



## Acer Iconia Tab A500



**LINK (<https://www.nexthardware.com/recensioni/notebook-tablet-pc/573/acer-iconia-tab-a500.htm>)**

Il Touch estremo secondo Acer.

**Articolo di:** *Ennio Pirolò, Andrea Dell'Amico, Emanuele Chiochio*

Negli ultimi anni l'evoluzione del mercato degli smartphone è stata davvero notevole.

La situazione di stallo relegata all'uso business di fascia alta dei primi Windows mobile e Blackberry fu infatti sbloccata nel 2007 dall'introduzione, da parte di Apple, del primo iPhone.

Apple voleva mettere le funzioni avanzate di uno smartphone nelle mani di un utente "non-esperto": la mossa fu vincente ed il successo risiedeva principalmente nella rivoluzione di interfaccia ed interazione.

Il 2008 è stato poi l'anno del boom: da una parte l'uscita dell'iPhone 3G, dall'altra il primo cellulare Android, l'HTC Dream (T-Mobile G1).

Android ha dato la seconda spinta al mercato, quella che l'ha fatto letteralmente decollare: la concorrenza tra i due sistemi operativi (chiaramente delle case produttrici) ha fatto il resto.

Dopo tre anni di lotte senza esclusione di colpi si è arrivati al punto in cui la situazione è ben definita ed i dispositivi sono (quasi tutti) scattanti e performanti; parliamo insomma di una tecnologia alla portata di tutti, non solo dei più "smanettoni".

Una tecnologia pronta, secondo alcuni studiosi, a sostituire il PC per tutte quelle applicazioni che non necessitano di potenza elevata e grande storage offline.

L'**Acer Iconia A500**, oggetto di questa recensione, come tutti i tablet in uscita da un anno a questa parte, si propone di colmare le lacune degli smartphone nei confronti del PC: schermo più grande, maggiore storage e performance sono i punti di forza di questi dispositivi.

Dopo l'entusiasmo iniziale dovuto all'avere tra le mani un oggetto che, diciamoci la verità, è simile a quelli presentati dai film di fantascienza, partiamo con un test completo e dettagliato della piattaforma hardware, del dispositivo e del sistema operativo.

Buona lettura!

ì»'

↔

### 1. Acer Iconia TAB A500

#### 1. Acer Iconia TAB A500

↔

#### Caratteristiche tecniche

L'**Iconia Tab A500** presenta una dotazione hardware di fascia alta grazie alla piattaforma NVIDIA

Tegra 2 (della cui architettura tratteremo approfonditamente nelle prossime pagine) e all'ampio schermo da 10.1".

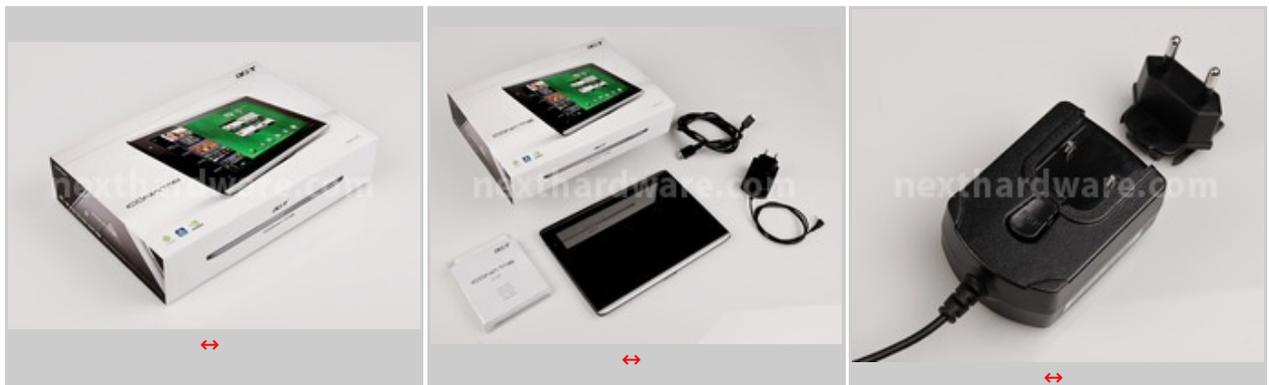
Il GPS, invece, soffre per la mancanza di una connettività cellulare e quindi dell'A-GPS: il fix è veramente lento, quasi inutilizzabile, anche all'aperto.

Di seguito, le caratteristiche tecniche in dettaglio:

<b>Dimensioni e peso</b>	260 x 177 x 13.3 mm x 765 grammi
<b>CPU</b>	NVIDIA Tegra 250 dual-core Cortex A9 , 1GHz
<b>RAM</b>	1GB DDR2
<b>Storage interno</b>	32 GB
<b>Storage esterno</b>	Supporto micro SD
<b>Display</b>	19:10 WXGA 1280x800 da 10.1" Multitouch con 10 punti di tocco
<b>Audio</b>	Speakers con Dolby Mobile 2↔ technology
<b>Fotocamera anteriore</b>	2MP
<b>Fotocamera posteriore</b>	5MP con messa a fuoco automatica e flash led
<b>Connettività</b>	Wi-Fi abgn Bluetooth 2.1+edr
<b>Batteria</b>	Li-Po 3260 mAh (non sostituibile)
<b>Porte I/O</b>	micro USB, USB 2.0, HDMI, cuffie stereo
<b>Dotazione software</b>	SO Android Honeycomb 3.0.1 (aggiornamento a 3.1 disponibile) con supporto Flash

↔

## Packaging e bundle



↔

La confezione del prodotto si è rivelata un po' al di sotto delle aspettative: molto essenziale, quasi spartano, il contenuto della scatola che consta solo di un cavetto HDMI e un caricabatterie.

Come si vedrà nel prosieguo della recensione, pensiamo che una custodia con supporto da tavolo sia un accessorio necessario per i tablet, specialmente delle dimensioni e peso dell'**Iconia Tab A500**; l'ideale, quindi, sarebbe ritrovarselo direttamente nella confezione di acquisto.

↔

## 2. Visto da vicino

### 2. Visto da vicino

↔

#### Display



↔

Il display multitouch dell'**Acer Iconia Tab A500** è di buona fattura: angolo di visuale elevato, colori vivi, immagini nitide e ben definite, anche nel caso di alta definizione o video in Full HD con scene in rapido movimento.

I punti di tocco simultanei sono 10 e il display è sempre molto reattivo.

La luminosità è sufficiente per gli spazi interni, ma all'esterno si soffre leggermente per i riflessi e le impronte, fin troppo visibili quando presenti (e come non potrebbero esserlo!).

#### Disposizione delle porte



↔

Troviamo discutibile la disposizione degli elementi sul tablet: impugnandolo con due mani in "landscape mode" si coprono uscita HDMI (lato sinistro) e porte micro-USB e USB (lato destro).

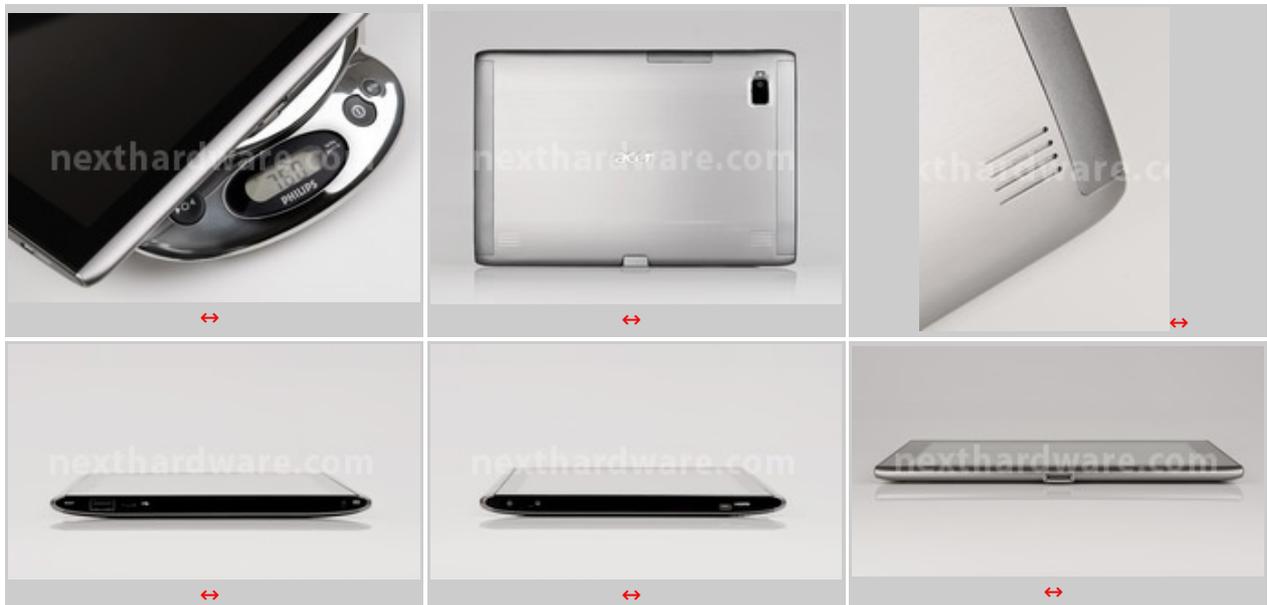
In previsione dell'uso di periferiche esterne (funzionalità disponibile dalle prossime versioni di Honeycomb) potrebbe risultare scomodo.

Sul lato inferiore troviamo una porta per la docking station, mentre sul lato sinistro, nella parte alta, troviamo l'ingresso per le cuffie ed il pulsante di spegnimento/accensione.

Nel lato superiore sono presenti i pulsanti per il controllo del volume, per il blocco di rotazione automatica e lo slot per schede micro SD.↔

↔

## Ergonomia



↔

L'**A500** risulta solido ed il retro in alluminio è piacevole al tatto.

Le dimensioni sarebbero perfette e, se non fosse per il peso che lo rende poco maneggevole, sarebbe un ottimo dispositivo mobile.

Il peso è infatti il punto dolente e purtroppo influisce negativamente su tutte le caratteristiche positive di questo tablet.

Il display dell'A500 è ottimo per la lettura ed il multimedia, ma l'uso più comodo si ha impugnandolo con due mani oppure appoggiandolo su di un tavolo, dal momento che utilizzarlo sul palmo di una mano per molto tempo è stancante.

↔

## 3. Architettura Tegra 2

### 3. Architettura Tegra 2

↔

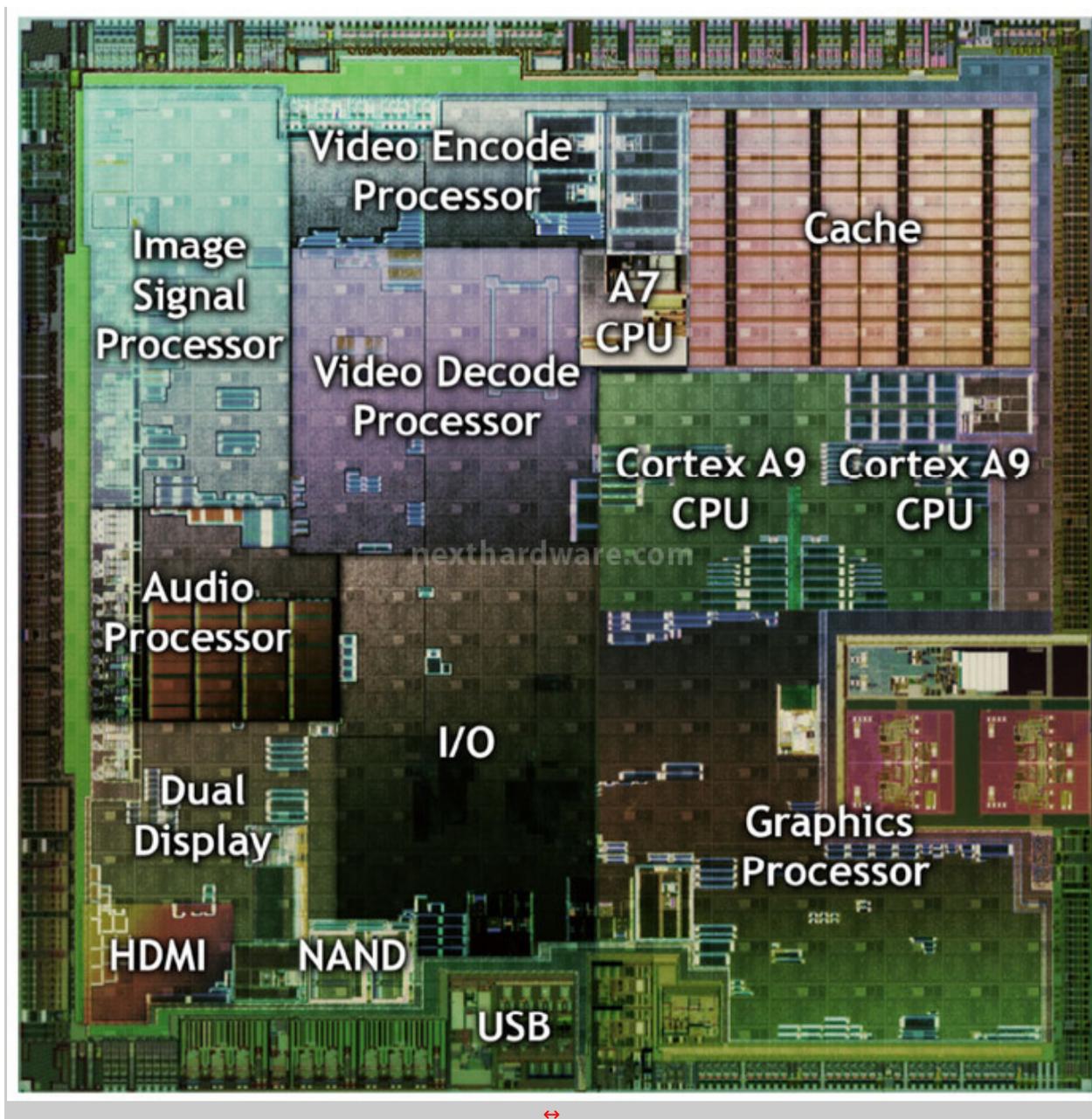
A differenza dei tradizionali Personal Computer, l'architettura dei processori per Tablet è SmartPhone non è la tradizionale Intel x86, ma la consolidata tecnologia ARM basata sui brevetti dell'omonima azienda.

ARM non produce direttamente alcun chip, ma da in licenza i suoi prodotti ad altre società che possono modificare e integrare i core ARM all'interno dei propri chip.

In genere i processori ARM sono integrati in SoC (System on Chip), processori che includono non solo unità di elaborazione tradizionali, ma anche le interfacce di IO, schede video, moduli wireless, etc.

Il SoC utilizzato per l'Acer Icona Tab A500 è l'NVIDIA Tegra 2, unità dotata di due Core ARM Cortex A9 e di una scheda video NVIDIA GeForce.

↔



All'interno di un Tegra 2 troviamo anche un chip audio, la logica per gestire due uscite video, connettività USB, un processore dedicato alla decodifica dei video ed una CPU ARM Cortex A7 per la gestione di altri tipi di workload.

Tegra 2 è indubbiamente uno dei SoC più completi sul mercato e, ad oggi, le sue capacità grafiche sono ciò che di meglio può offrire il mercato per quanto riguarda le soluzioni single chip.

La frequenza operativa è pari a 1GHz ed è integrato ben 1MB di Cache L2.

I core grafici derivano da quelli presenti sulle schede video GeForce utilizzate nei desktop e notebook, con un'architettura non dissimile da quella utilizzate nelle GPU NVIDIA ION LE, con cui condivide il numero di CUDA Cores, pari ad 8.

Le API supportate dalla GPU sono le OpenGL ES 2.0, OpenVG 1.1 e EGL 1.4; non è presente il supporto alle API DirectX di Microsoft perché ad oggi non sono utilizzate in questo tipo di prodotti.

