

Mass Effect Andromeda è pronto al lancio

BiOWARE™

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/7962/mass-effect-andromeda-e-pronto-al-lancio.htm>)

Ecco un altro gameplay trailer ed i requisiti per giocare.

In un insolito tweet BioWare ha annunciato ufficialmente l'entrata di Mass Effect Andromeda nella fase "gold": il prossimo attesissimo capitolo della saga è già un prodotto fatto e finito, pronto per arrivare sugli scaffali o nella libreria di Origin, ammesso che tale termine abbia lo stesso preciso significato di una volta, sia chiaro, e non quello assunto in tempi più recenti con la consolidata abitudine di risolvere i problemi con una titanica patch al day one o, peggio, dopo un congruo periodo di beta test a pagamento.

Bando ai cattivi pensieri, soprattutto considerata la serietà degli sviluppatori di BioWare su questo progetto,↔ e parliamo dei contenuti rilasciati, ovvero la [seconda parte della serie di video](https://www.nexthardware.com/news/mass-effect-andromeda-arriva-il-primo-gameplay-trailer-7951/) (<https://www.nexthardware.com/news/mass-effect-andromeda-arriva-il-primo-gameplay-trailer-7951/>) incentrati su combattimento, squadra, poteri e tutto il mondo del futuro Mass Effect.



Il video, qui di seguito, riprende il tanto discusso sistema di skill e poteri, ora reso molto più fluido e libero dal concetto di classe così come inteso prima, e lancia in anteprima le immagini di alcuni componenti della squadra (non è uno spoiler vero e proprio, ma se ci tenete particolarmente consigliamo di evitare il play...)



Le classi, in realtà , spariscono per rientrare nella finestra nel concetto di "profili", ovvero un particolare setup di abilità da richiamare al volo durante il combattimento, insieme alla possibilità di crearne di personalizzati.



Durante il video il nostro giocatore ci mostra la possibilità di usare differenti gruppi di poteri alla volta per massimizzare la posizione nella quale ci troviamo, approfittare dei punti deboli dei nemici o rispondere meglio a situazioni differenti.

Il nuovo sistema, come si evince dal trailer negli ultimi secondi, si combina meglio ed in maniera più spontanea con i poteri dei nostri compagni di squadra, questi ultimi sicuramente vincolati come un tempo a precise caratteristiche e abilità .

Requisiti Minimi

- OS: Windows 7 o superiore, 64 bit
- CPU: Intel Core i5-3570 o AMD FX-6350
- MEMORIA: 8GB
- SCHEDA VIDEO: NVIDIA GTX 660 2GB, AMD 7850 2GB
- HDD: 55 GB di spazio libero

Requisiti Consigliati

- OS: Windows 7 o superiore, 64 bit
- CPU: Intel Core i7-4790 o AMD FX-8350
- MEMORIA: 16GB
- SCHEDA VIDEO: NVIDIA GTX 1060 3GB, AMD RX480 4GB
- HDD: 55 GB di spazio libero

Quanto sopra raccomandato è sicuramente alla portata della maggior parte dei giocatori, ma ciò non costituisce affatto una sorpresa in quanto il nuovo titolo sviluppato attorno ad uno dei più efficienti engine disponibili, il Frostbite.