



nexthardware.com

a cura di: Luigi Passante - Rais - 06-10-2015 19:00

## I requisiti hardware per Star Wars: Battlefront



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/7131/i-requisiti-hardware-per-star-wars-battlefront.htm>)**

È tempo di dotarsi di 16GB di memoria?



I requisiti minimi ci consigliano una scheda compatibile DirectX 11 con almeno 2GB di RAM nelle vesti della GTX 660 per NVIDIA e delle HD 7850 per AMD.

Sul versante CPU la griglia di partenza è costituita da un Core i3 6300T o CPU equivalenti, un termine che dovrebbe porre al sicuro chiunque sia dotato di un processore quad core anche più vetusto, considerata la frequenza notevolmente bassa tipica di un processore a basso TDP.

Sempre di questo passo EA ci suggerisce un processore Core i5-6600 o equivalente ed una scheda video NVIDIA GeForce GTX 970 o AMD Radeon R9 290 da almeno 4GB di VRAM.

Come già accaduto per i giochi già rilasciati e sviluppati su Frostbite, apprendiamo inoltre che Battlefront potrà girare solo su sistemi operativi 64 bit Windows 7 o successivi.



Sebbene tali requisiti possano forzare molti di voi ad un aggiornamento non previsto (e neanche troppo consigliabile dato il periodo poco favorevole all'utente finale) Star Wars: Battlefront è un esempio di come DICE sia notevolmente attrezzata nel mettere a frutto l'hardware dei moderni PC senza rimanere limitata nei canoni, piuttosto stretti, dello sviluppo su console.

Non ci resta che credere nella forza usandola sul campo nella prossima beta e nel gioco finale in dirittura d'arrivo per il 19 novembre.