↔

Processore	
CPU	Dual-Core ARM Cortex A9
Frequenza	1GHz, per core
Cache	1MB L2 Cache, 32KB /32KB (I/D) L1 Cache per core

Memoria	
Frequenza	LPDDR2-600
Quantità	Fino a 1 GB
GPU	
Architettura	GeForce
CUDA Cores	8
API Supportate	OpenGL ES 2.0, OpenVG 1.1, EGL 1.4
Video 1080p	
Decode	H.264, VC1-AP, MPEG2, MPEG4, DivX 4/5, XviD HT, H.263, Theora, VP8, WMV, Sorenson Spark, Real Video, VP6
Encode	H.264, MPEG4, H.263, VP8
Audio	
Decode	AAC-LC, AAC+, eAAC+, MP3, MP3 VBR, WAV/PCM, AMR-NB, AMR-WB, BSAC, MPEG-2 Audio, Vorbis, WMA 9, WMA, Lossless, WMA Pro, G.729a, G.711, QCELP, EVRC
Encode	AAC LC, AAC+, eAAC+, PCM/WAV, AMR-NB, AMR-WB
Display	
Numero di Schermi	2 Simultanei
HDMI	1.3 1920x1080
Risoluzione	fino a 1680x1050

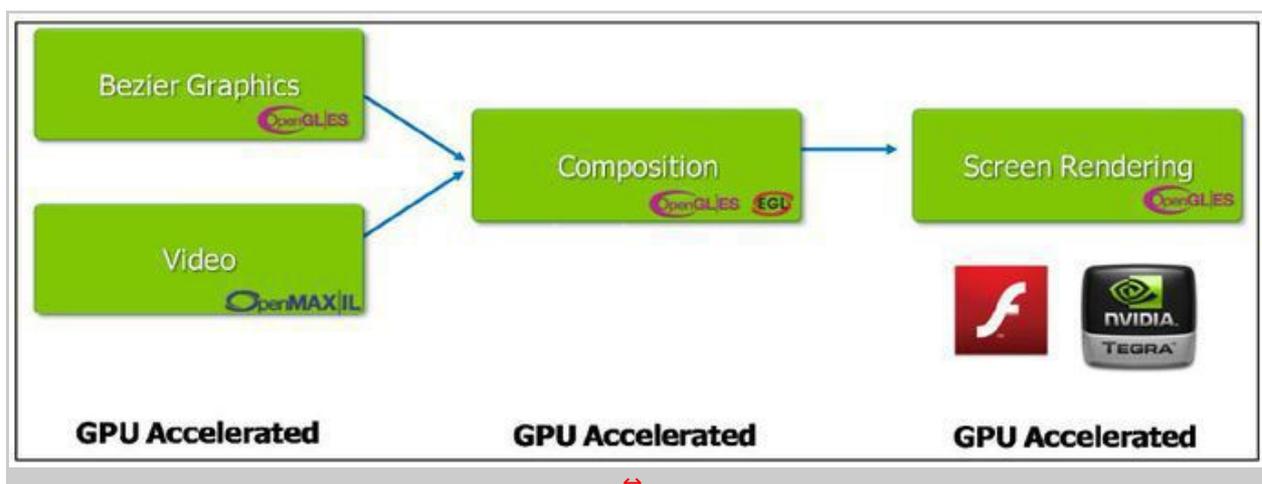
Il decoder video può gestire nativamente flussi fino a 1080p (Full HD) nei più svariati formati, dallo standard H.264 ai file WMV passando per tutte le varianti dei codec DivX e XviD.

Lâ€™™ integrazione di due Core ARM Cortex A9 garantisce un'ottima esperienza dâ€™™ uso, rendendo il multitasking veloce e reattivo.

Molti sviluppatori di Software↔ hanno già iniziato ad ottimizzare i propri applicativi per SmartPhone e Tablet PC per le CPU Multi Core, garantendo un sensibile incremento delle prestazioni.

I primi applicativi a beneficiare di queste ottimizzazioni sono i browser web, che possono renderizzare contemporaneamente diverse parti della pagina e gestire in modo indipendente i contenuti Adobe Flash.

↔



La GPU integrata in Tegra contribuisce ad accelerare gli applicativi basati su Adobe Flash, rendendo possibile l'uso di un immenso parco software e videogiochi già presenti sul web.

↔

↔

## 4. Android Honeycomb

### 4. Android Honeycomb

↔

Il sistema operativo che equipaggia l'Acer Iconia Tab A500 è Android Honeycomb 3.0.1.

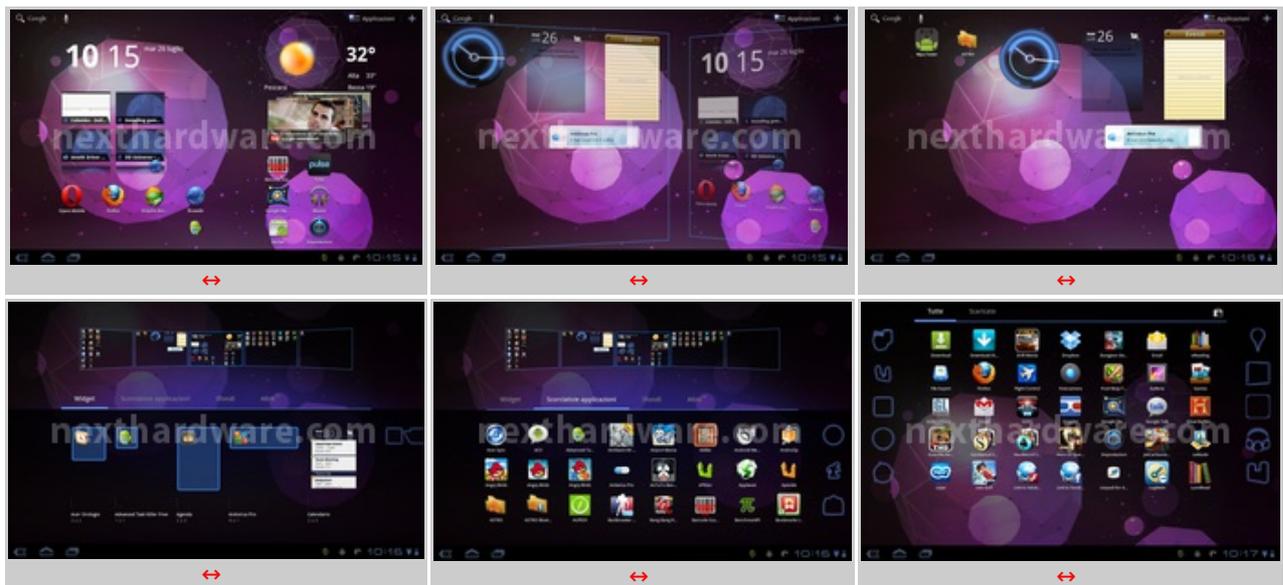
Honeycomb è la prima versione del sistema operativo targato Google pensata appositamente per i tablet.

Fino all'arrivo della versione 3.2 i requisiti di sistema sono molto "ristretti": display da 10.1" e CPU da 1GHz sono solo alcuni dei requisiti che i tablet devono soddisfare per montare Honeycomb.

Ci teniamo a riportare il fatto che per questo tablet è già disponibile un aggiornamento OTA alla versione 3.1, ma il dispositivo mandoci non è stato in grado di effettuare l'aggiornamento, forse perchè pre-produzione e appositamente pensato per i test.

›

#### Home screen



↔

L'interfaccia della home è ricca di effetti 3D e di animazioni.

I requisiti minimi di sistema permettono a tutti i dispositivi di garantire una interazione fluida ed una risposta pronta.

Nella parte bassa dello schermo troviamo una barra di stato ed i tre pulsanti di azione indietro, home e task manager.

Le varie schermate disponibili sono personalizzabili con widget attivi, scrollabili e con shortcut di applicazioni.

In alto a sinistra troviamo la classica barra di ricerca che permette di effettuare ricerche sul web nelle applicazioni installate e nei contatti ed il pulsante per effettuare ricerche vocali.

In alto a destra troviamo il pulsante per aprire la lista di tutte le applicazioni e quello per gestire la modifica/aggiunta di elementi sulle schermate.

