

Source 2 gratuito, Steam Link e Controller a 49,99 dollari



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/6780/source-2-gratuito-steam-link-e-controller-a-4999-dollari.htm>)

Ancora nessuna traccia di un fatidico numero 3.



In quel di Valve devono avere un particolare gusto per trollare i propri fan: al terzo giorno del GDC, il 3 marzo, l'azienda americana si è ritagliato uno spazio a partire proprio dalle 3:00, ora locale.

Come per l'Unreal Engine, anche Source 2 sarà gratuito per gli sviluppatori, ed è stato pensato per essere più semplice da utilizzare, permettendo lo sviluppo sui giochi di mod e contenuti da parte di giocatori e non esclusivamente programmatori esperti.

Mossa prevedibile, dato che il successo di Valve è anche da imputare all'enorme partecipazione della community a tutti i suoi titoli, che negli anni ha prodotto perle uniche, come ad esempio Half Life: Black Mesa, Garry's Mod e The Stanley Parable.

Source 2 sarà inoltre compatibile con Vulkan, il nuovo nome delle OpenGL Next che andranno a sfidare le DirectX 12 sul campo della grafica di alto livello, con le ottimizzazioni necessarie per esprimere il potenziale delle CPU quad core e delle GPU moderne.



Il secondo pezzo interessante dell'appuntamento è lo Steam Link, un set box deputato allo streaming di contenuti 1080p a 60Hz, una sorta di switch KVM su Ethernet ottimizzato per le migliori prestazioni in ambito gaming che, tradotto, consta di una latenza contenuta delle trasmissioni.

I fan della saga di HL, dovranno aspettare, ancora una volta.