

I primi dati concreti sulle GPU Pascal "Mobile"



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/7658/i-primi-dati-concreti-sulle-gpu-pascal-mobile.htm>)

Prestazioni a livello delle controparti desktop per tutte e tre le varianti gaming previste ...

Proprio con il lancio di Pascal abbiamo visto l'arrivo di GPU dalla potenza decisamente notevole a fronte di una richiesta energetica contenuta, con la GTX 1070 (150W) a scalzare la vecchia GTX 980 Ti (250W) e la 1080 con un livello ancora più alto di prestazioni a fronte di un TDP di soli 180W.



Grazie a questi miglioramenti, e secondo le ultime notizie, potremo del tutto dire addio alla denominazione "M" che accompagnava le vecchie GeForce mobile per distinguerle dalle desktop a causa della diversa configurazione del chip e del bus di memoria.

Specifications

<p>For Specification I: NVIDIA® GeForce GTX 1080 PCIe * 8 8GB GDDR5 Video RAM Microsoft DirectX® 12 Compatible NVIDIA PhysX™ GeForce CUDA™ Technology Supports 4 Active Displays Supports NVIDIA® Surround View Supports GPU Overclocking</p> <hr/> <p>NVIDIA® G-SYNC™ Technology (supported by some LCD panels and GTX series video adapters only) NVIDIA® Surround View Supports 4 Active Displays using 1 *HDMI Port & 2 * Mini DisplayPorts</p>	<p>=====</p> <p>NVIDIA® G-SYNC™ Technology (supported by some LCD panels and GTX series video adapters only) NVIDIA® Surround View Supports 4 Active Displays using 1 *HDMI Port & 2 * Mini DisplayPorts</p>	<p>Storage</p> <p>Two Changeable 2.5" 7mm/9.5mm (h) Hard Disk Drives (HDD) / Solid State Drives (SSD) with SATA Interface (RAID 0/1)</p> <p>Two M.2 2280 SSDs with SATA / PCIe Gen3 x4 Interface (RAID 0/1) (Factory Option)</p>	<p>Audio</p> <p>High Definition Audio One 2-In-1 Audio Jack - (Headphone /S/ PDIF Optical Output) Built-In Array Microphone 2 Built-In 2W Speakers One Built-in Subwoofer Speaker Sound Blaster® X-Fi® MB5 ESS™ SABRE HIFI DAC for High Resolution Headphone Audio External 7.1CH Audio Output Supported by Microphone, Line-In, Line-Out & 2-In-1 Audio Jacks</p>
<p>For Specification II Only: NVIDIA® GeForce GTX 1080 PCIe * 8 8GB GDDR5 Video RAM Microsoft DirectX® 12 Compatible NVIDIA PhysX™ GeForce CUDA™ Technology Supports 4 Active Displays Supports NVIDIA® Surround View Supports GPU Overclocking Supports NVIDIA® SLI® Technology</p>	<p>BIOS</p> <p>One 64Mb SPI Flash ROM AMI BIOS</p>	<p>Keyboard & Pointing Device</p> <p>Full Size Color Illuminated Keyboard with Numeric Keypad & Anti-Ghost Keys Built-In Secure Pad (with Microsoft PTP Multi Gesture & Scrolling Functionality) W/A/S/D Game Keys</p>	<p>Indicators</p> <p>LED Indicators - Power/Suspend, Battery, HDD, Airplane Mode, Num Lock, Caps Lock, Scroll Lock, Camera</p>