#### Impostazioni

---



↔

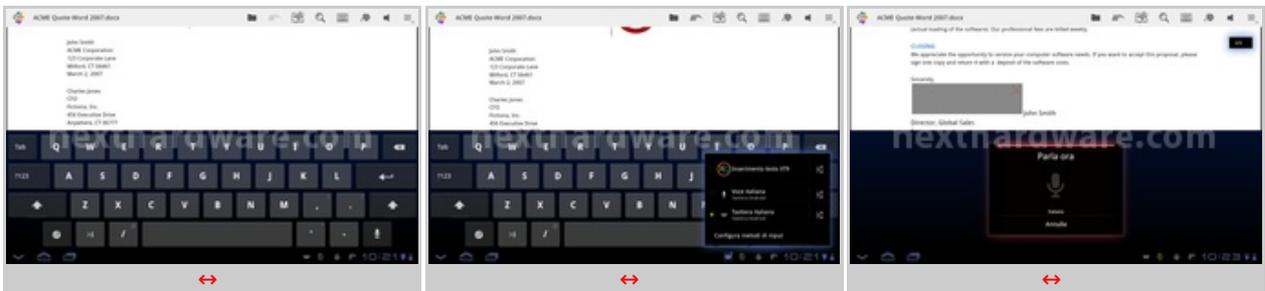
Una delle caratteristiche peculiari di Android è la miriade di impostazioni e personalizzazioni che possiamo trovare in Rete, specialmente per quanto concerne versioni e mod.

Non possiamo parlare di mod nel caso di Honeycomb poichè, per evitare una frammentazione delle versioni e l'entrata nel mercato di dispositivi poco performanti, Google ha deciso di non rendere subito disponibile il codice dell'OS, tendendo presente che le impostazioni disponibili sono comunque tante.

Il pannello di controllo si presenta con la lista delle sezioni a sinistra ed il contenuto specifico nel riquadro a destra.

↔

## Input



↔

La tastiera QWERTY è di facile uso in particolare per chi è abituato agli smartphone, ma con una settimana di pratica tutti sono in grado di interfacciarsi con essa facilmente.

Il sistema mette a disposizione anche un input XT9 e l'input vocale Google-powered; quest'ultimo servizio fa riferimento ai server Google per cui è utilizzabile solo se connessi ad internet.

↔

## 5. Office, Multimedia ed Autonomia

### 5. Office, Multimedia ed Autonomia

↔

#### Letture e creazione documenti



↔

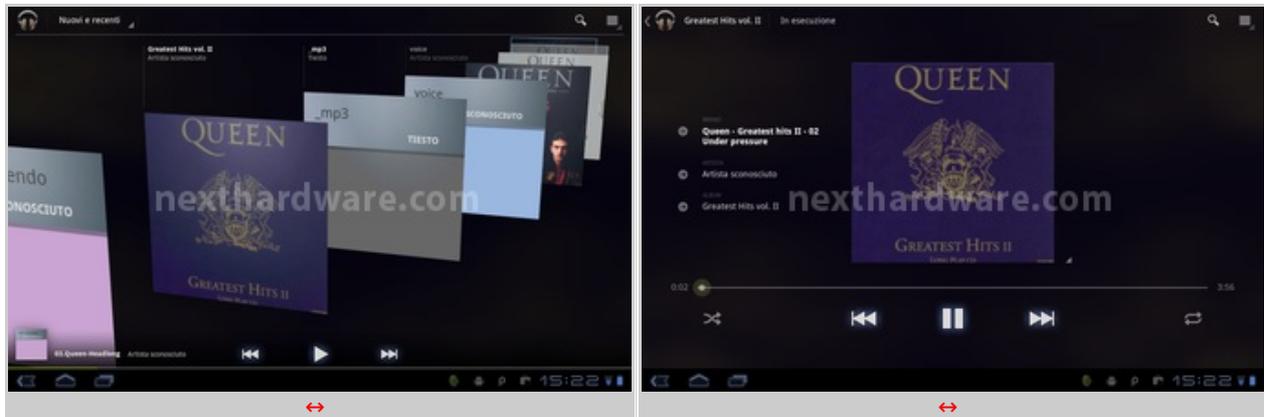
Per chi ha un pò di dimestichezza con la tastiera a schermo, l'**Iconia Tab A500** può essere un ottimo sostituto d'emergenza al laptop.

Con una buona suite di office (oramai disponibile sul market per una decina di euro massimo) è possibile aprire e modificare files con estrema facilità .

Anche per la lettura di PDF nessun problema, anzi, le dimensioni fisiche sono del tutto simili a quelle di un libro e lo schermo è di buona qualità per cui la lettura si rivela quindi agevole e meno stancante rispetto a quella su PC.

Come detto precedentemente, l'unico limite è il peso un po' elevato e, se l'obbiettivo è quello leggere senza appoggiare il dispositivo su una scrivania, questa caratteristica limita molto il tempo di lettura.

## Riproduzione Audio



↔

La sezione audio ci ha positivamente sorpresi: i piccoli altoparlanti dell'**A500** si fanno sentire e con una qualità che non ci aspettavamo.

Gli alti più impegnativi creano qualche difficoltà , ma per il resto il risultato è più che soddisfacente, soprattutto considerando il dispositivo di riproduzione che certo non è quello a cui i nostri BiBo e Tom ci hanno ormai abituati!

L'audio è risultato sempre buono sia per la riproduzione musicale, sia nei video che nei videogiochi.

## Riproduzione Video



↔

Quando si sale con la qualità e la pesantezza dell'utilizzo multimediale, l'architettura Tegra 2 da tutto il meglio di sé.

La riproduzione di filmati video non ha mai dato problemi, anche in FullHD.

Lo schermo è in grado di rendere immagini nitide e la riproduzione video è sempre fluida, anche per filmati molto lunghi.

## Fotocamere

↔



↔

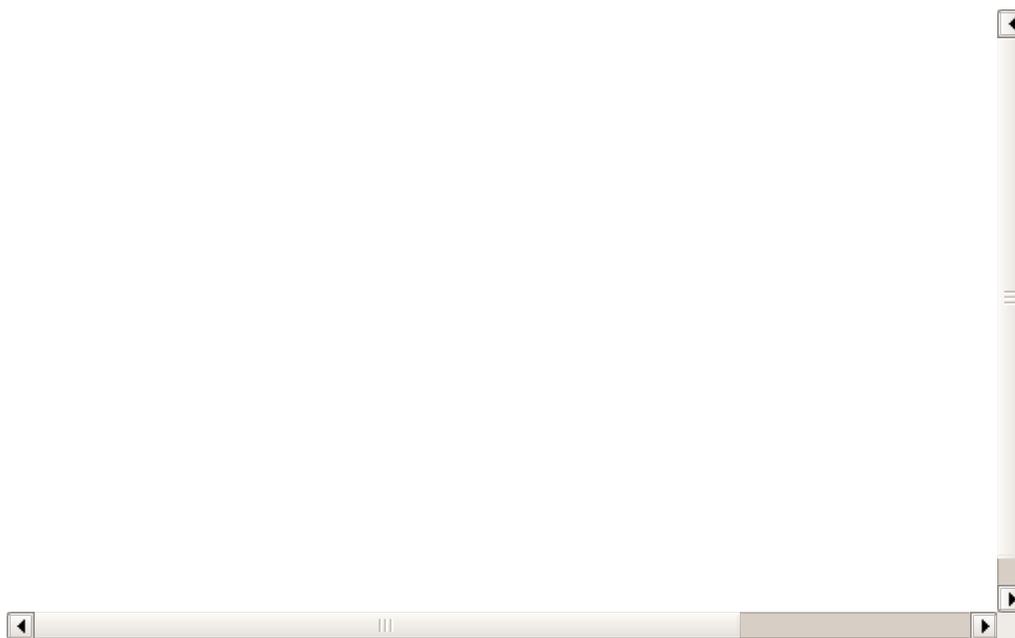
L'Acer Iconia Tab A500 è dotato di due fotocamere, una front-face da 2MP ed una posteriore da 5MP.

