

NVIDIA supporterà ufficialmente Adaptive Sync



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/8710/nvidia-supportera-ufficialmente-adaptive-sync.htm>)

Il colosso di Santa Clara apre allo standard VESA, ma solo su 12 modelli di monitor.



All'alba del gaming PC ad alto refresh rate, NVIDIA promuoveva G-Sync, ovvero una soluzione dove un hardware proprietario veniva installato di fabbrica accanto all'elettronica propria del monitor per consentire la sincronizzazione con la GPU.

Ma solo dopo diverso tempo AMD rispondeva con FreeSync, una tecnologia basata sullo standard VESA che non necessita di hardware aggiuntivo e può lavorare direttamente con l'elettronica del monitor, a costi inferiori, ma sostanzialmente in ritardo dovendosi confrontare con una tecnologia più matura sia in termini di prestazioni che di diffusione.

Oggi, con la disponibilità di monitor FreeSync che ha superato di gran lunga quella relativa ai modelli G-Sync, rivolgendosi a target di mercato più popolari, arriva la notizia direttamente dalla fonte interessata: i driver GeForce saranno in grado di comunicare con i monitor Adaptive Sync ed offrire la sincronizzazione

richiesta.

Per NVIDIA non si tratta di un'impresa impossibile, dato che lo standard in sé, essendo scaturito dal consorzio VESA, è anche di sua proprietà come di altre aziende quali Intel, ARM e di tutti i produttori di monitor esistenti.

Ma non sono tutte rose e fiori perché, dei 400 monitor testati per la compatibilità, solo 12 hanno passato la prova per offrire un'esperienza accettabile lato utente, come riportato nella infografica a seguire.

ANNOUNCING G-SYNC COMPATIBLE MONITORS
NVIDIA TESTED AND DRIVER OPTIMIZED
400 TESTED | 12 PASSED
DRIVER COMING JANUARY 15TH

Compatible Monitors:

- Acer XFA240
- Acer XG270HU
- Acer XV273K
- Acer XZ321Q
- Agon AG241QG4
- AOC G2590FX
- Asus MG278Q
- Asus XG248
- Asus VG258Q
- Asus XG258
- Asus VG278Q
- BenQ XL2740



Oltre questi, peraltro tutti prodotti da marchi top, gli altri sono stati scartati perché affetti da problematiche nelle quali NVIDIA non è entrata nel dettaglio, ma che includono flickering, artefatti vari e persino blanking. Il supporto del VRR su monitor Adaptive Sync/FreeSync partirà dal 15 gennaio con il lancio dei nuovi driver Game Ready per le schede serie 10 e 20 che, comunque, lasceranno aperta l'opzione anche per i monitor non testati o rifiutati.

Questo significa che ogni utente potrà verificare il grado di stabilità del proprio setup in maniera del tutto indipendente e senza limitazioni da parte di NVIDIA, la quale non potrà comunque assicurare alcun "livello minimo" di prestazioni.

	Validated Experience No flicker, blanking, artifacts, Default ON	Certified +300 tests for Image Quality	Best HDR 1000 nits Advanced Processor
G-SYNC Ultimate	✓	✓	✓
G-SYNC	✓	✓	✗
G-SYNC Compatible	✓	✗	✗



Non è neanche stato specificato se un qualche sforzo sarà compiuto per risolvere i problemi emersi sugli altri monitor ma, al momento, rappresenta comunque una fantastica novità per gli utenti.

Ciliegina sulla torta, tanto per ribadire che non è rimasta indietro rispetto ad AMD con il suo FreeSync 2, NVIDIA ha anche parlato di G-Sync Ultimate che costituirà il livello più alto della propria tecnologia con il supporto ai monitor HDR di fascia più alta.