



nexthardware.com

a cura di: **Stefano Panella - Stefanex - 14-06-2013 17:30**

## **Metal Gear Solid 5: The Phantom Pain sarà un titolo open-world**



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/5469/metal-gear-solid-5-the-phantom-pain-sara-un-titolo-open-world.htm>)**

Meno simile ad un film e più vicino ad una fiction ...



Konami e Kojima Productions hanno annunciato durante la conferenza Microsoft all'E3 che il nuovo Metal Gear Solid 5: The Phantom Pain sarà disponibile, oltre che su PS3, PS4 e Xbox 360, anche sulla nuova Xbox One.

L'annuncio arriva tramite un video dalla durata di 9 minuti il quale, oltre a mostrare le qualità grafiche della versione next-gen, illustra tutte le caratteristiche inedite del nuovo titolo come la modalità open-

world, la nuova tipologia di azioni stealth, l'avanzamento realistico del tempo e altro ancora.



Hideo Kojima, creatore della serie e presidente della Kojima Productions, ha dichiarato che il gioco sarà meno simile ad un film e più vicino, come struttura, alle fiction di grande successo: "*Metal Gear Solid 5: The Phantom Pain* sarà come una serie tv a episodi (ognuno dei quali consiste in una missione non lineare) che si andranno tutti a riunire per completare la storia che abbiamo progettato."