

Mass Effect Andromeda cessa il supporto

BiOWARE™

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/8179/mass-effect-andromeda-cessa-il-supporto.htm>)

BioWare abbandona la campagna single player, dimentichiamoci l'arrivo di nuovi DLC ...



In quello che probabilmente sarà ricordato come l'elenco degli errori da evitare durante lo sviluppo di un videogioco tripla A, arriva la ciliegina sulla torta (o meglio, l'ultimo chiodo sulla bara): termina il supporto alla campagna single player di Mass Effect Andromeda dopo neanche un anno, nessuna patch ulteriore prevista e nessun DLC in arrivo, cosa ben peggiore dati i molteplici filoni narrativi aperti nel gioco.

In lavorazione per ben 4 anni e con una notevole quantità di soldi assorbiti, Mass Effect Andromeda ha colpito addetti ai lavori e pubblico per una ridotta qualità delle animazioni, ma i fan della serie hanno avuto anche ben altro di cui lamentarsi, come la narrazione, la caratterizzazione dei personaggi e alcuni dettagli del gameplay.

Solo in seguito abbiamo appreso che tutto ciò era dovuto a grossi problemi esecutivi, che avevano addirittura portato all'azzeramento o quasi del progetto poco dopo i primi due anni di lavoro.

Quel che c'è di peggio e che i filoni narrativi aperti (SPOILER ALERT) con le storie dell'arca quarian, del destino di mamma Ryder e della natura dei Remnant, non saranno affidati a nuovi DLC ,ma a comics e novel in arrivo a breve.

Si assottigliano notevolmente le speranze di vedere un sequel annunciato nel medio periodo, considerando anche che l'attenzione di BioWare è per ora tutta su Anthem, un gioco a forte caratterizzazione MMO che richiederà il supporto costante di un team apposito.

Per il multiplayer, naturalmente, la storia è differente: il team provvederà al supporto ed alla produzione di contenuti con modalità e tempistiche da annunciare.