

Rilasciata la patch 2.1.2 per Diablo III



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/6659/rilasciata-la-patch-212-per-diablo-iii.htm>)

Molto ricco l'aggiornamento pubblicato da Blizzard per l'intramontabile gioco di ruolo.



Questo aggiornamento introduce, con tutta probabilità , il più alto numero di cambiamenti per Diablo III dal lancio della **Ultimate Evil Edition**.

L'update più interessante consiste nell'aggiunta degli **Oggetti Antichi**, un nuovo set di equipaggiamenti di gran lunga più potenti di quelli **Leggendari**.



Vediamone le caratteristiche prelevando le informazioni direttamente dalle [release notes](http://eu.battle.net/d3/it/blog/17561388/) (<http://eu.battle.net/d3/it/blog/17561388/>) della patch↔ 2.1.2:

- gli Oggetti Antichi sono versioni più potenti degli oggetti leggendarî;
- gli Oggetti Antichi dispongono di intervalli statistici più alti per determinati affissi;
- mojo, globi e scudi antichi hanno valori aumentati di danni o di parata;
- gli Oggetti Antichi possono essere trovati a difficoltà Tormento I o superiore.
- la probabilità di ritrovamento aumenta a ogni livello di Tormento;
- tutti gli Oggetti Leggendarî o appartenenti a completi hanno una probabilità di essere Oggetti Antichi;
- gli Oggetti Leggendarî o appartenenti a completi acquistati da Kadala hanno una probabilità di essere Oggetti Antichi.

Aggiungiamo, inoltre, che l'introduzione degli Oggetti Antichi aumenta la possibilità di ritrovamento di quelli Leggendarî.