



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 25-03-2013 21:30

NVIDIA rilascia i driver GeForce 314.22 WHQL



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/5278/nvidia-rilascia-i-driver-geforce-31422-whql.htm>)

In concomitanza con il lancio ufficiale di Bioshock Infinite, NVIDIA rende disponibili per il download i driver ottimizzati per all'attesissimo titolo.



↔

NVIDIA ha pubblicato i driver GeForce 314.22 giusto in tempo per l'uscita di Bioshock Infinite.

I nuovi driver WHQL, infatti, offrono incrementi prestazionali sino al 41% in Bioshock Infinite, sino al 60% in Tomb Raider (2013), sino al 23% in Sniper Elite V2 e sino al 13% in Sleeping Dogs rispetto ai precedenti GeForce 314.07 WHQL.

Tali percentuali sono riferite al modello GTX 680 ma, seppur con incrementi diversi, i benefici apportati saranno evidenti su tutte le schede video NVIDIA.

I GeForce 314,22 WHQL migliorano, infine, le prestazioni in SLI (usando come riferimento sempre le GTX 680) sino al 21% in Sniper Elite V2, sino al 14% in Sleeping Dogs, sino al 10% in StarCraft II e sino al 15% in Civilization V.

Il supporto di SLI è stato aggiunto o migliorato, inoltre, per Sniper Elite: Nazi Zombie Army, Dungeons and Dragons: Neverwinter e BioShock Infinite.

↔

**Download (<http://www.nvidia.it/object/win8-win7-winvista-64bit-314.22-whql-driver-it.html>)
GeForce 314.22 WHQL 64-bit**

**Download (<http://www.nvidia.it/object/win8-win7-winvista-32bit-314.22-whql-driver-it.html>)
GeForce 314.22 WQHL 32-bit**

Questo documento PDF è stato creato dal portale nexthardware.com. Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di nexthardware.com.
Informazioni legali: <https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm>