



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 08-06-2015 12:30

## Disponibile AIDA64 per iOS e Windows Phone



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/diagnostica/6970/disponibile-aida64-per-ios-e-windows-phone.htm>)**

FinalWire rilascia la versione per smartphone della propria suite di diagnostica.



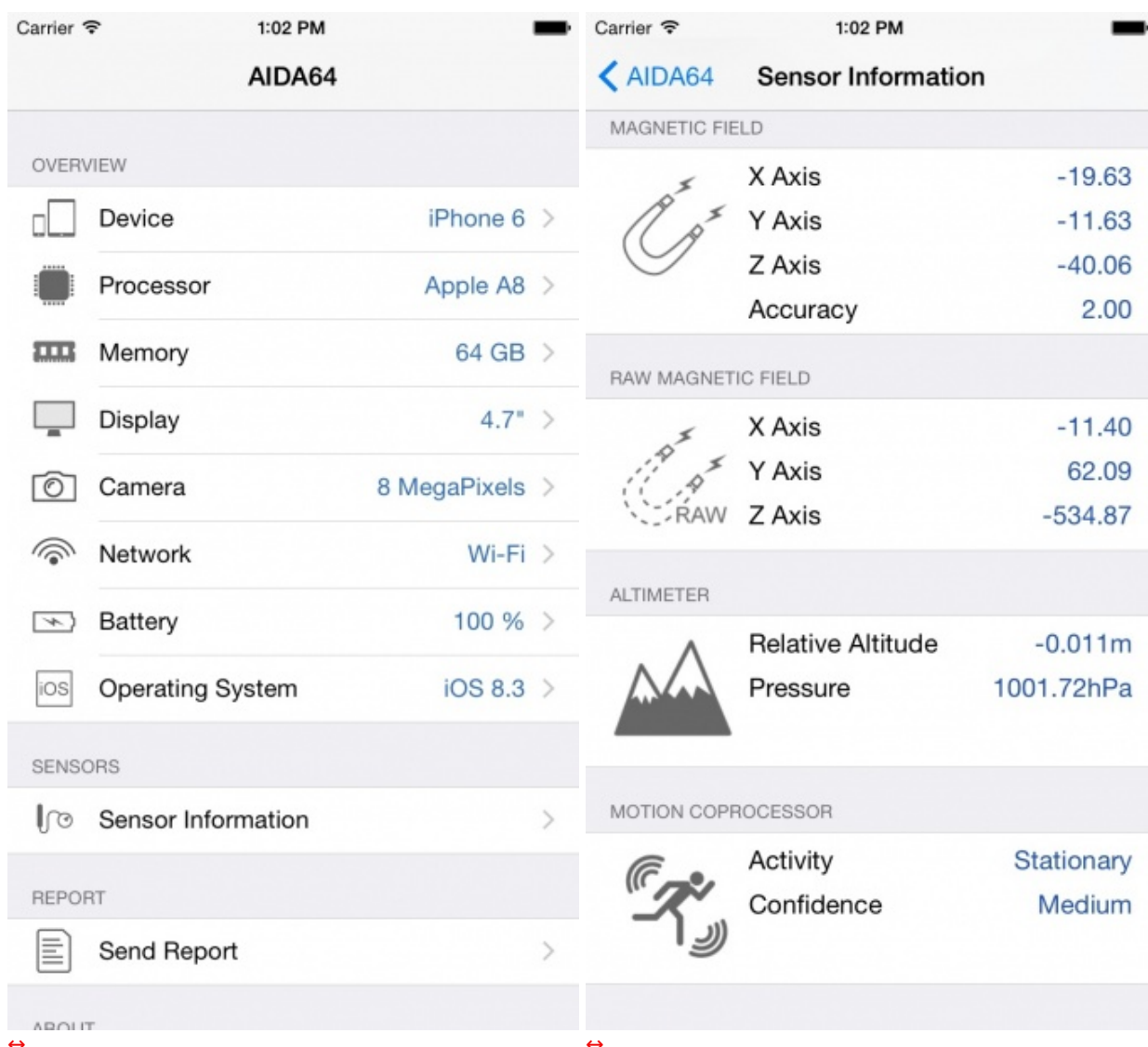
**[AIDA64 \(http://www.aida64.it/\)](http://www.aida64.it/)** per iOS e per Windows Phone è da oggi scaricabile gratuitamente.

La GUI utilizza il medesimo design delle piattaforme su cui verrà installato AIDA64, affinché gli utenti si possano sentire a casa navigando tra le varie schede dell'interfaccia grafica.

*"Queste applicazioni completano l'offerta mobile di AIDA64 e noi speriamo che questo strumento possa diventare popolare tra gli utenti iOS e Windows Phone al pari di quanto lo è tra gli utenti Android. L'app Android è stata scaricata oltre 160.000 volte dal rilascio ufficiale, avvenuto ai primi di marzo", ha affermato Tamàis Miklà<sup>3</sup>s, capo sviluppatore presso FinalWire. "Sono passati esattamente 20 anni da quando abbiamo iniziato lo sviluppo di AIDA64 ed abbiamo fatto molta strada dalla prima edizione, al tempo disponibile solamente per DOS. Al pari di quanto è stato realizzato nelle passate due decadi,*

continueremo a fare del nostro meglio per seguire le innovazioni tecnologiche e per offrire ai nostri utenti gli strumenti più accurati per gestire l'hardware e il software dei propri PC".

Funzionante sotto DOS, il programma si chiamava ASMDemo e forniva le informazioni basilari dell'hardware e del software installati nel PC.



L'app di iOS, la quale richiede iOS 7.0 o superiore, può essere scaricata dall'[App Store](http://www.aida64.com/goto/?p=iosapp) (<http://www.aida64.com/goto/?p=iosapp>) gratuitamente, mentre la versione per Windows Phone, la quale può essere installata su Windows Phone 8.1 e Windows 10 Mobile Preview, è disponibile sul [Windows Phone Store](http://www.aida64.com/goto/?p=winapp) (<http://www.aida64.com/goto/?p=winapp>).

Segnaliamo che, attualmente, entrambe le app possiedono l'interfaccia utente in lingua inglese.

FinalWire ha pianificato un aggiornamento della versione per Windows Phone a UWP (Universal Windows Platform) per la seconda metà del 2015, la quale permetterà ad una singola app di funzionare su tutti i sistemi Windows, inclusi i PC dotati di Windows 10, gli smartphone, i tablet, le Xbox o anche HoloLens.