



nexthardware.com

a cura di: **Mattia Bonini** - Roguefox - 17-01-2018 20:30

ASUS svela le ROG Strix Fusion 500



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/periferiche-di-gioco/8371/asus-svela-le-rog-strix-fusion-500.htm>)

Dopo le 300, arriva la variante digitale con amplificazione ESS Sabre ed illuminazione RGB.





Le nuove Fusion 500 implementano un design completamente digitale con connettività esclusivamente USB ed un'amplificazione affidata a soluzioni ESS Sabre con funzionalità 7.1 virtuale sviluppata appositamente.



La struttura di base è la stessa del modello inferiore, con un arco flessibile telescopico che aggancia due padiglioni Airtight con driver al neodiminio ASUS Essence da 50mm e gli innovativi cuscinetti ovali in materiale composito, che fanno un uso intelligente di morbido e traspirante tessuto per il contatto con la testa e isolante pelle sintetica sull'anello interno, uniti per offrire il meglio delle due tecnologie finora rimaste alternative sulle cuffie d'ascolto.

Driver	da 50mm con magneti al neodimio
Risposta in frequenza	20Hz - 20kHz
Impedenza	32 Ω
Connessione	USB 2.0
Lunghezza cavo	2 metri
Peso	~ 360g
Microfono	Digitale
Pattern	Unidirezionale
Risposta in frequenza	50 - 10000Hz
Sensibilità	- 39 ↔ ± 3dB
Compatibilità	PC, MAC e PS4

Direttamente integrati nella scocca trova posto infatti un DAC Sabre ESS 9018, soluzione a singolo chip che permette un'uscita da 24bit/90kHz con elevato range dinamico del suono e una bassissima distorsione, affiancato ad un amplificatore di segnale ESS 9601 per un sensibile incremento della qualità audio complessiva.

Questo nuovo headset, grazie alla particolare configurazione 7.1, secondo il produttore dà il meglio di sé nell'ambito dei giochi FPS, nei quali la localizzazione delle sorgenti sonore garantisce un vantaggio elevato in termini di prestazioni complessive.



Intuitive touch control



The left ear cup of ROG Strix Fusion 500 integrates a large touch panel that enables instant access to volume and other audio controls, allowing gamers to easily make adjustments without pausing the game.

Headset-to-Headset RGB lighting synchronization Tap and hold for 3 seconds for headset-to-headset synchronization Tap and hold for 5 seconds to enter pairing mode	
Pause/Play Single tap	
Previous/Next Swipe left/right to select track	
Volume Swipe up/down to change volume. If you swipe up/down and hold, the volume will be increased or reduced	



ASUS