



nexthardware.com

a cura di: Luigi Passante - Rais - 06-03-2015 12:00

Ashes of the Singularity è il più avanzato RTS di sempre



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/6787/ashes-of-the-singularity-e-il-piu-avanzato-rts-di-sempre.htm>)

Il nuovo titolo Stardock usa il Nitrous Engine.



Stardock è al lavoro su un nuovo titolo RTS, [Ashes of the Singularity](http://www.ashesofthesingularity.com/) (<http://www.ashesofthesingularity.com/>).

Come descritto sul sito ufficiale, lo strategico Stardock non tratterà di battaglie, ma di vere e proprie guerre.

Ci aspettiamo, dunque, un livello di complessità piuttosto imponente, non solo a causa di grandi mappe, ma anche per la necessità di difendere molte linee di rifornimento, gestire svariati fronti ed usare un numero elevato di unità .



Per organizzare al meglio un numero imponente di unità , senza dover per forza avere l'abilità di micro-gestione di un giocatore Terran professionista in Starcraft II, Stardock introdurrà il concetto di meta-unità .

Si potranno quindi creare dei raggruppamenti di unità in grado di gestirsi in maniera autonoma e supportarsi a vicenda, lasciando libero il giocatore di concentrarsi sulla complessa macro-gestione.

Ogni unità avrà il proprio particolare protocollo di mira ed un modello balistico unico, gestito dal recentissimo motore grafico Nitrous Engine, che permetterà a Stardock di presentarsi come uno dei più belli RTS mai usciti.