

a cura di: Demis Corpus - Kosky - 05-03-2013 14:30

## **ARMA III: al via la Public Alpha**



LINK (https://www.nexthardware.com/news/gaming/5240/arma-iii-al-via-la-public-alpha.htm)

Primo accesso al gioco per tutti gli appassionati del titolo di Bohemia Interactive.



Da oggi disponibile la Public Alpha di ARMA III, l'attesissimo titolo firmato Bohemia Interactive che, con una campagna di marketing molto curata e portata avanti attraverso i principali Social Network, è riuscita ad ottenere un feedback davvero massiccio.

Un motore grafico proprietario sviluppato con l'unico intento di offrire dettagli grafici e animazioni al limite del realismo, anche grazie alla tecnologia PhysiX di NVIDIA.

Le mappe fino ad ora pubblicate son due, STRATIS, che misura circa  $20 \text{ km}^2$ , e ALTIS, di ben  $270 \text{ km}^2$ , che metteranno a dura prova le squadre di fanteria e non solo.



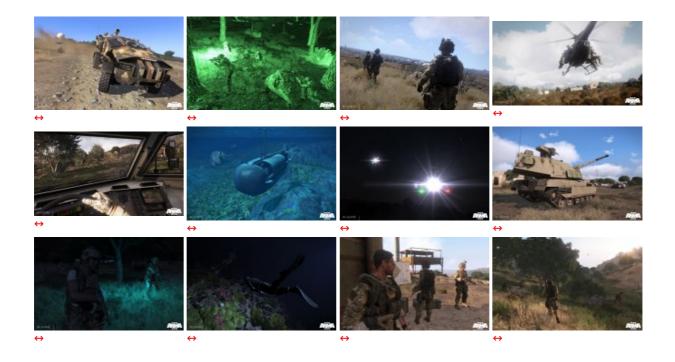
Armi ed equipaggiamenti, come per altri giochi del settore, hanno tre caratteristiche principali.

La prima è la possibilità , in base alle missioni da affrontare e allo stile di gioco del player, di scegliere un kit in modo da affrontare battaglie a corpo a corpo, ingaggiare scontri contro mezzi corazzati o colpire da lontano senza essere visti.

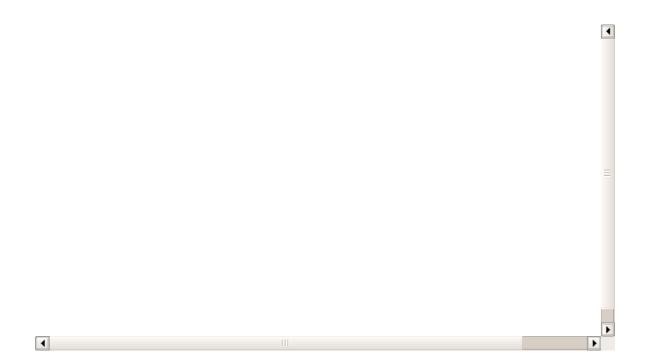
La seconda è relativa alla gestione della balistica dell'arma che consente, attraverso delle regolazioni in game, di abbassare il rinculo dell'arma e la cadenza di fuoco.

La terza, infine, consiste nella personalizzazione del kit, con specifici plugin per l'arma come ottiche, impugnature e laser, nonchè la possibilità di munirsi di uno zaino per una maggiore capacità di carico che, però, andrà a discapito della resistenza del soldato.

Dopo questo piccolo briefing su quel che che è stato dichiarato da Bohemia Interactive vi lasciamo a delle immagini in-game che parlano decisamente da sole.



Sono stati molti i video pubblicati sulla⇔ <u>Pagina Facebook</u>
(<a href="https://www.facebook.com/arma3official">https://www.facebook.com/arma3official</a>) Ufficiale di ARMA III e sul relativo sito internet, motivo per cui abbiamo deciso di riportare quello che, a nostro avviso, rappresenta al meglio quello che vi aspetta ...