Sebbene scattare fotografie con un tablet non sia la cosa più comoda di questo mondo, può risultare pratico avere a disposizione un dispositivo di cattura integrato che abbia una risoluzione di acquisizione quantomeno decente.↔

In particolare, il sensore da 5MPixel è in grado di produrre immagini discrete (per un tablet) e con colori accettabili, ma caratterizzate dalla presenza costante di rumore nelle zone più scure dell'immagine, anche in condizioni di illuminazione ambientale ideali.

La distanza minima di messa a fuoco poi non consente di avvicinarsi oltre la quarantina di centimetri dal soggetto e lo stesso AF non è infallibile, col risultato di avere parecchi scatti sfuocati a distanze ravvicinate.

↔



↔

Sul fronte video, HD 720p, le cose non cambiano molto.

La qualità è accettabile ma dobbiamo considerare che il punto di forza di queste periferiche è la versatilità, quindi non staremo a cavillare inutilmente su questo aspetto.

La prova del jello, o effetto gelatina che dir si voglia, però, l'abbiamo fatta lo stesso!

↔

### **Autonomia**

Per testare l'autonomia della batteria abbiamo mandato in loop un filmato da 720p della durata di 23 minuti, con luminosità impostata al massimo, audio al 50% e Wi-Fi acceso; il risultato è stato di un'autonomia di 4 ore e 32 minuti.

Dopo aver eseguito i dovuti test, abbiamo utilizzato il tablet come naturalmente si farebbe: il dispositivo può essere lasciato acceso per più di 24 ore in modalità stand by con Wi Fi acceso

utilizzandolo di tanto in tanto per sessioni di navigazione web di 20-30 minuti, tutto sommato un risultato accettabile.

L'autonomia in queste condizioni è fondamentale per un dispositivo che si accende in oltre 1 minuto e mezzo (!).

↔

↔

## 6. Benchmark sintetici

### 6. Benchmark sintetici

↔

La CPU risponde bene ai benchmark provati: si hanno rallentamenti solo per operazioni di I/O su disco complesse che, nell'utilizzo quotidiano di un tablet, non sono di normale amministrazione.

Il sistema è scattante ma siamo certi che un upgrade alle versioni successive di Honeycomb potrebbe ulteriormente migliorare il quadro prestazionale.

Da tener presente che alcuni test non sono ancora stati ottimizzati per la visualizzazione sugli schermi dei tablet.↔

↔

### Quadrant



↔

Il Quadrant benchmark è una delle prime app Android della sua categoria.

E' in grado di testare e dare un punteggio a tutto il sistema, CPU, I/O e grafica 3D.

L'**Acer Iconia TAB A500** si è comportato egregiamente dando come risultato massimo 2342 punti.

Da segnalare che il Quadrant non è ottimizzato per le CPU dual core.

### AnTuTu





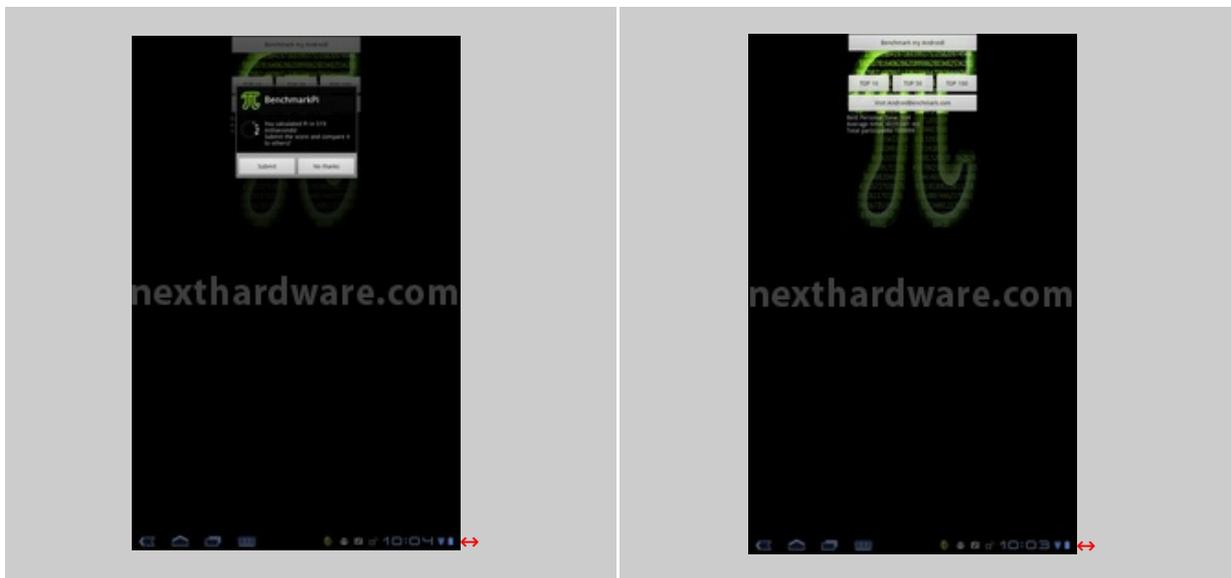
↔

AnTuTu è un benchmark di sistema in grado di testare le performance di Memoria, CPU, 2D-3D, scrittura-lettura da SD card, e I/O da database.

Tra le caratteristiche più interessanti della app, utile la lista di risultati online che ci ha permesso di controllare le performance del tablet in questione anche con sistema operativo Honeycomb 3.1.

A seguito dell'aggiornamento, le performance aumentano leggermente restituendo un risultato finale di 4435 punti.↔

## BenchmarkPI



↔

BenchmarkPI è il classico test di calcolo del PI Greco.

Il test restituisce il tempo in millisecondi che la CPU ha impiegato per il calcolo.

Il benchmark è sicuramente più spartano dei due precedenti, con interfaccia non ottimizzata per i tablet, ma fa il suo lavoro e mette a disposizione la possibilità di↔ confrontare il risultato ottenuto con quelli degli altri utenti.

Il tablet ha effettuato il calcolo in 519 ms.

↔

## 7. Benchmark Web

### 7. Benchmark web

↔

L'utilizzo principale di questi dispositivi è sicuramente quello della navigazione web e l'importanza di questo aspetto ci ha indotti a creare un nostro test di riferimento oltre quelli standard.

Innanzitutto c'è da rilevare che per chi si aspetta una esperienza simil-smartphone c'è una grossa sorpresa: la navigazione web si è dimostrata fluida e reattiva, i limiti della piattaforma si evidenziano

solo quando le pagine contengono script javascript o multimedia flash più elaborati del solito ma, in generale, l'utilizzo dell'**Acer Iconia Tab A500** è risultato soddisfacente.

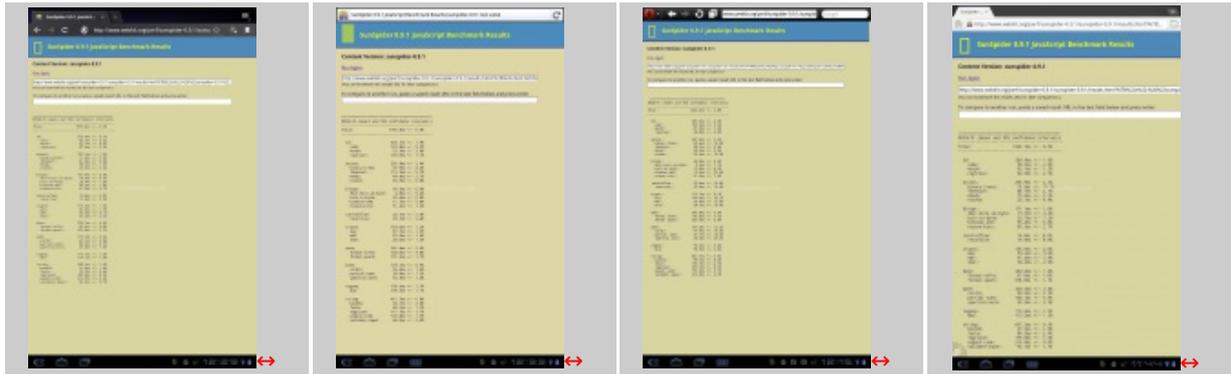
La navigazione a tab offerta dal browser di default, riesce ad unire il bello della navigazione desktop con i pregi di una interazione multitouch.

