



nexthardware.com

a cura di: Giuseppe Apollo - pippo369 - 16-04-2014 17:00

MSI AG240 All-in-One Gaming PC



LINK (<https://www.nexthardware.com/recensioni/sistemi-completi/904/msi-ag240-all-in-one-gaming-pc.htm>)

Design frameless ultrasottile e prestazioni di buon livello per un sistema compatto e versatile.

Questa nuova esperienza è partita con il lancio di due modelli gaming senza compromessi, i PC All-in-One AG2712 e AG2712A, che hanno riscosso un successo tale da spingere MSI a proseguire imperterrita sulla strada intrapresa, rilasciando, di recente, due nuovi prodotti aventi display di dimensioni più contenute.

I due ultimi arrivati in ordine di tempo della famiglia Gaming di PC All-in-One sono i modelli AG220 e AG240 equipaggiati, rispettivamente, da schermi Multi-Touch da 21.5" e 23.6" Full HD con supporto alle tecnologie Flicker-Free e Blue Light Control.

Nel corso della recensione odierna andremo ad analizzare nel dettaglio il modello AG240, già disponibile sul mercato ad un prezzo variabile tra i 999 ed i 1599 €, a seconda della configurazione hardware scelta in fase di acquisto.

Buona Lettura!

1. Unboxing

1. Unboxing



Sulla parte anteriore possiamo osservare il logo di MSI e quelli di Xsplit Gamecaster, Truespeed e Fnatic, l'immagine stilizzata di un drago, il tipico scudetto della serie gaming e, infine, una didascalia che identifica la tipologia di prodotto.

Su uno dei lati corti possiamo intravedere una cartina geografica con le zone a cui è destinata questa specifica versione.



Al fine di garantire l'integrità del prodotto durante le delicate fasi di trasporto, MSI ha previsto all'interno della confezione una serie di protezioni supplementari in materiale plastico espanso, in grado di attutire eventuali urti.





Ed ecco infine la ricca dotazione accessori che è composta da:

- un alimentatore esterno completo di cavo di collegamento alla rete elettrica;
- un supporto ottico contenente driver e software;
- il manuale di istruzioni;
- un antenna esterna con base magnetica per la scheda di rete Wi-Fi.

2. Visto da vicino

2. Visto da vicino



Il design del nuovo MSI AG240 è chiaramente derivato da quello del suo predecessore, con il quale condivide le soluzioni cromatiche caratteristiche della serie Gaming di appartenenza, caratterizzata da una gradevole alternanza dei colori rosso e nero.

Il frontale ha una forma piuttosto squadrata, leggermente arrotondata soltanto in corrispondenza dei quattro angoli.

Lo schermo, avente una diagonale di 23,6", è dotato di una sottile cornice nera, sulla cui parte superiore troviamo la webcam da 2 Megapixel ed il microfono di sistema.

Nella parte bassa è presente un profilo in materiale plastico di colore rosso, su cui è impresso il logo MSI e alle cui estremità sono ricavate le griglie poste a protezione degli speaker da 5W di produzione Yamaha.

Quest'ultimo è caratterizzato nella sua parte terminale da uno smusso che va a raccordarsi con la base di appoggio rivestita, frontalmente, da una lamina in alluminio satinato di colore nero e dotata di due efficaci piedini antiscivolo.



Ruotando il prodotto, possiamo osservare il profilo laterale destro di colore rosso ed il masterizzatore DVD integrato nel telaio in posizione verticale.

Come potete notare, il modello AG240 è stato oggetto di una drastica cura dimagrante rispetto al suo predecessore, vantando uno spessore minimo di appena 21mm nella parte più sottile, che sale a 32mm in corrispondenza di quella più spessa.

Sul posteriore, in corrispondenza del baricentro, troviamo una robusta staffa snodabile, realizzata in materiale plastico di colore nero, che consente di posizionare l'AiO con diverse angolazioni.

Il sistema di snodo permette una regolazione precisa e conferisce notevoli doti di stabilità all'intero sistema ma, a differenza di quello visto sul modello AG2712, non utilizza una molla per il ritorno automatico alla posizione di riposo.↔



La scocca posteriore è interamente realizzata in materiale plastico di colore nero con finitura opaca e presenta, in alto, una serigrafia riportante il logo del produttore.

Al di sotto di quest'ultimo troviamo una ampia bombatura dai contorni squadri, necessaria a ricavare lo spazio utile a contenere la componentistica hardware della macchina.



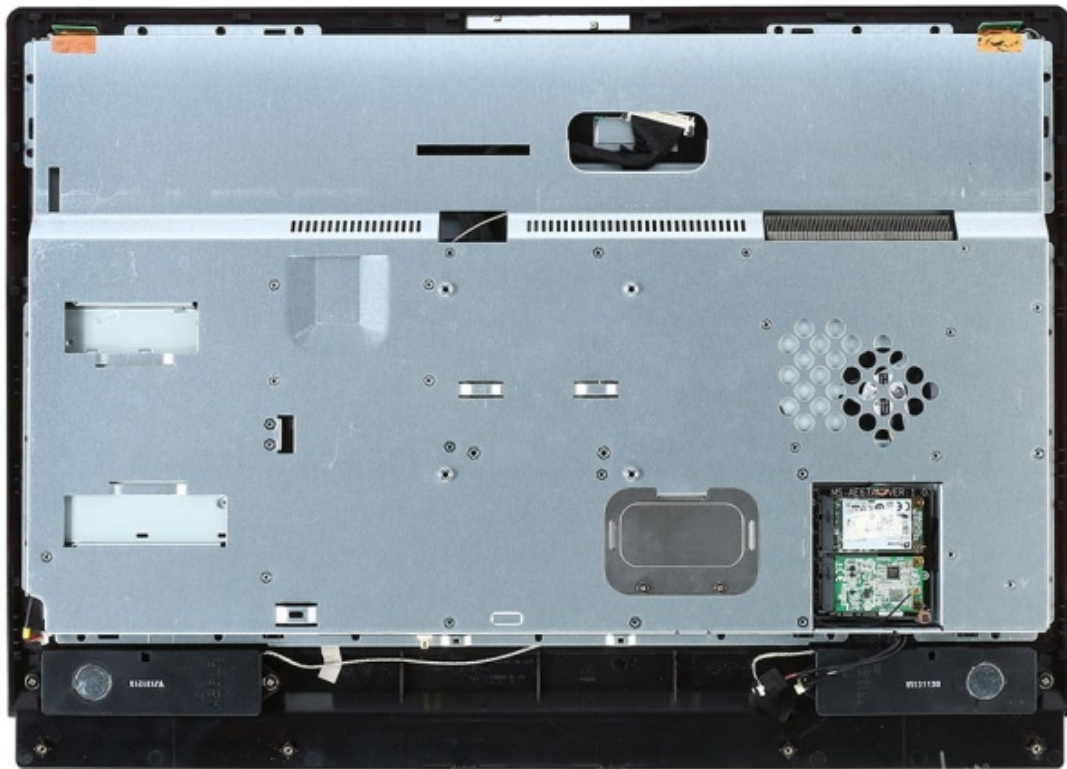
La connettività è abbastanza completa e comprende, da sinistra verso destra:

- 1 connettore per antenna esterna;
- 1 connettore di alimentazione;
- 1 HDMI IN;
- 2 porte USB 3.0;
- 1 HDMI OUT;
- 1 porta USB 3.0;
- 1 porta Gigabit Ethernet;
- 2 connettori audio analogici.





Per accedere all'interno dell'AiO è necessario rimuovere una serie di viti che fissano il carter in plastica alla struttura.



