

Ancora problemi con l'ultima patch di Assassin's Creed: Unity



UBISOFT[®]

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/6596/ancora-problemi-con-lultima-patch-di-assassins-creed-unity.htm>)

Il quarto update della versione PC crea problemi con le configurazioni SLI.



Il quarto aggiornamento del popolare titolo **Ubisoft** ha subito un ritardo nel rilascio proprio a causa del fatto che lo sviluppatore aveva bisogno di tempo per ulteriori controlli di qualità .

A quanto pare il tempo impiegato non ha dato i frutti sperati, in quanto sembra che la patch per PC con

configurazioni SLI dà problemi piuttosto seri.



Come si nota dal video soprastante, il flickering è piuttosto evidente e scompare disabilitando la modalità SLI anche se, a dirla tutta, **Assassin's Creed: Unity** è un gioco abbastanza avido di risorse e giova parecchio della "doppia VGA".

- i problemi con il PCSS;
- il crash dovuto al passaggio a Windows dalla modalità free roam;
- il degradamento delle texture con MSAA-4X e 8X e TXAA.

Purtroppo per **Assassin's Creed: Unity** sembra non ci sia fine alle problematiche, che il titolo sia oggetto di una qualche maledizione?

Coraggio Ubisoft!