Per quantificare le performance in modo da poter paragonare i risultati con i prossimi dispositivi che recensiremo in futuro, abbiamo eseguito una carrellata di benchmark web-based che testano le performance di javascript e flash.

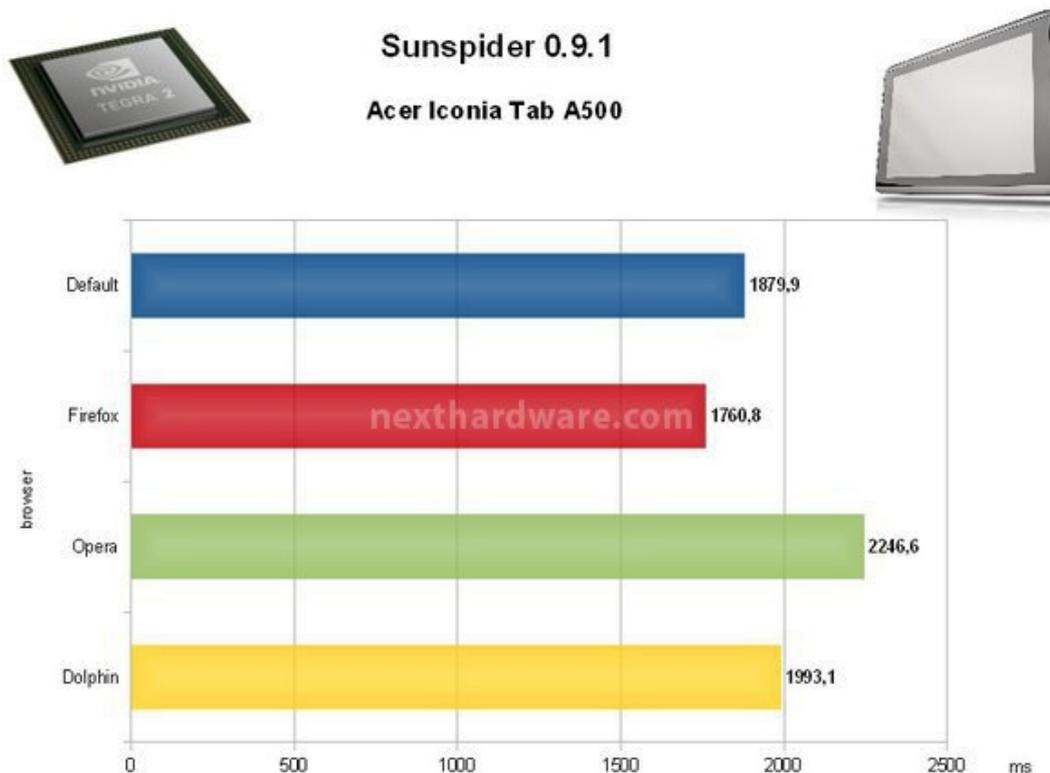
È importante sottolineare il fatto che questi test dipendono dal sistema completo ovvero hardware, sistema operativo e browser.

Abbiamo perciò eseguito i test con più browser: quello di default, Dolphin, Firefox e Opera.

## Sunspider 0.9.1↔



↔



↔

↔

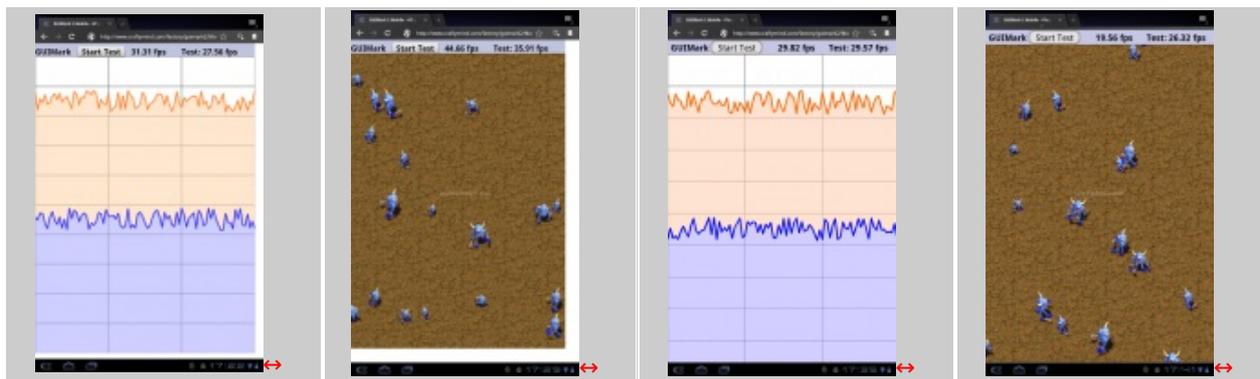
Sunspider è un benchmark Javascript disponibile sul web al seguente [indirizzo](http://www.webkit.org/perf/sunspider/sunspider.html) (<http://www.webkit.org/perf/sunspider/sunspider.html>).

Il test esegue cicli di computazione su esempi di codice javascript reali tra i quali 3D raytracer, crittografia, decompressione di codice e generazione di una tagcloud da un oggetto JSON (struttura dati utilizzata per lo scambio di informazioni).

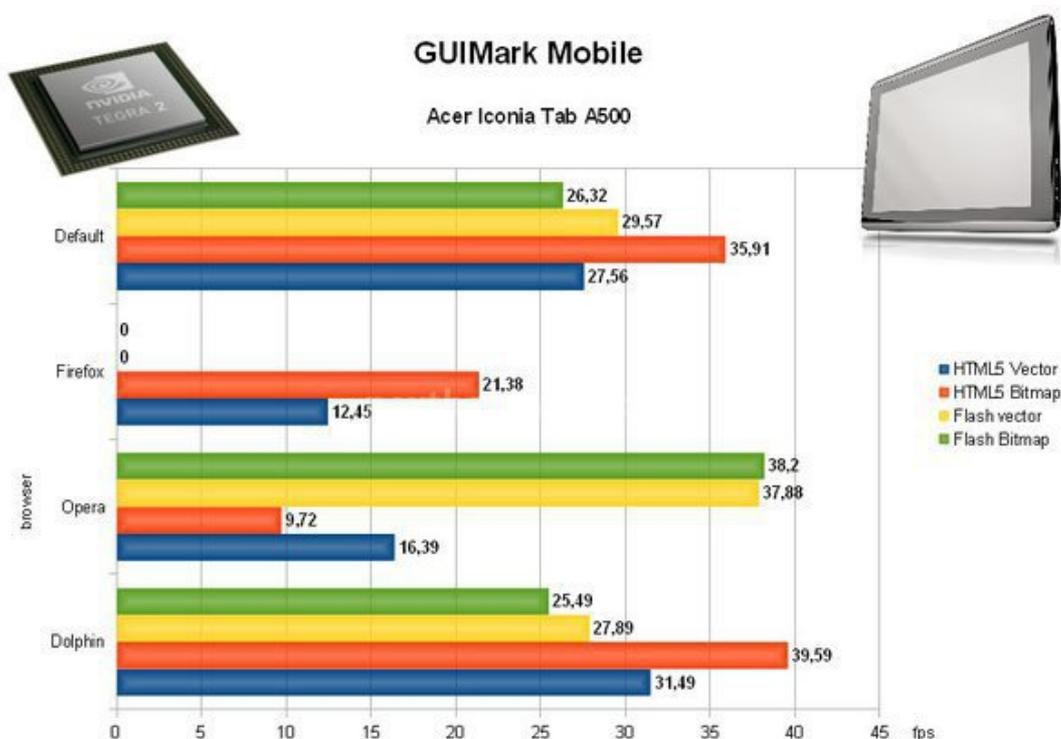
Firefox sembrerebbe essere il migliore tra i browser provati: se si va a fondo nei risultati, però, si nota che mancano ancora molte ottimizzazioni sul lato grafico, risultato che nei test successivi avrà decisamente più peso.

↔

## GUIMark Mobile



↔



↔

↔

La suite GUIMark, disponibile a questo [indirizzo \(http://www.craftymind.com/quimark2/\)](http://www.craftymind.com/quimark2/)↔  
(<http://www.craftymind.com/quimark2/>), è una suite di test web-based che mettono alla prova i browser renderizzando una serie di scene animate.

Le tecnologie utilizzate sono Adobe Flash e le canvas HTML5.

Questa suite di test può essere utilizzata per vedere il comportamento del dispositivo nel caso di applicazioni web-based avanzate e il riscontro reale si ha in siti in Flash o con animazioni javascript complesse.

Come detto, Firefox non è stato ancora ottimizzato per tutte le istruzioni che riguardano la grafica e le animazioni; inoltre senza supporto Flash il risultato su questi test è deludente.

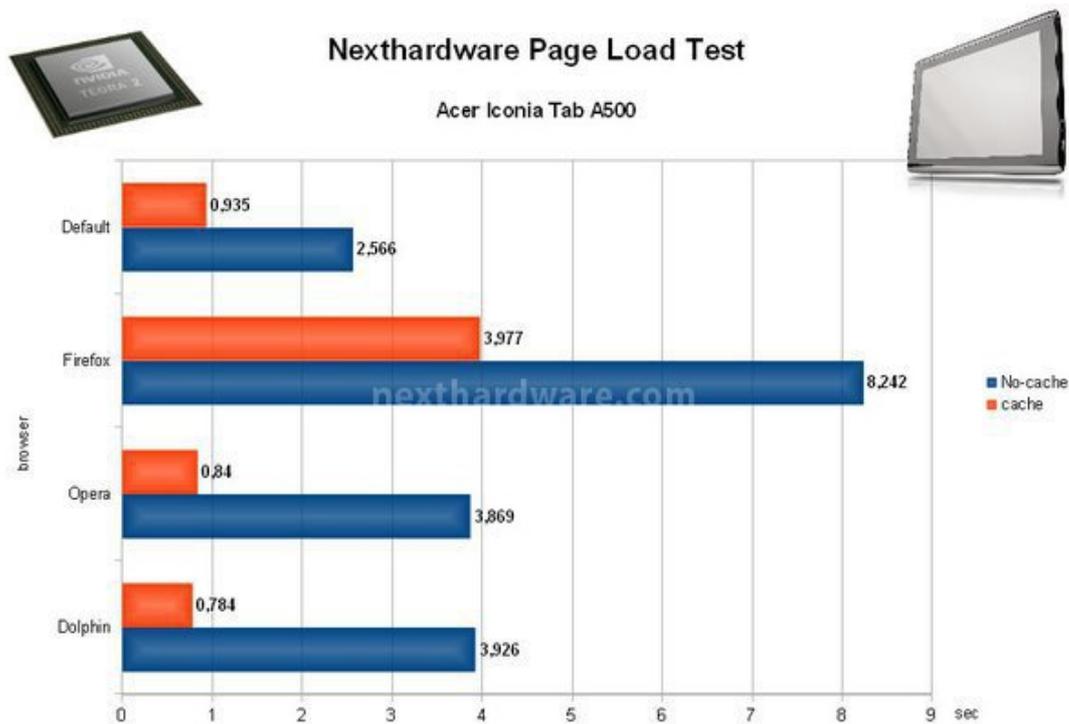
Per quanto riguarda Opera, abbiamo constatato che il supporto dato a Flash è sorprendente: il browser abbassa leggermente la qualità grafica dei contenuti in flash per avere un boost di performance notevole.

Il test è diviso in quattro sezioni:

- **HTML5 Vector:** creato per stressare le API Canvas implementate nei browser. Dolphin e il browser di default ottengono il risultato migliore, rendendo quasi il doppio degli FPS rispetto ai due concorrenti.
- **HTML5 Bitmap:** simula un videogioco e al posto di usare grafica vettoriale utilizza bitmap scalate. In questo test Opera non riesce ad andare oltre i 10 FPS, mentre Dolphin e il browser di default superano con successo i 30 FPS.
- **Flash Vector:** é la controparte Flash del primo test provato. Non sono presenti risultati di Firefox in questo e nel prossimo test per l'assenza di supporto. D'altra parte, é possibile notare come Opera abbassi leggermente la qualità dell'immagine per aumentare notevolmente le performance.
- **Flash Bitmap:** anche in questo test Opera ha la meglio a patto di una qualità dell'immagine leggermente inferiore. Allineate le performance degli altri due browsers.

↔

## Nexthardware Page Load Test



↔

↔

Il tempo di caricamento di una pagina web dipende da innumerevoli fattori, la maggiorparte dei quali é svincolata dalle performance del client: velocità di connessione, carico del web server, dimensione e caratteristiche dei contenuti della pagina sono solo alcuni dei parametri indipendenti dalla piattaforma client.

Abbiamo quindi ideato un test che fosse il più indipendente possibile dai fattori di Rete, in modo da avere una prova ripetibile e quanto più attendibile possibile.

Abbiamo scaricato una copia del primo livello di pagine di nexthardware.com del giorno 14-07-2011 e l'abbiamo montata su un server locale.

La home page è un ottimo esempio di pagina multimediale: ci sono banner flash, immagini e script javascript onload.

In questo modo il server, la velocità di connessione tablet-server ed il peso della pagina web saranno sempre gli stessi anche nei prossimi test.

Ogni test viene ripetuto per 3 volte e per ognuna di esse viene eseguito un task killer; il risultato é la media tra i tre test.

↔

↔

## 8. Videogames, parte 1

### 8. Videogames, parte 1

↔

Uno dei punti di forza della piattaforma Tegra 2 è la potenza di calcolo in ambito 3D.

Quando gli sviluppatori possono contare su dispositivi performanti, il panorama videoludico si arricchisce di titoli sempre più curati sia dal punto di vista grafico che del gameplay: quello che si evince dai videogiochi provati, è che questa piattaforma ha ancora molto da esprimere in questo ambito.

## Tegra Zone



↔

Per garantire ai propri utenti una esperienza completa, NVIDIA ha realizzato una app che contiene la lista dei videogames ottimizzati per Tegra.

Tegra Zone contiene descrizioni dettagliate arricchite da foto e video in alta risoluzione dei videogames ottimizzati per la piattaforma.

L'applicazione non va a sostituire l'Android marketplace ma lo integra: quando gli utenti decidono di acquistare il videogioco, essi vengono ridirezionati nella giusta pagina sul market; in questo modo possono continuare la transazione utilizzando il loro account Google.

## Galaxy On Fire 2



↔

GOF2 è un titolo già popolare sulla piattaforma iOS.

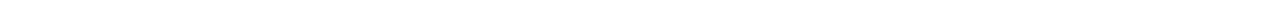
Si tratta di un GDR ambientato in uno spazio popolato da più di 20 sistemi solari caratterizzati da fantastici scenari.

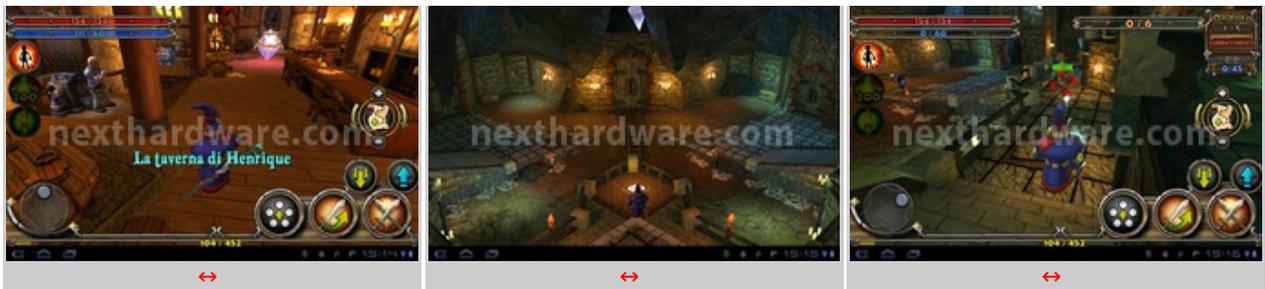
GOF2, infatti, oltre ad offrire più di 10 ore di gioco, presenta ambientazioni mozzafiato con giochi di luce che sfruttano al massimo la piattaforma Tegra 2.

Alcune scene sono veramente magnifiche, soprattutto considerando il device che le sta generando.

↔

## Dungeon Defenders





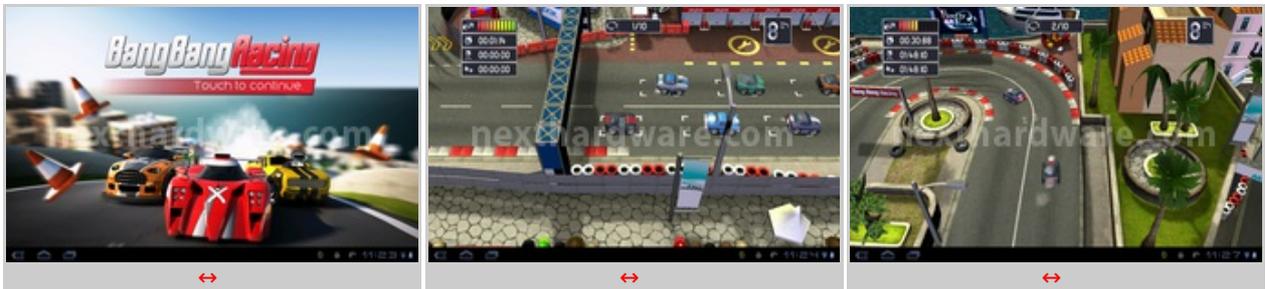
↔

Dungeon Defenders è un altro GDR disponibile da tempo sull'Android Market.

In questo caso ci spostiamo sul genere classico di gioco di ruolo, tempestato di mostri, spade ed incantesimi; la possibilità di creare delle torrette di difesa aggiunge una componente strategica notevole all'esperienza di gioco.

Il gioco è basato sull'Unreal Engine 3.0 e sarà disponibile a breve anche per Xbox 360, PC e PS3.

## Bang Bang Racing



↳

Bang Bang Racing è un gioco di corse automobilistiche d'azione.

Inizialmente pensato per console PS3 e Xbox 360, il progetto è stato poi spostato su Android, ma solo per dispositivi basati su Tegra 2.

BBR sfrutta al massimo le caratteristiche evolute dell'architettura NVIDIA regalando una grafica magnifica e una fisica ben realizzata.

L'unica cosa che ci ha lasciati leggermente perplessi, è stato il sistema di controllo che non è molto intuitivo, in quanto si discosta un pochino dal classico stile joystick.

↔

↔

## 9. Videogames, parte 2

### 9. Videogames, parte 2

↔

#### Fruit Ninja



↔

In Fruit Ninja impersoneremo un (improbabile) ninja che tagliuzza frutti al volo utilizzando la sua

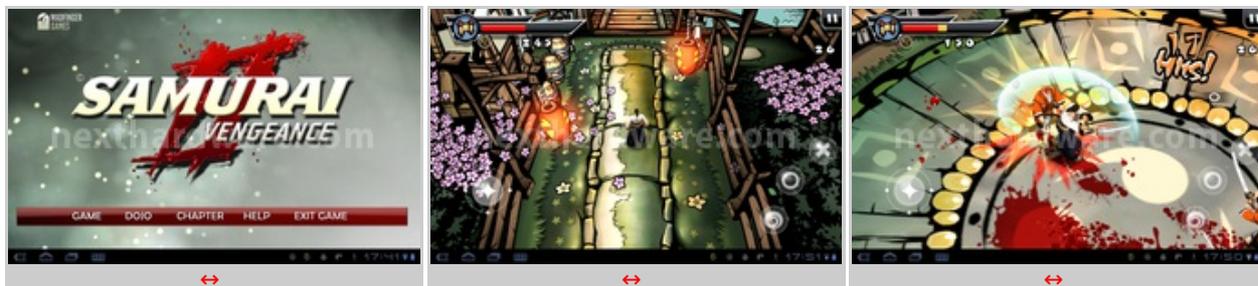
katana.

Nella sua semplicità Fruit Ninja si è rivelato estremamente divertente, specialmente se si può sfruttare uno schermo ampio e reattivo come quello dell'**Acer Iconia Tab A500**.

Anche per Fruit Ninja, come per quasi tutti i videogames installati sul sample inviatoci da NVIDIA, è stata creata una versione apposita per Tegra 2, arricchita da geometrie con più poligoni, textures in alta definizione ed effetti particellari aggiuntivi.

↔

## Samurai Vengeance 2



↔

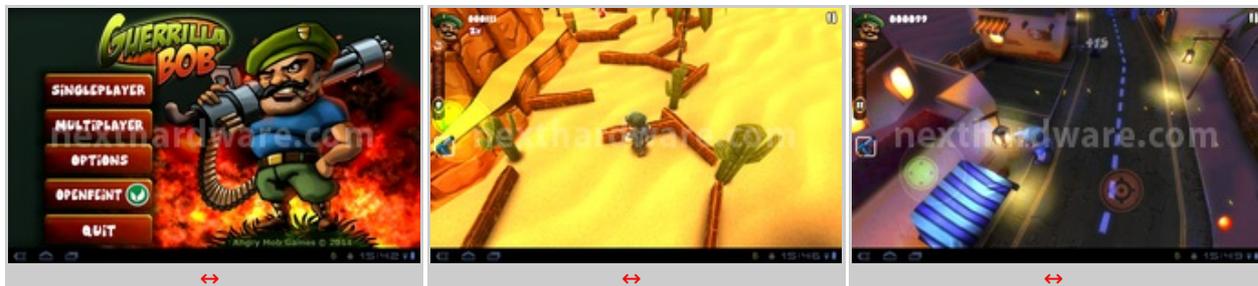
Per gli appassionati dei giochi di ruolo d'azione, Samurai Vengeance 2 costituirà sicuramente una chicca: un gioco con una grafica ed un'ambientazione fantastici, ricco di particolari e con un gameplay intuitivo e veloce.

A dare man forte al già positivo impatto visivo, ci sono scene in slow motion in cui vedrete il vostro avatar fare a pezzetti i nemici che incontrerà per la strada.

Vi lasciamo alle immagini ...che parlano da sole.

↔

## Guerrilla Bob



↔

Guerrilla Bob è uno sparattuto d'azione veloce e divertente, caratterizzato da una grafica eccezionale e con una buona componente multiplayer.

Il gioco è stato rilasciato per Android, iOS, MacOS e Windows ed è possibile affrontare la campagna in modalità coop con collegamento Wi-Fi.

↔

↔

## 10. Conclusioni

### 10. Conclusioni

↔

L'**Acer Iconia Tab A500** si è dimostrato un ottimo dispositivo multimediale.

Le performance date dall'architettura Tegra 2 e lo schermo reattivo e vivido non hanno mai deluso.

I problemi arrivano quando si prova ad utilizzarlo veramente in mobilità : il peso è eccessivo e l'impugnatura non è delle più comode.

Il tablet risulta solido, ma si ha paura a maneggiarlo e, proprio per il fattore peso, non risulta naturale,

penalizzando non poco l'aspetto "mobile".

Troviamo fastidioso anche il fatto che non si possa rimuovere la batteria poiché è sempre comodo, oltretutto strategico in talune situazioni, avere energia ausiliaria quando si è in viaggio.

Insomma, l'**Acer Iconia Tab A500** è un dispositivo che fa benissimo il proprio lavoro, ma che soffre un poco quando si parla di mobilità.

L'architettura Tegra 2 è potente e rispettosa dei consumi ed è sorprendente il fatto che il tablet non si è mai scaldato, neanche dopo sessioni di gioco prolungate.

L'**A500** è disponibile in Italia ad un prezzo di 400 Euro circa per la versione da 16GB, mentre se ne debbono aggiungere altri 100 per avere 32GB on board.

Rispetto al prodotto della concorrenza con una dotazione hardware molto simile, l'**Iconia Tab A500** risulta essere piuttosto competitivo.

↔

***Si ringrazia NVIDIA Italia per averci inviato il sample oggetto della presente recensione.***

›

↔