D

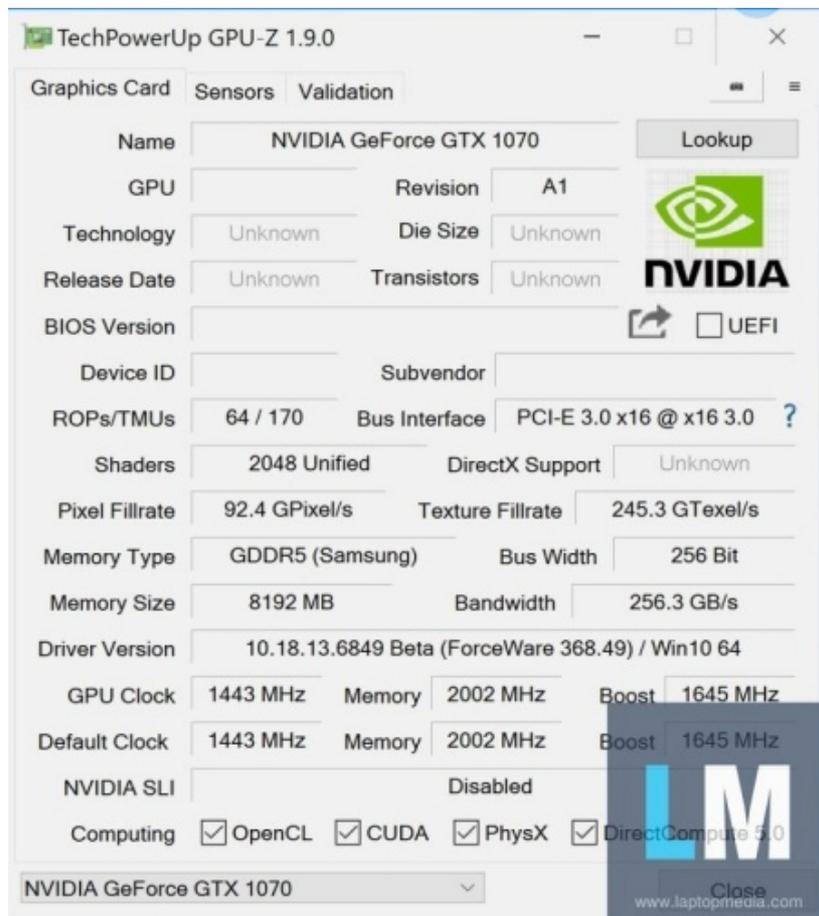
Specifications D - 3



La nuova GTX 1080 "Mobile" ci viene illustrata da materiale ufficiale Clevo, un noto produttore di notebook high-end, apparso brevemente in rete e catturato da [VideoCardz.com \(http://videocardz.com/62955/clevo-preparing-p870dm3-g-a-dual-geforce-gtx-1080-gaming-laptop\)](http://videocardz.com/62955/clevo-preparing-p870dm3-g-a-dual-geforce-gtx-1080-gaming-laptop).

Su questo SKU, per la verità , abbiamo poche informazioni: l'assenza della designazione M ci fa pensare ad un full GP104, lo stesso chip alla base della GTX 1080, ottimizzato per lavorare a tensioni ridotte così come il GM204 alla base della GTX 980 "Mobile".

La memoria, a quanto sembra, sarà però GDDR5 e non GDDR5X, forse per contenere i costi finali, ma non è detta l'ultima parola ...



Della GTX 1070 "Mobile" abbiamo più notizie, sulla base di uno screenshot di GPU-Z completo: siamo al cospetto di un GP104 da 2048 CUDA Cores, 170 TMUs e 64 ROPs, qualcosa in più dei 1920 CUDA Cores della GTX 1070.



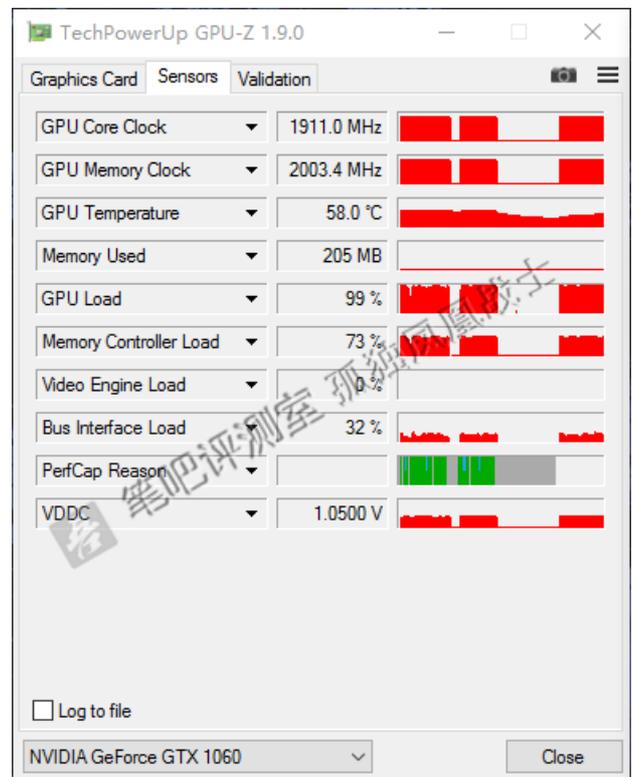
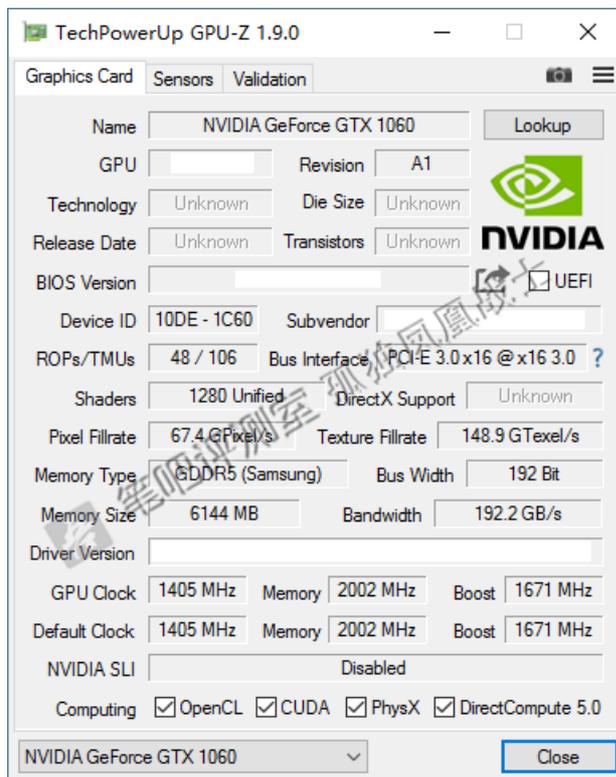
NVIDIA GeForce GTX 1070 'Mobile' Gaming Performance

