

NVIDIA toglie i veli alla nuova TITAN X "Pascal"



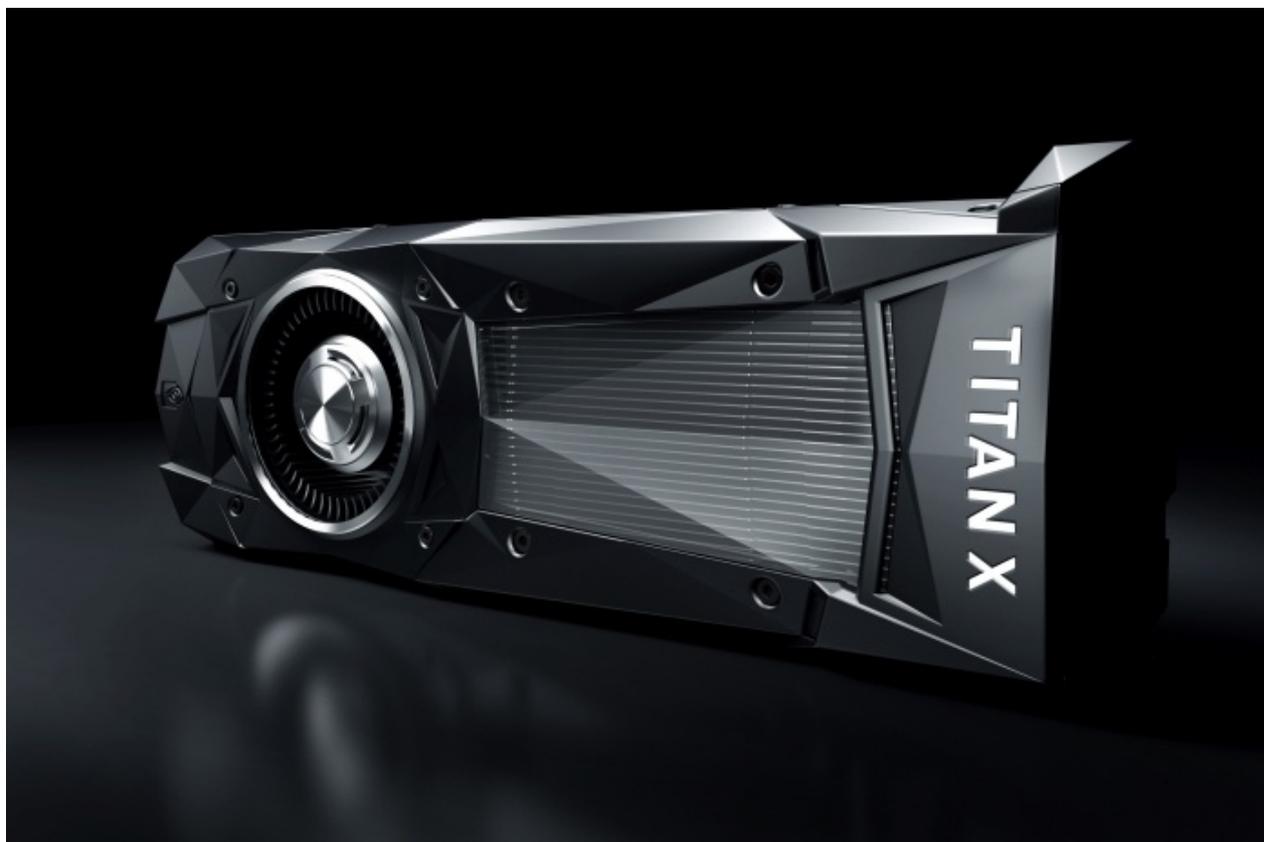
LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/7642/nvidia-toglie-i-veli-alla-nuova-titan-x-pascal.htm>)

Stesso nome, architettura differente e 1499 euro per portarsela a casa a partire dal 2 di agosto ...



NVIDIA ha colto tutti in contropiede annunciando, davvero inaspettatamente, la nuova soluzione di punta per gamma di schede video con architettura Pascal con un nome alquanto familiare, ovvero TITAN X.