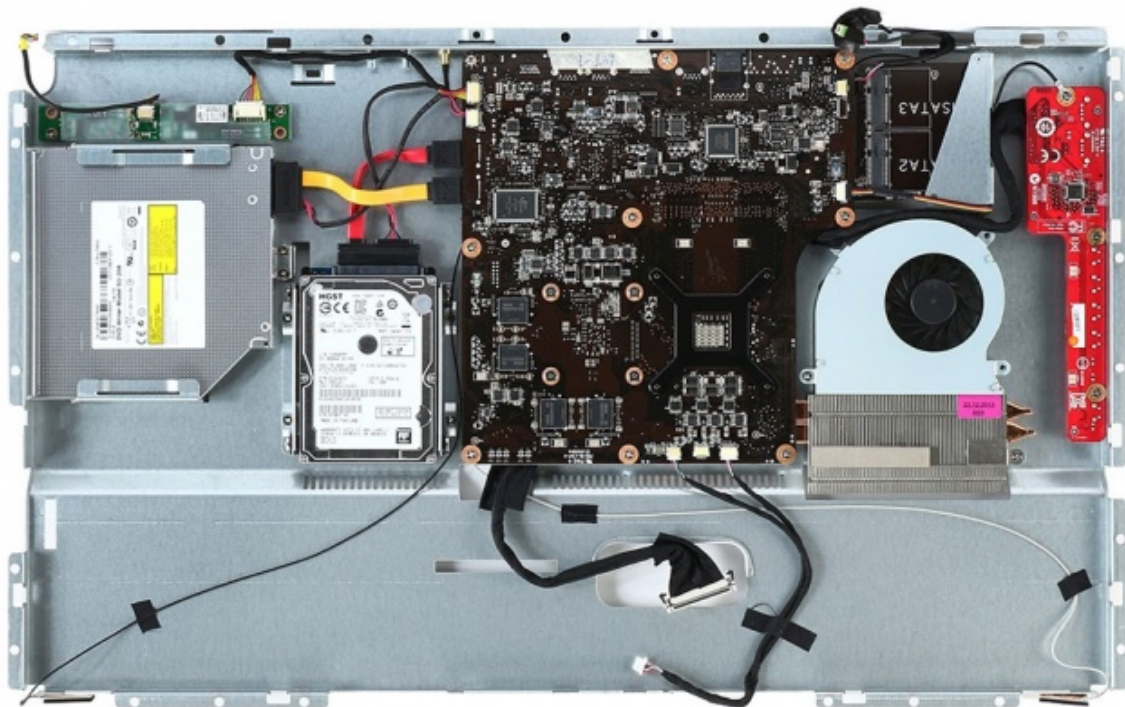
Una volta rimosso il pannello posteriore, possiamo accedere all'interno per analizzare la disposizione hardware.

La struttura portante, alla quale sono fissate sia la mainboard che la rimanente componentistica, è in acciaio SECC.

Nella foto in alto possiamo intravedere la scheda Combo 802.11ac Wi-Fi + Bluetooth ed il Plextor M5M da 128GB utilizzato come disco di sistema.



La struttura metallica è a sua volta avvitata alla parte anteriore dell'AiO, contenente il display e la cornice che lo sorregge.



L'interno del nostro MSI AG240 è caratterizzato da una disposizione molto ordinata e razionale della componentistica hardware.

Sul lato sinistro troviamo il masterizzatore DVD ed un Hard Disk da 1TB dedicato allo storage dei dati.

Procedendo verso destra possiamo invece osservare la parte inferiore della mainboard avente un PCB di colore marrone ed un efficace sistema di dissipazione.

La componentistica utilizzata sulla mainboard è conforme allo standard Military Class 4 per assicurare prestazioni e stabilità in qualsiasi condizione di utilizzo e la massima durata nel tempo.

Tutti i componenti hardware utilizzati sono ovviamente derivati dal settore dei notebook↔ evoluti, in quanto il ridotto spessore, tipico dei sistemi All-in-One, non permette l'utilizzo di componenti desktop standard, sia per le dimensioni che per i consumi sensibilmente superiori.

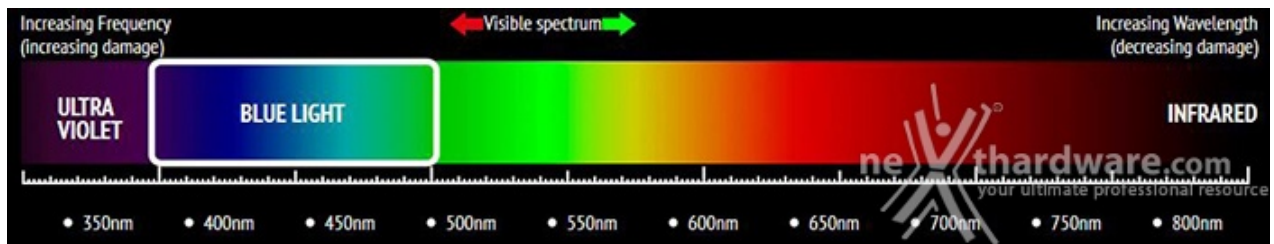
3. Schermo Multi-Touch e XSplitt Gamecaster

3. Schermo Multi-Touch e↔ XSplitt Gamecaster

Il nuovo AG240 di MSI utilizza un pannello da 23,6" a retroilluminazione LED con una risoluzione di 1920x1080 e supporto Multi-Touch a 10 punti.



Anche questo AiO adotta alcune tecnologie proprietarie sperimentate da MSI con successo sul modello precedente, in particolare le tecnologie **Flicker-Free** e **Blue Light Control**.

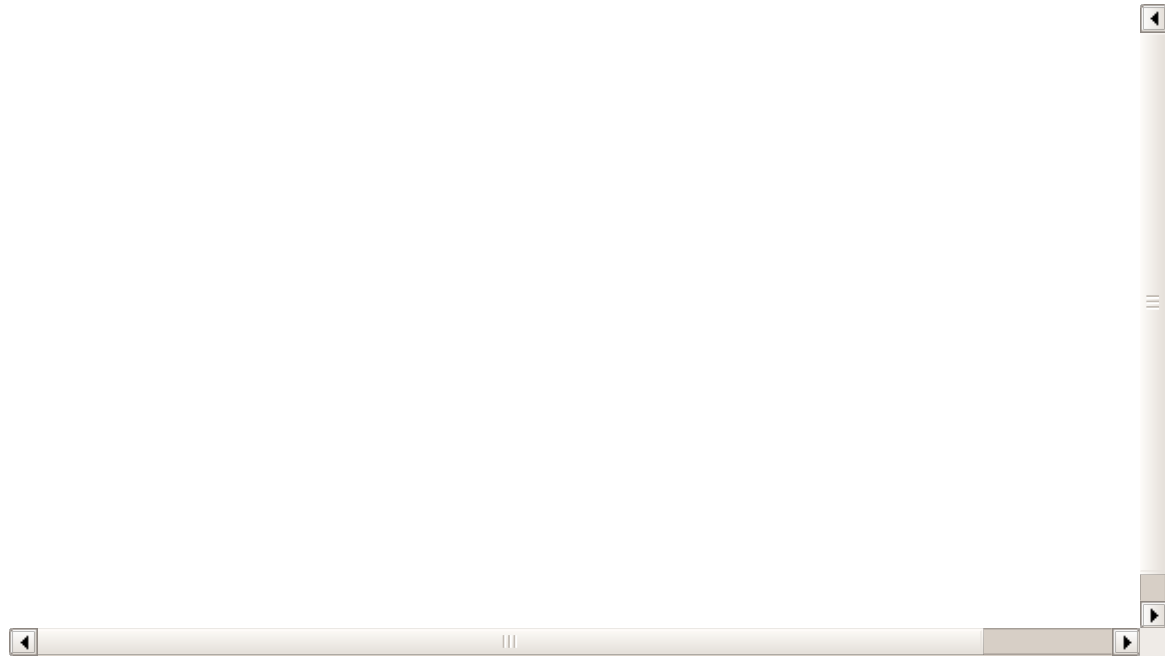


La tecnologia **Blue Light Control** si occupa invece di ridurre significativamente la luce blu emessa dallo schermo, in maniera tale da minimizzare il fenomeno di affaticamento della vista che si può verificare durante le lunghe sessioni di gioco.



Basterà infatti avviare il programma insieme ad un gioco di propria scelta e poi premere la combinazione

di tasti CTRL+TAB per visualizzare l'interfaccia e scegliere se registrare il gioco o attivare la modalità stream.↔



Ricordiamo che MSI fornisce in bundle XSplit Gamecaster in versione gratuita per sei mesi.

4. Specifiche Tecniche e Metodologia di prova

4. Specifiche Tecniche e Metodologia di prova

MSI AG240	
Processore	Intel Core i7-4700HQ 2.4GHz (3.4GHz Turbo Boost)
Sistema Operativo	Windows 8.1 (Opzionale)
Schermo Touchscreen	23.6" LED 1920x1080 with Anti-Flicker & Controllo Luci Blu
Chipset	Intel HM87
Scheda Grafica	NVIDIA GeForce GTX 860M 2GB GDDR5
Memoria	8GB DDR3L 1600 SO-DIMM *2 slot / Massimo 16GB
Storage	HD 1TB 7200rpm e fino a 3x mSATA SSD
Wireless	802.11 ac Wi-Fi & Bluetooth Combo
Unità Ottica	DVD Super Multi
Card Reader	3 in 1 (SD, MMC, MS)
Altoparlanti	2 x 5W con Creative Sound Blaster
I/O Posteriori	Mic-in, Cuffie out, 3 USB 3.0, 1 HDMI out, 1 HDMI in, 1 RJ45, DC jack
I/O Lateral	Card reader, 2 USB 2.0 (1 Super Charger)
Web cam	2 Megapixel (Full HD) e microfono
TV Tuner	Opzionale (Interfaccia Mini-PCI-E)
Tastiera/Mouse	N/A
Fissaggio a muro	Fissaggio a muro Kit III (accessorio Opzionale)
Alimentazione	150W
Dimensioni	583.3 x 424.6 x 33.0mm

Metodologia di prova ed impostazioni utilizzate

Al fine di valutare le prestazioni dell'AiO in prova ci siamo affidati ad una serie di test in grado di mettere alla frusta sia il comparto CPU che quello grafico, senza trascurare comunque anche i rimanenti sottosistemi, fondamentali in un PC dedicato al gaming.