Le modalità d'accesso alla Public Alpha (http://www.arma3.com/buy) sono:

| €♥            | ALPHA LITE                 | ALPHA  | DIGITAL DELUXE EDITION       | SUPPORTER EDITION            |
|---------------|----------------------------|--|------------------------------|------------------------------|
| ALPHA         | INVITE ONLY                | € 24,99  | € 39,99 >                    | € 69,99                      |
| PLAYABLE      | Ø STRATIS 20 KM²           | Ø STRATIS 20 KM²   | Ø STRATIS 20 KM²             | Ø STRATIS 20 KM²             |
| CONTENT       | Ø 3 FACTIONS               |  | Ø 3 FACTIONS                 |                              |
|               | Ø B VEHICLES               | Ø 8 VEHICLES   | Ø 8 VEHICLES                 | Ø B VEHICLES                 |
|               | Ø 12 WEAPONS               | Ø 12 WEAPONS   | Ø 12 WEAPONS                 | Ø 12 WEAPONS                 |
|               |                            |  |                              |                              |
|               | O CUSTOMIZABLE GEAR        | ○ CUSTOMIZABLE GEAR  | O CUSTOMIZABLE GEAR          | ○ CLISTOMIZABLE GEAR         |
|               | Ø 4 SINGLEPLAYER SHOWCASES | Ø 4 SINGLEPLAYER SHOWCASES                                 | Ø 4 SINGLEPLAYER SHOWCASES   | Ø 4 SINGLEPLAYER SHOWCASES   |
|               | SCENARIO EDITOR (LIMITED)  | SCENARIO EDITOR (FLLL)                                     | SCENARIO EDITOR (FULL)       | SCENARIO EDITOR (FULL)       |
|               | 2 MULTIPLAYER SCENARIOS    | Ø 2 MULTIPLAYER SCENARIOS                                  | Ø 2 MULTIPLAYER SCENARIOS    | 2 MULTIPLAYER SCENARIOS      |
|               | MODONS-                    | Ø MODDING  | Ø MODDING                    | Ø MODDING                    |
|               |                            |  |                              |                              |
|               | NO MULTIPLAYER & MODDING   |  |                              |                              |
| ACCESS        | Ø ARMA 3 ALPHA LITE        |  | Ø ARMA 3 ALPHA               | Ø ARMA 3 ALPHA               |
|               | ARMA-3-BETA                | Ø ARMA 3 BETA [₹]  | Ø ARMA 3 BETA [₹]            | Ø ARMA 3 BETA [?]            |
|               | ARMA 3 FULL GAME           | Ø ARMA 3 FULL GAME   Ø  Ø  Ø  Ø  Ø  Ø  Ø  Ø  Ø  Ø  Ø  Ø  Ø | Ø ARMA 3 FULL GAME (₹)       | Ø ARMA 3 FULL GAME [?]       |
|               |                            |  |                              |                              |
| BUNDLE EXTRAS | ○ 1 ALPHA LITE INVITE [9]  |  |                              | Ø 3 ALPHA LITE INVITES [?]   |
|               |                            | DIGITAL SOUNDTRACK   | Ø DIGITAL SOUNDTRACK [?]     | Ø DIGITAL SOUNDTRACK [7]     |
|               | 7.233                      | DISITAL MAPS   | Ø DIGITAL MAPS [?]           | Ø DIGITAL MAPS (?)           |
|               |                            | DIGITAL TACTICAL GUIDE                                     | Ø DIGITAL TACTICAL GUIDE [?] | Ø DIGITAL TACTICAL GLIDE (?) |
|               | Dec.                       | ARMA: COLD WAR ASSAULT                                     | Ø ARMA: COLD WAR ASSAULT [7] | O ARMA: COLO WAR ASSAULT [9] |
|               |                            | ARMA X   | ARMA-X                       | Ø ARMA X [₱]                 |
|               |                            | ALL FUTURE ARMA 3 DLDs                                     | ALL FUTURE ARMA 3 OLCs       | Ø ALL FUTURE ARMA 3 DLCs [?] |
|               |                            | FORUMS BADGE   | FORUMS-BADGE                 | Ø FORUMS BADGE               |
|               |                            | NAME IN END CREDITS  | NAME IN END CREDITS          | Ø NAME IN END CREDITS [?]    |
|               | S ASSESSA                  |  |                              | SUPPORTING ARMA'*            |
|               | 710                        |  |                              | DEVELOPMENT                  |
|               |                            |  |                              |                              |
| BUNDLE        | 14 MARCH - 18 JUNE 2013    | 5 MARCH - BETA D2 2013                                     | 5 MARCH 2013                 | 5 MARCH - 15 JULY 2013       |
| AVAILABILITY  | A PARICAL TO GOING ZUIG    | STEAM & STORE BISTLIDIO.COM                                | STEAM & STORE BISTUDIO COM   | STORE BISTUDIC COM           |
|               |                            | 0.001 0 010120010000001                                    | 515 01 5 5 TONE 010 TOUGLEGA | o rone on roce con           |

Ulteriori informazioni e dettagli sono disponibili ai seguenti indirizzi: Pagina Facebook (https://www.facebook.com/arma3official)
Sito Internet (http://www.arma3.com/)