Il chipmaker statunitense ripropone lo stesso branding della "vecchia" ammiraglia serie 900 (Maxwell) creando, ovviamente, un certo grado di confusione negli utenti, ma quella che ci troviamo di fronte (su carta) è una soluzione del tutto nuova su base Pascal, la più recente architettura sviluppata su processo produttivo a 16nm.



Evidentemente NVIDIA intende mettere subito le cose in chiaro circa il suo strapotere sulla fascia alta del mercato gaming, rilasciando prima del tempo il vero successore di GM200 che, nonostante la somiglianza fra le sigle non può essere GP100, una soluzione decisamente più "specializzata".

NVIDIA GP102, così, è un nuovo chip Pascal semplicemente "più grande" rispetto a GP104, declinato su TITAN X con un totale di 3584 CUDA Cores e frequenze pari a 1417/1531MHz.

Non vedremo le HBM2, ancora troppo distanti e costose per le esigenze del mercato consumer, ma un totale di 12GB di memoria GDDR5X a 10Gbps connesse attraverso un bus da 384 bit per un totale di 480 GB/s di banda passante contro i 320 GB/s di GP104 ed i 1024 GB/s promessi da HBM2.

Modelli	GTX 1060	GTX 1070	↔ GTX 1080	TITAN X
GPU	GP106	GP104	GP104	GP102
Processo prod.	TSMC FinFet+ 16nm	TSMC FinFet+ 16nm	TSMC FinFet+ 16nm	TSMC FinFet+ 16nm
Dimensioni chip	200mm ²	314mm ²	314mm ²	471mm ²
CUDA Cores	1280	1920	2560	3584
Num. Transistor	4,4 Miliardi	7,2 Miliardi	7,2 Miliardi	12 Miliardi
TMUs	80	120	160	224
ROPs	48	64	64	96
Freq. GPU	1506MHz	1506MHz	1607MHz	1417MHz
GPU Boost	1708MHz	1683MHz	1733MHz	1530MHz
FP32 Compute	4,4 TFLOPs	6,5 TFLOPs	9 TFLOPs	11 TFLOPs
Memoria	6GB GDDR5	8GB GDDR5	8GB GDDR5X	12GB GDDR5X
Freq. Memoria	8GHz	8GHz	10GHz	10GHz
Bus Memoria	192-bit	256-bit	256-bit	384-bit
Mem. Bandwidth	↔ 192 GB/s	256 GB/s	320 GB/s	480 GB/s
Consumo	~120W	~150W	~180W	~250W
Alimentazione	↔ PCI-E 6pin	PCI-E 8 pin	PCI-E 8 pin	PCI-E 8+6 pin

Seguendo la strada tracciata per le ultime TITAN, anche TITAN X (Pascal) sarà un GPU di classe "gaming",

ovvero sprovvista di quell'accento particolare sul calcolo in virgola mobile che rimane prerogativa delle soluzioni "Tesla" e "Quadro", senza per questo smentire il suo carattere "elitario".



Niente soluzioni personalizzate, dunque, TITAN X sarà disponibile esclusivamente con un curatissimo blower a camera di vapore, per l'occasione rifinito con tonalità scure, che dovrà far fronte ai canonici 250W di TDP, un obiettivo prefissato da NVIDIA per le sue top di gamma che sembra offrire il miglior bilanciamento tra prestazioni e capacità del sistema di raffreddamento.

E per concludere, una piccola curiosità riguardo al branding: NVIDIA ha abbandonato qualsiasi designazione accessoria per la TITAN X, che non sarà nota come GeForce TITAN X o GTX TITAN X, ma solo ed esclusivamente NVIDIA TITAN X.

Senza alcuna concorrenza davanti a sé, forte di prestazioni fino al 60% superiori rispetto al modello che va ad avvicinare, la nuova ammiraglia sarà disponibile dal 2 di agosto ad un prezzo stellare, ovvero 1200\$ in USA per l'unica ed esclusiva versione che, facendo due rapidi conti, potrebbe tradursi da noi, considerando tasse e IVA, in 1499€, → ...

Meditate gente, meditate ...