Benchmark

- 7 Zip - 64 bit (compressione e decompressione);
- Win Rar - 64 bit (Single e Multi Threads);
- Maxcon CineBench R15 (GFX, Multi e Single);
- PassMark PerformanceTest 8.0;
- FutureMark PCMark 8;
- AIDA64 Extreme Edition;
- Futuremark 3DMark Fire Strike;
- Heaven Unigine 4.0.

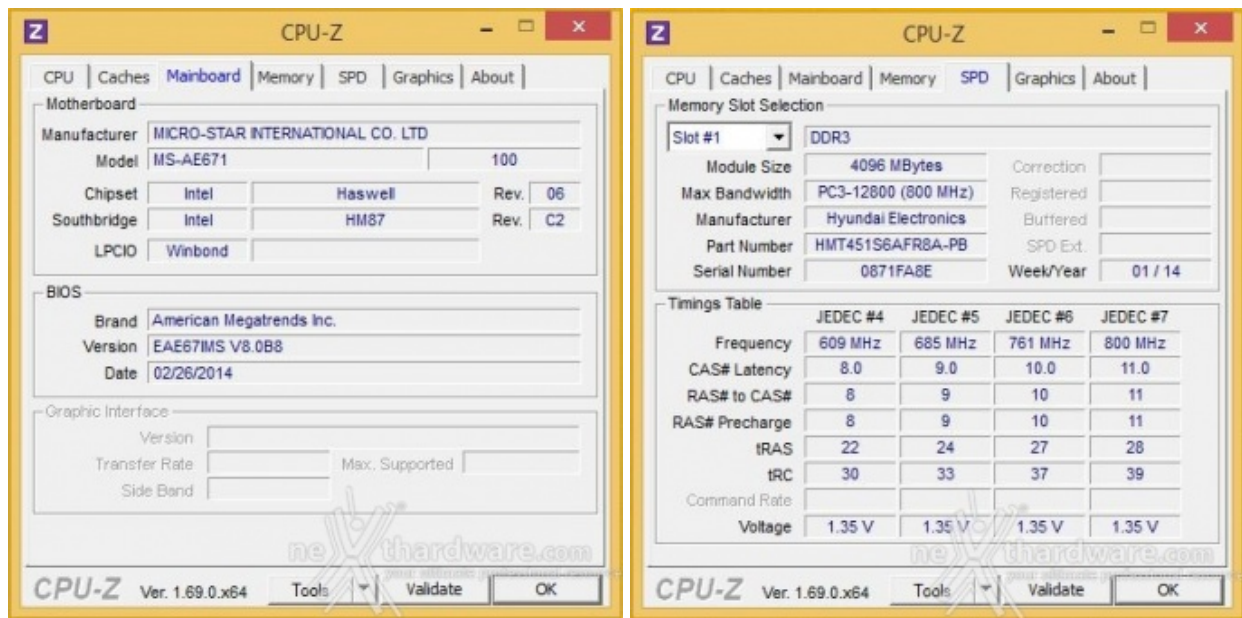
Videogiochi

Per completare la nostra attuale batteria di test, abbiamo scelto alcuni dei più recenti videogiochi rilasciati sul mercato:

- Crysis 3 - DirectX 11 - FXSA - Qualità Elevato/Massimo
- Battlefield 4 - DirectX 11 - AA4x -Qualità Alto/Ultra
- Tomb Raider - DirectX 11 - Qualità Ultra / Massimo

Le impostazioni utilizzate per lo svolgimento delle nostre prove sono quelle standard offerte dalla macchina che, purtroppo, non sono assolutamente modificabili, in quanto il BIOS UEFI presente non permette di effettuare alcuna regolazione inerente l'overclock.





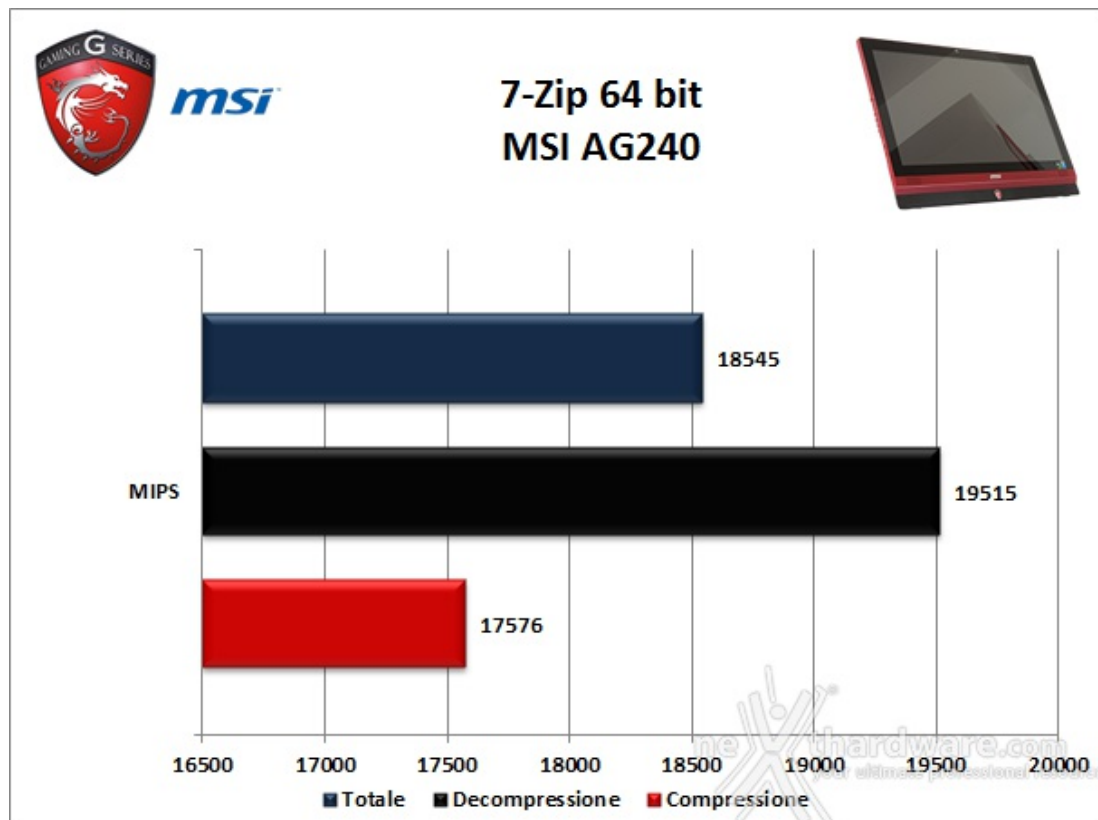
5. Benchmark Compressione e Rendering

5. Benchmark Compressione e Rendering

7-Zip - 64 bit

Una valida alternativa gratuita a WinRAR è 7-Zip, un programma Open Source in grado di gestire un gran numero di formati di compressione.