DIRECTX 11		
Tomb Raider (1080p, Low) 351 fps	Tomb Raider (1080p, Medium) 245 fps	Tomb Raider (1080p, Max) 129 fps
Tomb Raider (2160p, Low) 162 fps	Tomb Raider (2160p, Medium) 82 fps	Tomb Raider (2160p, Max) 44 fps
F1 2015 (1080p, Low) 128 fps	F1 2015 (1080p, Medium) 110 fps	F1 2015 (1080p, Max) 106 fps
F1 2015 (2160p, Low) 77 fps	F1 2015 (2160p, Medium) 57 fps	F1 2015 (2160p, Max) 42 fps
DX11: Hitman: 2016 (1080p, Low) 93 fps	DX11: Hitman: 2016 (1080p, Medium) 87 fps	DX11: Hitman: 2016 (1080p, Max) 75 fps
DX11: Hitman: 2016 (2160p, Low) 64 fps	DX11: Hitman: 2016 (2160p, Medium) 59 fps	DX11: Hitman: 2016 (2160p, Max) 36 fps
GTA 5 (1080p, Low) 140 fps	GTA 5 (1080p, Medium) 100 fps	GTA 5 (1080p, Max) 48 fps
GTA 5 (2160p, Low) 136 fps	GTA 5 (2160p, Medium) 54 fps	GTA 5 (2160p, Max) 17 fps
Middle-Earth: Shadow of Mordor (1080p, Low) 170 fps	Middle-Earth: Shadow of Mordor (1080p, Medium) 151 fps	Middle-Earth: Shadow of Mordor (1080p, Max) 121 fps
Middle-Earth: Shadow of Mordor (2160p, Low) 93 fps	Middle-Earth: Shadow of Mordor (2160p, Medium) 66 fps	Middle-Earth: Shadow of Mordor (2160p, Max) 47 fps
DIRECTX 12		
Hitman: 2016 (1080p, Low) 109 fps	Hitman: 2016 (1080p, Medium) 103 fps	Hitman: 2016 (1080p, Max) 96 fps
Hitman: 2016 (2160p, Low) 62 fps	Hitman: 2016 (2160p, Medium) 56 fps	Hitman: 2016 (2160p, Max) 35 fps
Rise of the Tomb Raider (1080p, Low) 146 fps	Rise of the Tomb Raider (1080p, Medium) 122 fps	Rise of the Tomb Raider (1080p, Max) 56 fps
Rise of the Tomb Raider (2160p, Low) 71 fps	Rise of the Tomb Raider (2160p, Medium) 45 fps	Rise of the Tomb Raider (2160p, Max) 14 fps



Sebbene all'apparenza possa sembrare più potente della controparte desktop, la GTX 1070 "Mobile" utilizzerà questa configurazione in combinazione a frequenze e tensioni ridotte per alzare il livello di efficienza e, di conseguenza, diminuire il TDP per permettere l'installazione in sistemi compatti: si prevede una richiesta non molto superiore ai 100W.

Il quantitativo di memoria sarà sempre pari a 8GB di GDDR5 come la sorella maggiore.



Il terzo modello su cui si hanno notizie è la GTX 1060, che parrebbe essere del tutto identica alla controparte desktop.

Vediamo un totale di 1280 CUDA Cores a 1405MHz/1797MHz contro i 1506MHz/1708MHz della variante desktop, in abbinamento a 6GB di memoria GDDR5 a 8Gbps.

Impressionante anche il potenziale di OC: chiunque abbia prodotto gli screenshot ha potuto far girare la scheda a 1911MHz.