

## Una mod per migliorare le prestazioni di Fallout 4

Bethesda™

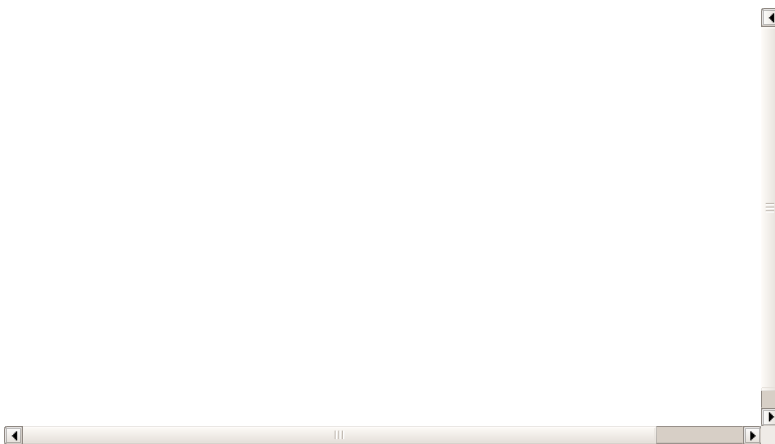
**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/7341/una-mod-per-migliorare-le-prestazioni-di-fallout-4.htm>)**

La modifica va a sgravare di lavoro la GPU e non comporta alcuna perdita della qualità video.

Una [nuova mod scaricabile](http://www.nexusmods.com/fallout4/mods/9835/?tab=3&selected_game=1151&navtag=http%3A%2F%2Fwww.nexusmods.com%2Ffallout4%2Fajax%2Fmodimages%2F%3Fid%3D9835%26user%3D1%26gid%3D1151&pUp=1) ([http://www.nexusmods.com/fallout4/mods/9835/?tab=3&selected\\_game=1151&navtag=http%3A%2F%2Fwww.nexusmods.com%2Ffallout4%2Fajax%2Fmodimages%2F%3Fid%3D9835%26user%3D1%26gid%3D1151&pUp=1](http://www.nexusmods.com/fallout4/mods/9835/?tab=3&selected_game=1151&navtag=http%3A%2F%2Fwww.nexusmods.com%2Ffallout4%2Fajax%2Fmodimages%2F%3Fid%3D9835%26user%3D1%26gid%3D1151&pUp=1)) dal sito Nexusmods.com consente ai possessori di Fallout 4 di dare un piccolo boost alle prestazioni.



Insignificant Object Remover, questo il nome della mod, agisce su una moltitudine di oggetti non essenziali per lo scenario di gioco, rimuovendoli e scaricando la GPU da un carico extra, senza provocare per questo alcun calo significativo della qualità visiva.



L'aumento del framerate, spiega l'autore, sarà poco visibile su schede dotate di un buffer di memoria superiore a 2GB e sarà dipendente da alcune impostazioni come relative ad Ambient Occlusion e Draw Distance.

Una boccata d'aria per le GPU di fascia più bassa, ma anche per le vecchie ma ancora potenti schede video delle passate serie, spesso dotate di tale quantitativo di VRAM.