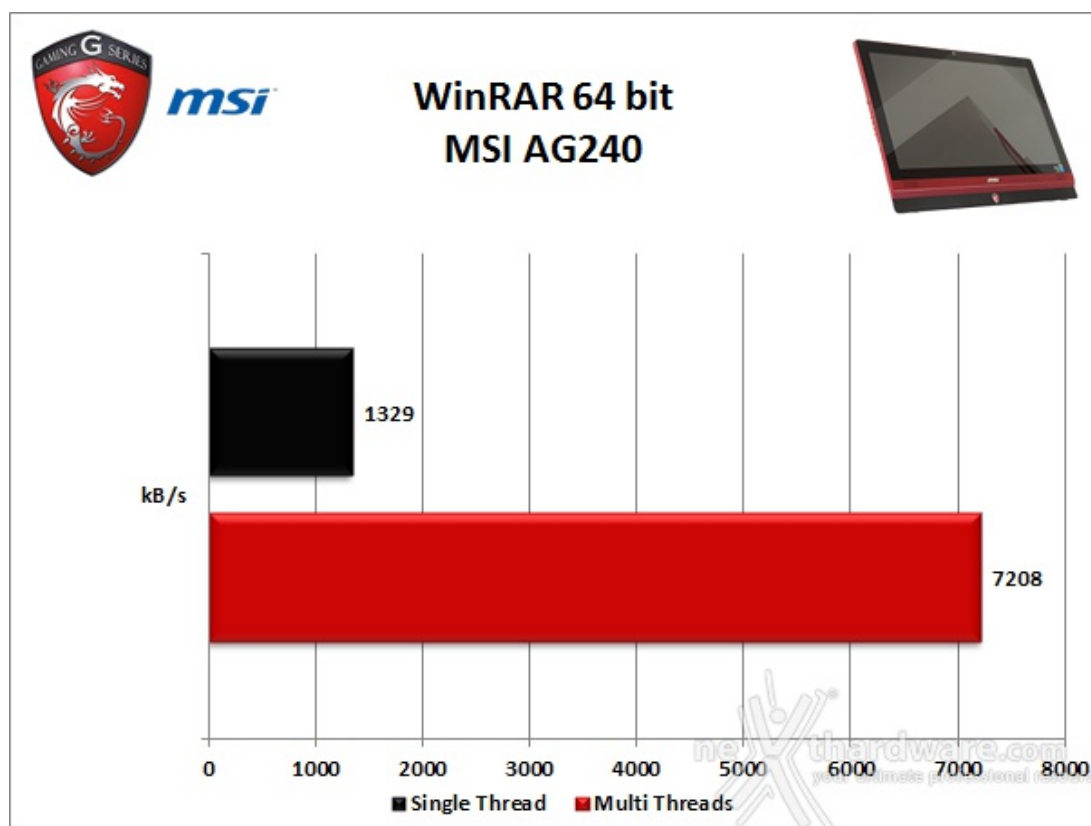
Come il suo concorrente commerciale, è disponibile in versione 64 bit e con supporto multi threading.



WinRAR 5.01 beta 1 - 64 bit

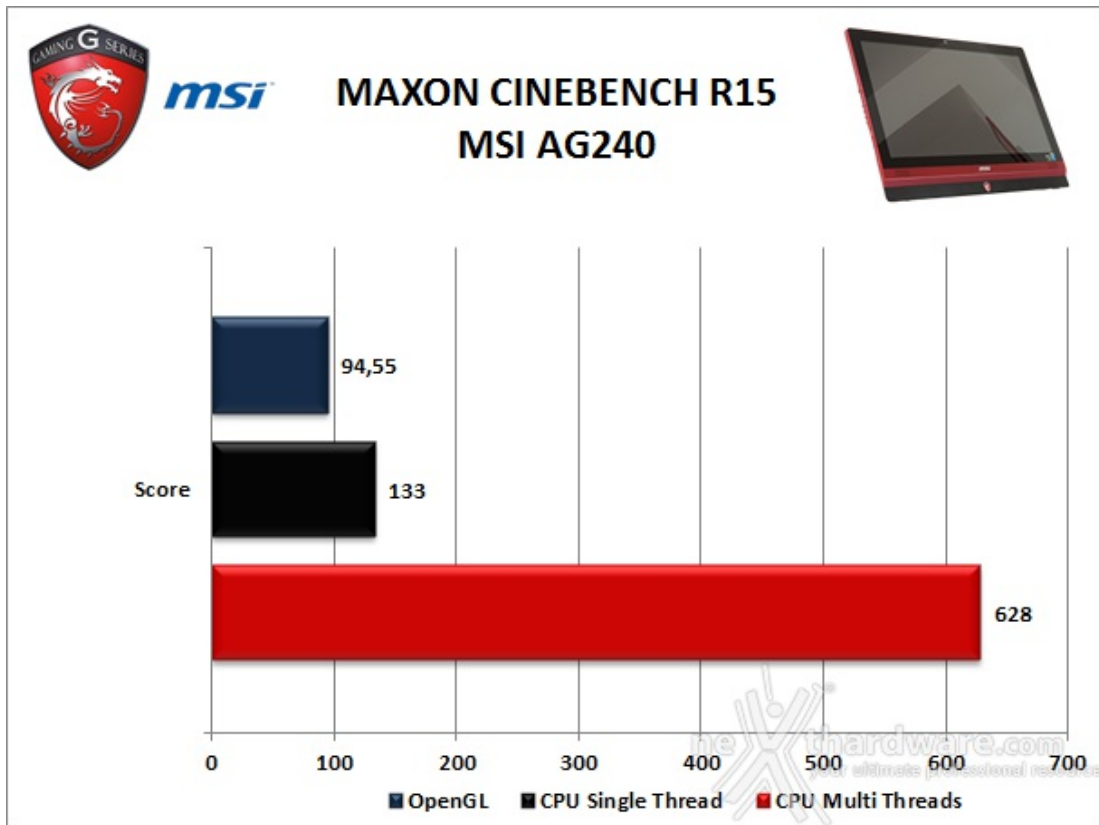
Il formato Rar è caratterizzato da una ottima efficienza, garantendo livelli di compressione spesso non raggiungibili da altri formati.

Per le nostre prove abbiamo utilizzato l'ultima versione del programma WinRAR, dotata di tecnologia multi threading e compilata a 64 bit.



MAXCON Cinebench R15 64-bit

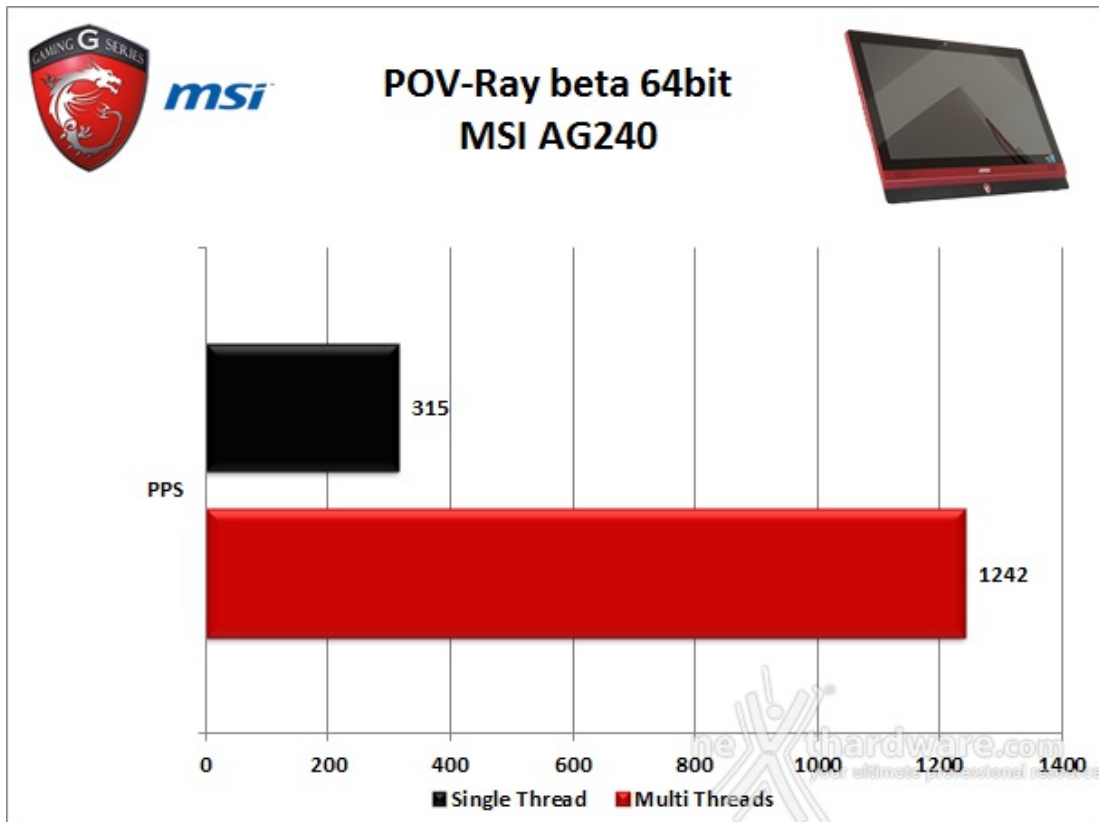
Rispetto alla precedente versione 11.5, l'algoritmo utilizzato per calcolare i risultati di rendering è stato radicalmente riscritto ed ora offre risultati con un intervallo di valore diverso, chiaramente riconoscibile.



POV-Ray v.3.7.RC7 - 64 bit

POV-Ray è un programma di ray tracing disponibile per una gran varietà di piattaforme.

Nelle versioni più recenti il motore di rendering è stato profondamente aggiornato facendo uso del multi threading e avvantaggiandosi, quindi, della presenza sul computer di processori multi core o di configurazioni a più processori.



La prima batteria di test ha evidenziato un MSI AG240 in grande spolvero, restituendo risultati di tutto

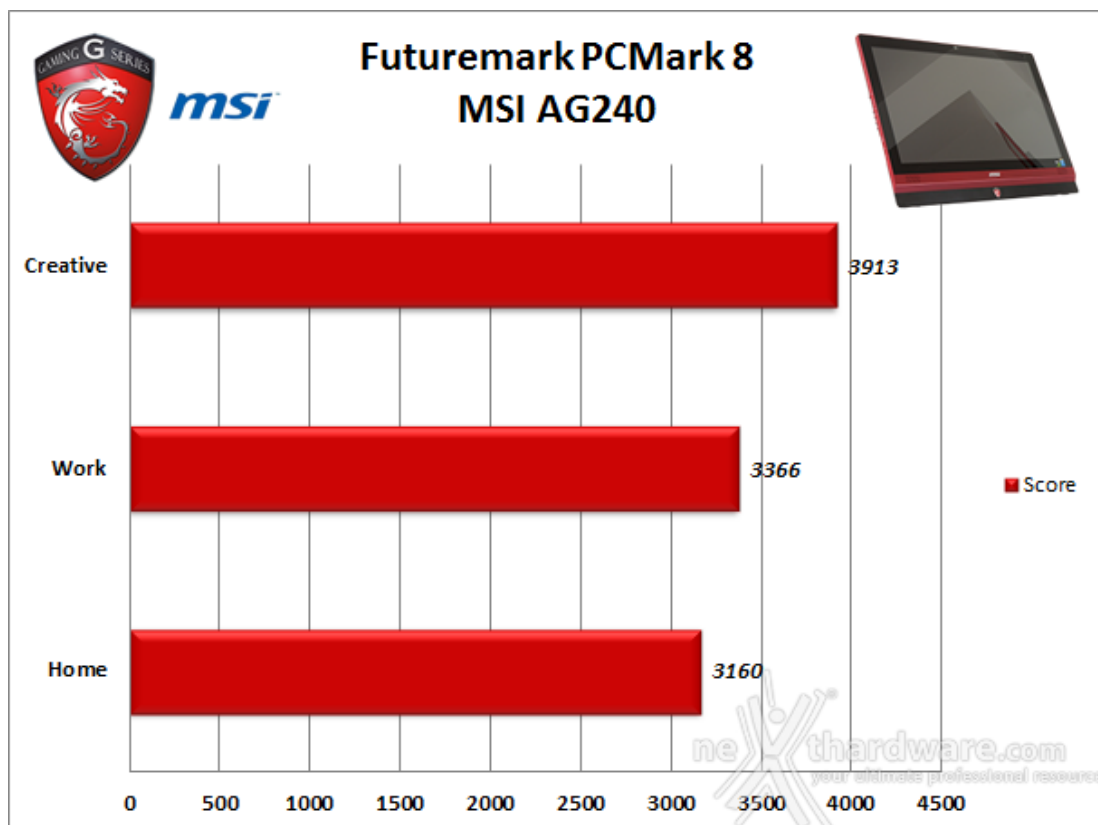
rispetto sia nei test single threading che in quelli multi threading e consentendo, al contempo, di mantenere molto bassi i consumi.↔

6. Benchmark Sintetici

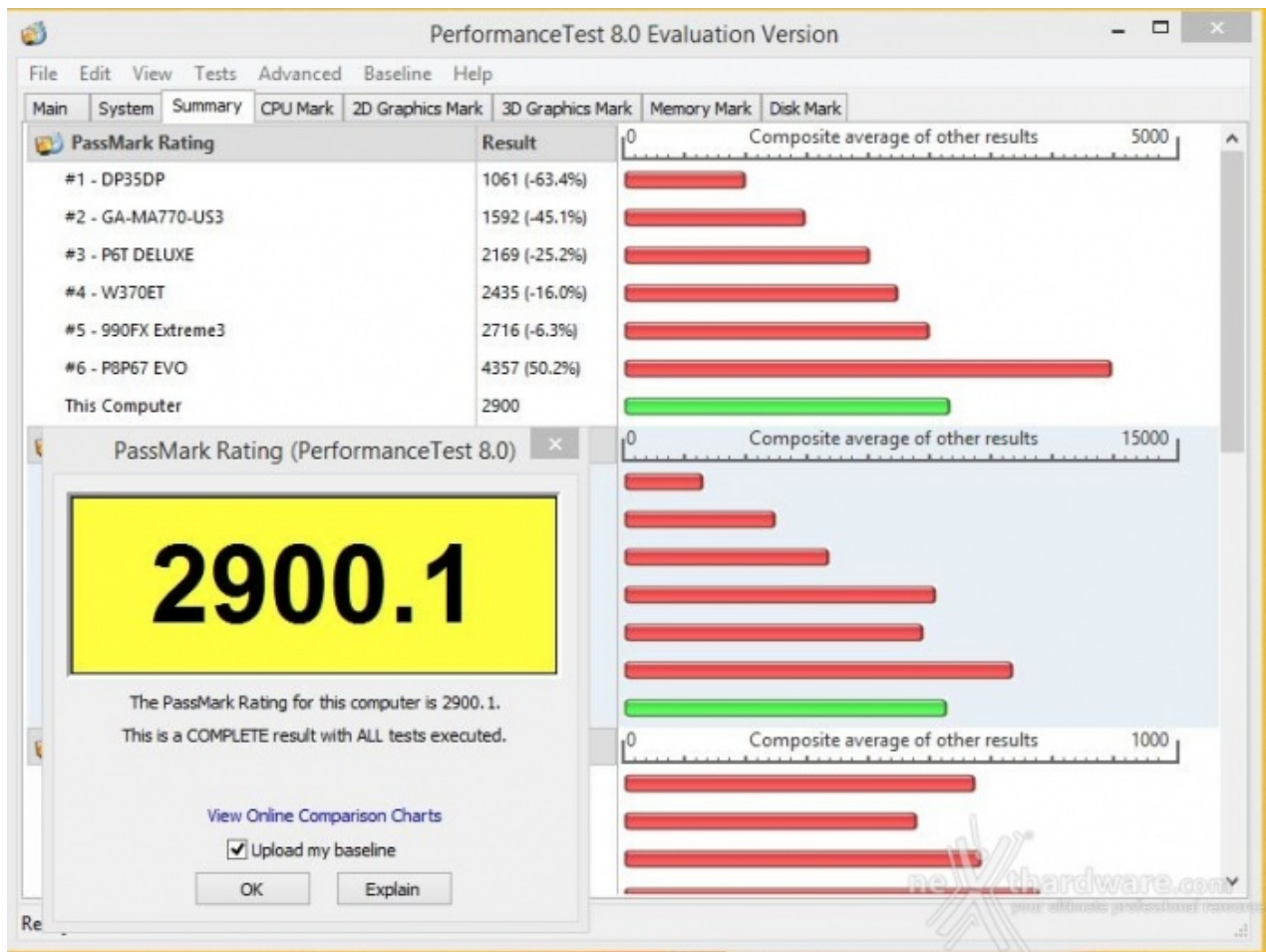
6. Benchmark Sintetici

Futuremark PCMark 8 64-bit

Il primo test simula l'utilizzo del PC da parte di un utente "medio" ed è indicato per analizzare tutte le piattaforme, dalle configurazioni low cost a quelle più avanzate; il secondo test è più impegnativo ed include scenari come la codifica e l'editing video; l'ultimo test, infine, emula l'uso del PC in un tipico ambiente lavorativo, tralasciando le caratteristiche multimediali delle prove precedenti.



