buona altezza, con un'affinità maggiore per le mani grandi piuttosto che per quelle nelle media, ma il Kone XTD non è costruito per questo tipo di giocatori.

Senza prendere neanche in considerazione un'ipotesi *finger tip*, possiamo agilmente concludere che il Kone XTD Optical sia una delle più solide soluzioni completamente *palm* attualmente sul mercato.

Il piccolo cambiamento apportato al dorso, con una rifinitura classica, è un punto a favore piuttosto importante per questa versione Optical, almeno in termini di durata.

I profili↔ soft touch applicati sulle zone laterali, che appaiono al tatto sensibilmente più lisci rispetto ad altre soluzioni analizzate in passato, non sono comunque un problema per la presa *palm*, che non ha punti di contatto precisi.



Per costruzione e consistenza è sicuramente uno degli aspetti migliori del Kone XTD Optical e, nonostante sia un sistema abbastanza complesso per via dei tre assi di attuazione, è priva del minimo gioco che potremmo persino considerare tollerabile su un mouse gaming di buon livello.

## Utilizzo in game

Le nostre prime prove hanno avuto come campo di tiro l'ultimo Counter Strike: Global Offensive.

Il Kone XTD Optical è preciso e puntuale come i prodotti basati sul PixArt PMW3310 e sull'Avago ADNS-3090, con una velocità di tracciamento molto alta ed un'accelerazione hardware prossima allo zero (in assenza di strumentazioni atte allo scopo, non si può essere più precisi...)

Abbiamo avuto notizie da una fonte interna a ROCCAT, secondo cui il Pro-Optic R5 sarebbe niente di meno che l'Avago ADNS-S3988, una versione speciale sinora usata solo da Razer sul DeathAdder 2013.

Dai 400DPI fino 6400DPI il Kone XTD Optical ha un tracciamento consistente e privo di fenomeni di jitter, consentendo al giocatore di utilizzarlo anche al massimo delle sue possibilità

Nonostante la parziale immaturità del software, che a parte i problemi legati alla gestione di alcuni effetti dell'illuminazione, si è fatta sentire solo una volta durante le nostre prove, unicamente a causa di un'incertezza nella regolazione del Lift-Off (DCU) e della relativa calibrazione (peraltro non più verificatasi) non abbiamo riscontrato alcun problema.





Mentre CS:GO risulta utile per spremere le pure prestazioni del sensore, abbiamo bisogno di qualche volo su World of Warplanes ed una battuta di caccia su Fallout 3 per scoprire qualche altro aspetto interessante dello chassis Kone XTD.

I tasti laterali sono facilmente raggiungibili, con poca corsa e molto rapidi, un po' meno quelli dorsali, comunque destinati ad altro.

Quando sono necessari dei controlli in più, entra in gioco la rotellina a 3 assi e 4 direzioni (per questo chiamata Titan Wheel 4D), che mette a disposizione qualche ulteriore opzione, ad esempio, per i controlli della visuale.

Come abbiamo già detto, la Titan Wheel è molto solida e risulta sempre consistente al tatto in tutte le direzioni: in soldoni, è come avere altri tasti a portata di dito.

## Produttività

Alcuni giocatori richiedono che il proprio mouse da gioco sia anche una comoda e funzionale periferica per lavorare con i normali programmi di uso quotidiano.

Il ROCCAT Kone XTD Optical è certamente un ottimo mouse sotto questo aspetto, grazie all'eccellente ergonomia e alla tonnellata di funzioni disponibili.



Tra queste un deciso plauso va al collaudato EASY-SHIFT[+], un sistema davvero intuitivo e semplice per moltiplicare i tasti funzione e trasformare il proprio mouse in un vero e proprio "telecomando universale" per le nostre applicazioni.

## 7. Conclusioni

## 7. Conclusioni

Il ROCCAT Kone XTD Optical ci è davvero piaciuto, soprattutto per la qualità costruttiva, con una scelta dei materiali ancora più oculata rispetto al Kone XTD laser dotato di finitura soft touch anche sul dorso della scocca.

La Titan Wheel 4D è una rotellina di scorrimento precisa e secca, seconda, forse, solo alle famose rotelline a 16 scatti tanto apprezzate negli ambienti degli FPS Arena.

Si può dire che ROCCAT abbia vinto la sua scommessa: un mouse gaming top di gamma (nel senso economico del termine) può essere ottimo senza avere nulla da recuperare nei confronti del laser ed il Kone XTD Optical è un prodotto dannatamente ben riuscito.

L'unica leggera ombra è sicuramente il software di gestione, assolutamente completo nelle sue funzioni, ma ancora tecnicamente immaturo (è in versione BETA!) sulla base dei piccoli bug rilevati.

Dalle impressioni nate a contatto con questo nuovo mouse, possiamo consigliarlo a tutti i giocatori con presa principale di tipo Palm ed esigenze che vanno dal gaming in FPS alla produzione di contenuti per hobby o lavoro.

Le superfici da abbinare sono preferibilmente quelle in tessuto e comunque con poca riflessione ottica, mentre sono ovviamente da evitare le superfici in vetro.

Il prezzo di 89,99€, è sicuramente impegnativo, più alto di analoghe soluzioni concorrenti, ma in sostanza giustificabile se si tiene conto che la qualità generale è evidente e che le possibilità di personalizzazione e regolazione sono complete, come da tradizione ROCCAT.

**Voto: 5 Stelle**



### PRO

- Qualità dei materiali
- Eccellente costruzione
- Robusta rotellina di scorrimento
- Funzione EASY-SHIFT[+]
- Sensore preciso e affidabile

### CONTRO

- Software leggermente immaturo



**[Si ringrazia Drako.it \(http://www.drako.it/drako\\_catalog/product\\_info.php?products\\_id=14901#.U9Y9UHkcQXc\)](http://www.drako.it/drako_catalog/product_info.php?products_id=14901#.U9Y9UHkcQXc) per l'invio del prodotto in recensione.**



**nexthardware.com**

---

Questo documento PDF è stato creato dal portale nexthardware.com. Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di nexthardware.com.  
Informazioni legali: <https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm>