



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 01-07-2013 19:00

Disponibili i driver NVIDIA GeForce 320.49 WHQL



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/5519/disponibili-i-driver-nvidia-geforce-32049-whql.htm>)

Dopo il lancio dei driver per Windows 8.1 Preview è ora la volta di quelli per la nuova GTX 760.



↔

Oltre ad offrire il supporto ufficiale alla nuova NVIDIA GTX 760, i driver GeForce 320.49 risolvono diversi problemi segnalati dei precedenti driver 320.18, in particolare con Battlefield 3.

↔

Novità dei driver GeForce R320

- **Aumento delle prestazioni?** incrementa di un massimo del 20% le prestazioni delle GPU GeForce serie 400/500/600 con diversi giochi per PC rispetto ai driver GeForce 314.22 con certificazione WHQL; i risultati effettivi possono variare in base alla GPU e alla configurazione del sistema.

Di seguito l'elenco dei miglioramenti riscontrati.

↔

GeForce GTX 660

- Sino al 20% di prestazioni in più per *Dirt: Showdown*
- Sino al 18% di prestazioni in più per *Tomb Raider*
- Sino al 10% di prestazioni in più per *Metro: Last Light*
- Sino all'10% di prestazioni in più per *Sleeping Dogs*
- Sino all'8% di prestazioni in più per *StarCraft II*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Sniper Elite V2*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Metro 2033*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Far Cry 3*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Deus Ex: Human Revolution*
- Sino al 5% di prestazioni in più per *F1 2012*

GeForce GTX 660 SLI

- Sino al 17% di prestazioni in più per *Dirt: Showdown*
- Sino al 18% di prestazioni in più per *Tomb Raider*
- Sino al 9% di prestazioni in più per *Assassin's Creed III*
- Sino al 7% di prestazioni in più per *StarCraft II*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Far Cry 3*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Deus Ex: Human Revolution*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Battlefield 3*
- Sino al 5% di prestazioni in più per *BioShock: Infinite*
- Sino al 5% di prestazioni in più per *F1 2012*

↔

Tecnologia SLI

- Aggiunto il profilo SLI per *Alien Fear*
- Aggiunto il profilo SLI per *Call of Juarez: Gunslinger*
- Aggiunto il profilo SLI per *Dead Island: Riptide*
- Aggiunto il profilo SLI per *Dragon Sword*
- Aggiunto il profilo SLI per *Neverwinter*
- Aggiunto il profilo SLI per *Far Cry 3: Blood Dragon*
- Aggiunto il profilo SLI per *GRID 2*
- Aggiunto il profilo SLI per *Human Head 2*
- Aggiunto il profilo SLI per *Remember Me*
- Aggiunto il profilo SLI per *The Walking Dead: Survival Instinct*
- Aggiornato il profilo SLI per *Natural Selection 2*
- Aggiornato il profilo SLI per *Resident Evil 6*
- Aggiornato il profilo SLI per *Trackmania 2: Canyon*

Ulteriori dettagli sui driver 320.49 WHQL

- Includono il software di sistema PhysX 9.13.0604.
- Installano HD Audio v1.3.24.2
- Incluso il supporto delle applicazioni realizzate usando l'anteprima di CUDA 5,5 o una versione precedente del toolkit di CUDA; altre informazioni sono disponibili a [questo \(http://developer.nvidia.com/cuda-toolkit\)](http://developer.nvidia.com/cuda-toolkit) indirizzo.
- Supporto a OpenGL 4.3 per le GPU GeForce serie 400 e successive.
- Supporto a DisplayPort 1.2 per le GPU GeForce GTX serie 600.
- Supporto a più linguaggi e API per il GPU Computing: CUDA C, CUDA C++, CUDA Fortran, OpenCL, DirectCompute e Microsoft C++ AMP.
- Supporto a GPU singole e la tecnologia NVIDIA SLI su DirectX 9, DirectX 10, DirectX 11 e OpenGL, incluse le configurazioni 3-way SLI, Quad SLI e il supporto di SLI su schede madri Intel e AMD con certificazione SLI.

<http://www.nvidia.it/object/win8-win7-winvista-64bit-320.49-whql-driver-it.html>)

**Download (<http://www.nvidia.it/object/win8-win7-winvista-64bit-320.49-whql-driver-it.html>)
GeForce 320.49 WHQL 64-bit ITA**

**Download (<http://www.nvidia.it/object/win8-win7-winvista-32bit-320.49-whql-driver-it.html>)
GeForce 320.49 WHQL 32-bit ITA**