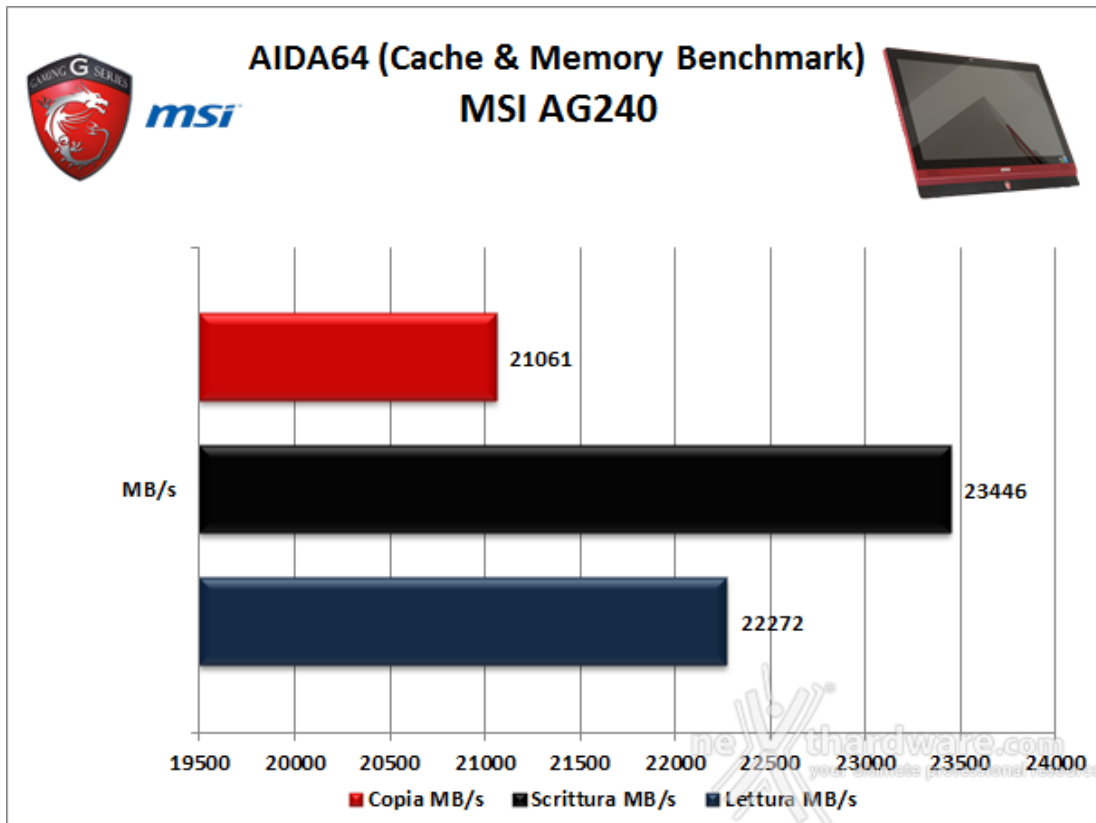
PassMark PerformanceTest 8.0



AIDA64 Extreme Edition

AIDA64 Extreme Edition è un software per la diagnostica e l'analisi comparativa, disponendo di molte funzionalità per l'overclock, per la diagnosi di errori hardware, per lo stress testing e per il monitoraggio dell'hardware presente nel computer.

Per le nostre prove abbiamo utilizzato lo strumento di analisi relativo alle prestazioni delle memorie.



7. Benchmark 3D

7. Benchmark 3D

Futuremark 3DMark 11

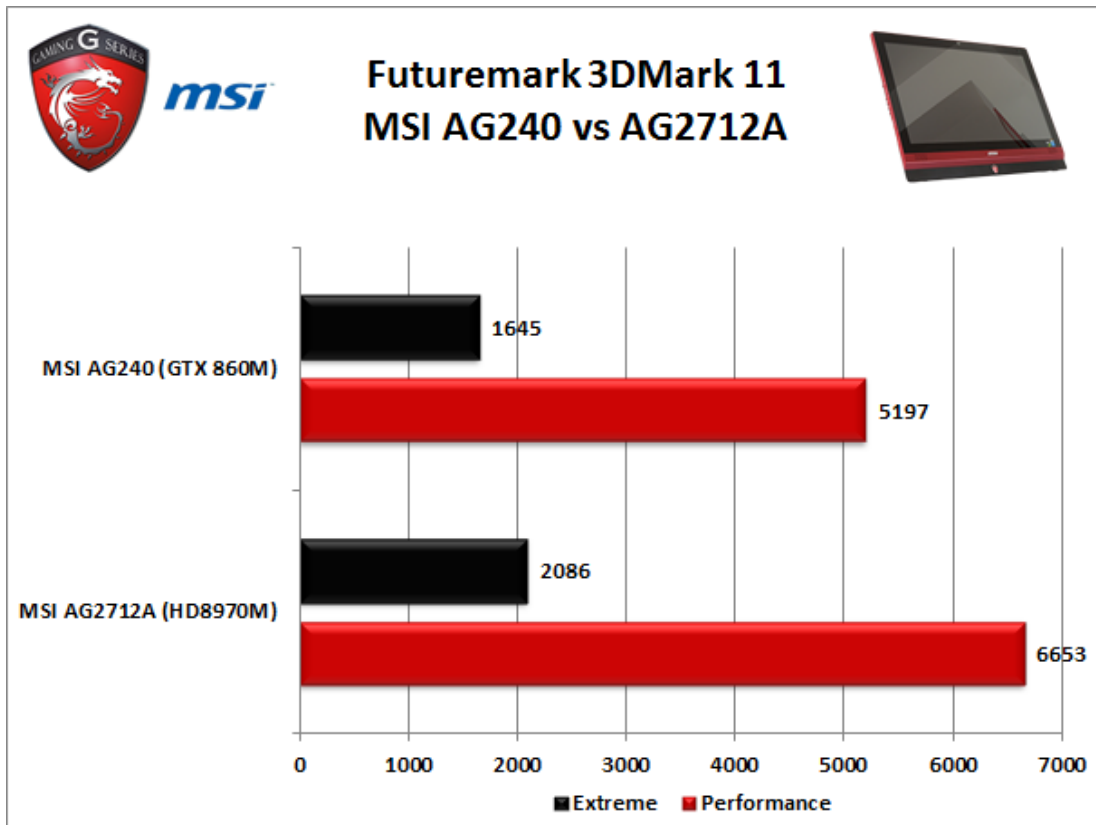
3DMark 11 è la penultima versione del popolare benchmark sintetico sviluppato da Futuremark e impiegato per valutare le prestazioni delle schede video.

Il numero 11 sta appunto ad indicare il supporto alle librerie DirectX 11.

All'interno di 3DMark 11 sono presenti sei test, tutti nuovi: i primi quattro sono test grafici e fanno largo uso di tassellazione, illuminazione volumetrica, profondità di campo e di alcuni effetti di post processing, introdotti con le API DirectX 11.

Il test dedicato alla fisica utilizza, invece, delle simulazioni di corpi rigidi, andando a gravare direttamente sulla CPU.

L'ultimo test combinato prevede carichi di lavoro che vanno a stressare contemporaneamente CPU e GPU; mentre il processore si fa carico di gestire la fisica, la scheda grafica gestisce tutti gli effetti grafici.



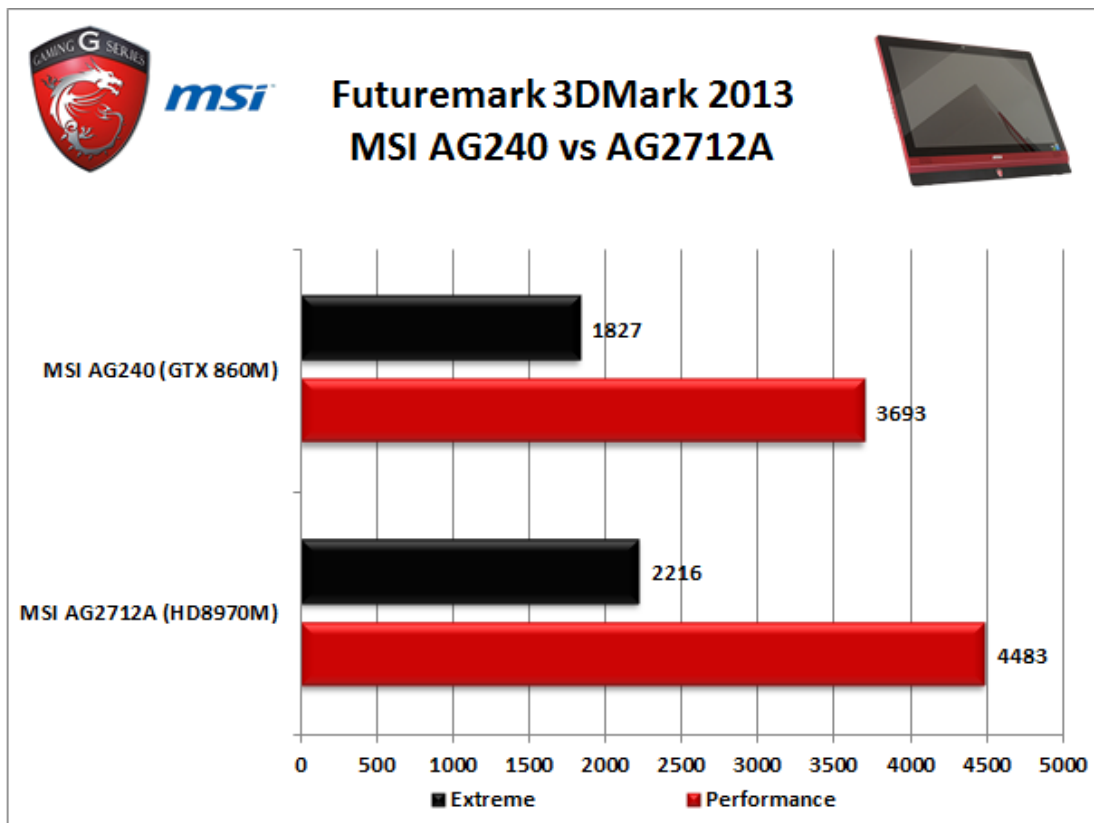
Futuremark 3DMark Fire Strike (2013)

3DMark, versione 2013 del popolare benchmark della Futuremark, è stato progettato per misurare le prestazioni dell'hardware del computer, in particolare delle schede video.

Questa versione include tre test diversi, ciascuno progettato per un tipo specifico di hardware che adesso comprende, oltre ai PC ad alte prestazioni, anche dispositivi meno potenti come gli smartphone.

Si tratta inoltre della prima versione di benchmark cross platform della celebre software house: con esso è infatti possibile testare le prestazioni sia dei comuni PC equipaggiati con Windows, sia dei device mobile equipaggiati con Windows RT, Android o IOS.

Come le precedenti release, il software sottopone l'hardware ad intensi test di calcolo che coinvolgono sia la scheda grafica che il processore, restituendo punteggi direttamente proporzionali alla potenza del sistema in uso e, soprattutto, facilmente confrontabili.

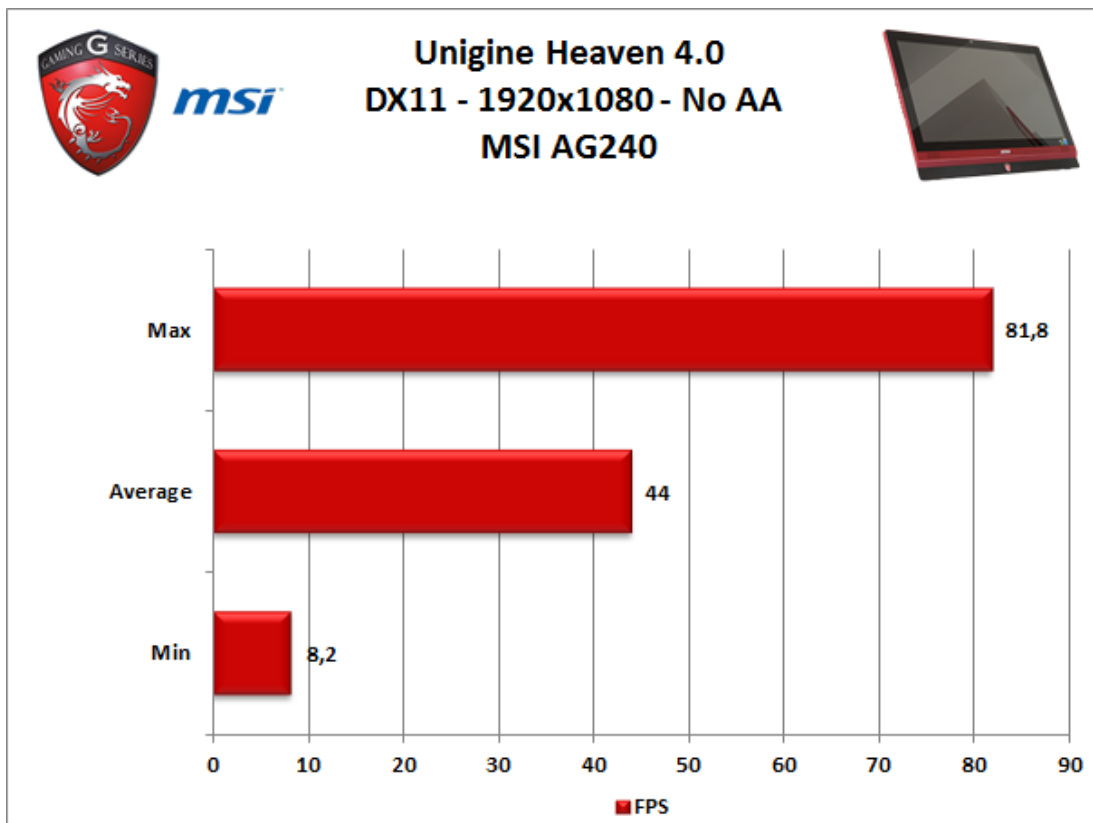


In entrambi i test della Futuremark abbiamo messo a confronto i risultati ottenuti dall'AG240 con quelli precedentemente rilevati sull'AG2712A.

I punteggi ottenuti dall'AIO in prova, sia in modalità Performance che in modalità Extreme, sono di buon livello, ma decisamente inferiori rispetto a quelli fatti registrare dall'AG2712A che vanta una scheda grafica molto più performante.

Unigine Heaven 4.0

La versione 4.0 è basata sull'attuale Heaven 3.0 e apporta rilevanti miglioramenti allo Screen Space Directional Occlusion (SSDO), un aggiornamento della tecnica Screen Space Ambient Occlusion (SSAO), che migliora la gestione dei riflessi della luce ambientale e la riproduzione delle ombre, presenta un lens flare perfezionato, consente di visualizzare le stelle durante le scene notturne rendendo la scena ancora più complessa, risolve alcuni bug noti e, infine, implementa la compatibilità con l'uso di configurazioni multi-monitor e le diverse modalità stereo 3D.



In questo test il nostro MSI AG240 ha ottenuto un frame rate medio abbastanza elevato, evidenziando, però, picchi negativi, inferiori ai 10 FPS, che potrebbero creare qualche problema nelle scene più complesse dei titoli di ultima generazione, qualora si giochi con dettagli grafici impostati su livelli elevati.

8. Videogiochi

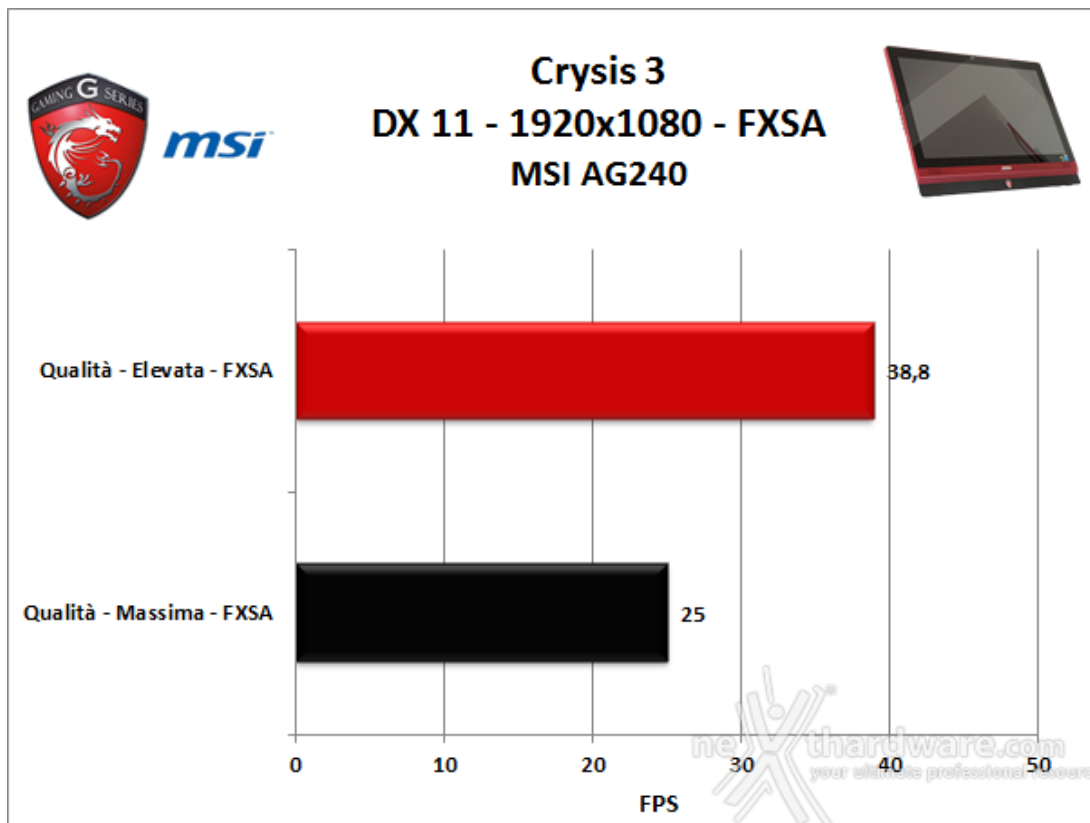
8. Videogiochi

Crysis 3 - DirectX 11

Il terzo capitolo della serie Crysis è basato su di una evoluzione del motore grafico CryENGINE 3, punta di diamante di Crytek.

