

Netcode a 144Hz per Battlefield 4

DICE

DIGITAL ILLUSIONS CREATIVE ENTERTAINMENT

AN EA COMPANY

[LINK \(https://www.nexthardware.com/news/gaming/6844/netcode-a-144hz-per-battlefield-4.htm\)](https://www.nexthardware.com/news/gaming/6844/netcode-a-144hz-per-battlefield-4.htm)

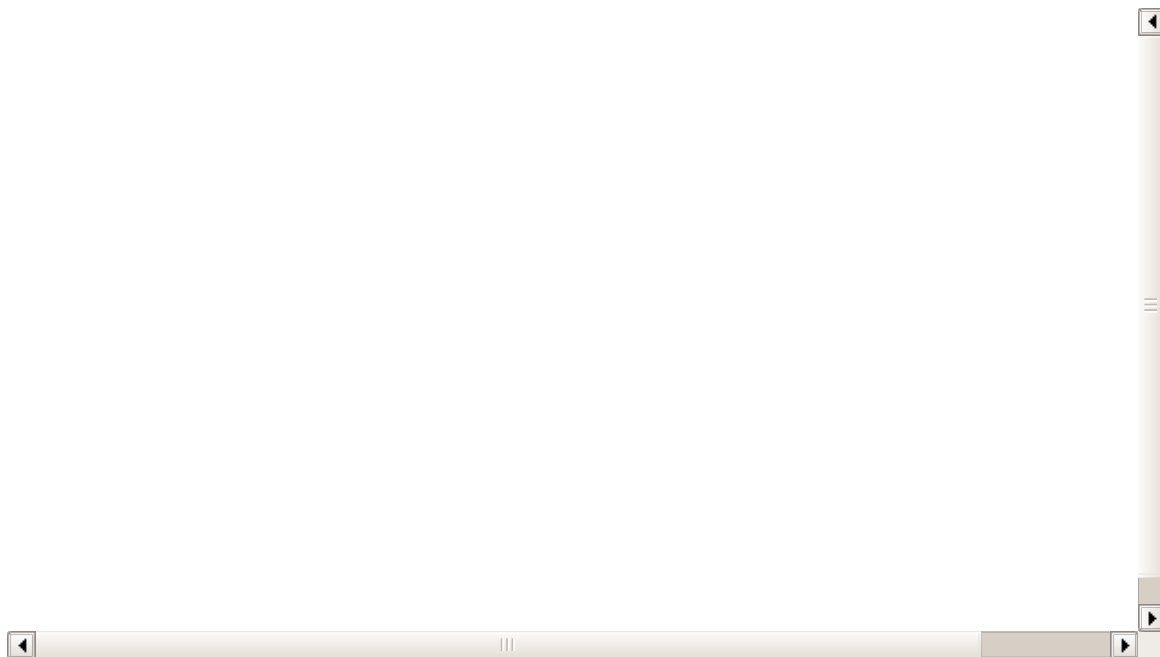
Gameplay più reattivo per PC e Console.



DICE sta per aggiornare Battlefield 4 con un nuovo netcode a 144Hz per un gameplay più fluido.

Non vi tragga in inganno il valore riportato, perchè tale frequenza non è in alcun modo legata all'aggiornamento periodico del vostro monitor e tali modifiche potranno lavorare su ogni tipo di hardware client.

La frequenza di cui parliamo è più nota come tickrate e definisce quante volte al secondo client e server comunicano per scambiarsi informazioni su ogni aspetto del gioco, come la fisica dei proiettili, i movimenti dei giocatori, i missili e la dinamica delle granate.



C'è da dire che, dato l'alto stress posto da un netcode a questi valori di aggiornamento, gli eventuali nuovi server a 144 tick potrebbero essere limitati nel numero di giocatori o richiedere semplicemente macchine dedicate più potenti.

Questa novità sul netcode, però, arriva con quasi due anni di ritardo sul gioco che, infatti, ha visto poco o per nulla la scena competitiva internazionale.