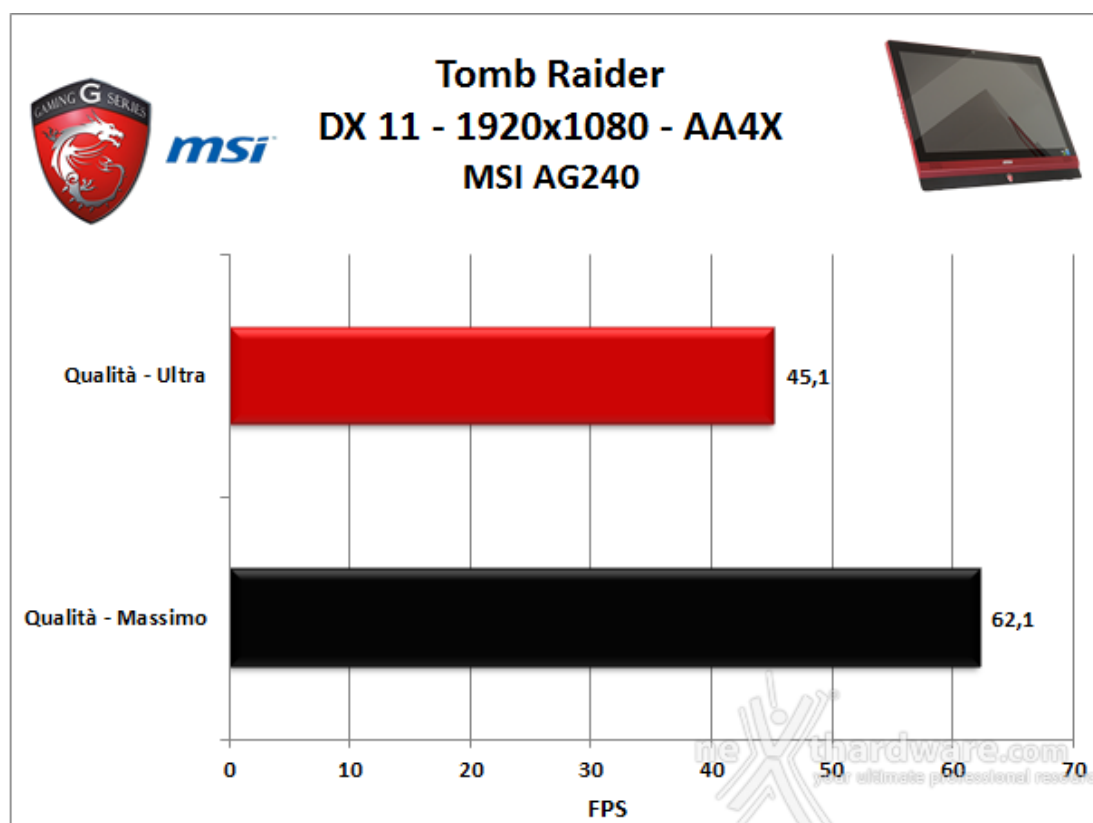
Il CryENGINE 3 supporta nativamente le API DirectX 11, ma è anche disponibile per altre piattaforme, tra cui le console Xbox 360 e Sony PS3.

Con un equipaggiamento in cui spiccano arco e frecce con carica elettrica, Psycho e Prophet dovranno vedersela, ancora una volta, con gli avversari della CELL Corporation, più che mai decisi a fargli la pelle.



Tomb Raider Edizione 2013

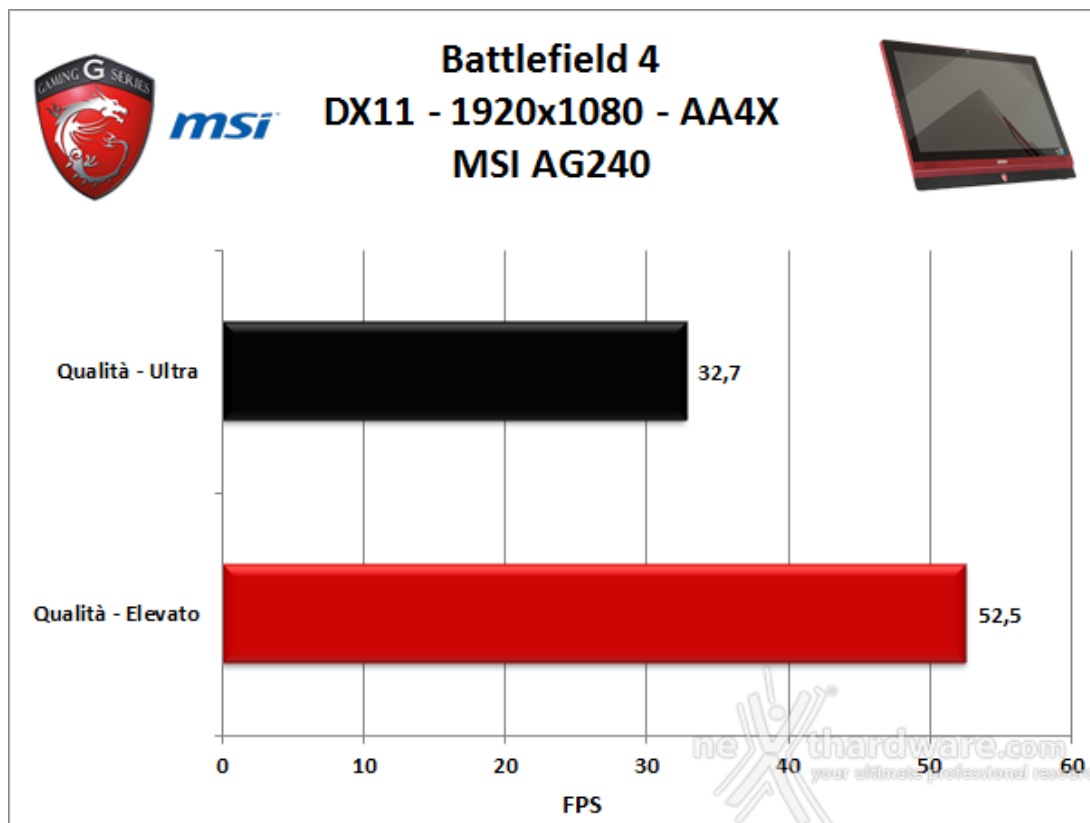
L'ultima versione di Tomb Raider, prodotta da Crystal Dynamics, utilizza le più recenti DirectX 11 e, se spinto al massimo del dettaglio, è in grado di mettere alla frusta qualsiasi VGA attualmente disponibile sul mercato.



Battlefield 4

BF4 non rappresenta un semplice aggiornamento di BF3, ma introduce novità piuttosto importanti, andando in parte a rivoluzionare alcuni aspetti del capitolo precedente.

Il motore grafico Frostbite 3 porta la saga su ulteriori vette qualitative e, se giocato su PC con i dettagli settati su Ultra e con filtri grafici attivi, è in grado di lasciare gli utenti letteralmente a bocca aperta.



In Battlefield 4, impostando la qualità su "Ultra", l'AG240 ha fatto segnare un frame rate sufficiente a garantire una discreta fluidità del gioco.

Riducendo la qualità del dettaglio grafico su "Elevato", abbiamo rilevato un notevole aumento del numero di FPS, consentendoci di giocare con grande soddisfazione l'ultimo episodio di questa famosissima serie.

9. Impressioni d'uso e Conclusioni

9. Impressioni d'uso e Conclusioni

Rispetto al fratello maggiore, l'ultimo nato offre una maggiore compattezza sia in virtù delle minori dimensioni dello schermo, ma anche grazie ad una migliore ingegnerizzazione dello chassis che permette di ottenere un profilo decisamente più sottile.

La qualità costruttiva si mantiene sugli ottimi standard visti sul suo predecessore, rispetto al quale offre, inoltre, un più efficace sistema di regolazione dell'inclinazione ed una maggiore stabilità.

Lo schermo da 24" dotato di funzionalità Multi-Touch risulta nitido e reattivo in ogni condizione di utilizzo e ben coadiuvato dalle funzionalità offerte dal nuovo sistema operativo di casa Microsoft, che permette di rinunciare volentieri all'utilizzo di mouse e tastiera.↔

Le prestazioni si sono rivelate complessivamente abbastanza buone, ma non ai livelli di quelle messe in mostra dal fratello maggiore che vanta una scheda grafica ed un comparto storage decisamente più performanti e che meglio si adattano ad un utilizzo gravoso quale può essere il gaming.



Voto: 4 Stelle

Si ringrazia MSI Italia per l'invio del sample oggetto di questa recensione.



nexthardware.com