



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 18-12-2012 11:00

NVIDIA rilascia i driver GeForce 310.70 WHQL



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/5104/nvidia-rilascia-i-driver-geforce-31070-whql.htm>)

Nuovi driver certificati per un aumento sensibile delle prestazioni con gli ultimi titoli usciti nel periodo natalizio.



↔

Questi nuovi driver con certificazione *WHQL* sono caldamente consigliati per sfruttare al massimo i giochi più attesi del periodo natalizio.

I driver GeForce R310 aggiungono delle ottimizzazioni per *Far Cry 3*, che permettono di avere prestazioni superiori sino al 38%.

Naturalmente, i driver 310.70 WHQL includono anche le ottimizzazioni per [Call of Duty: Black Ops 2](http://www.nvidia.it/object/call-of-duty-black-ops-2-pc-game-it.html) (<http://www.nvidia.it/object/call-of-duty-black-ops-2-pc-game-it.html>) e [Assassin's Creed III](http://www.nvidia.it/object/assassins-creed-3-pc-game-it.html) (<http://www.nvidia.it/object/assassins-creed-3-pc-game-it.html>), con un incremento delle prestazioni, rispettivamente, del 26% e del 18%, oltre ad offrire una grafica fluida e priva di riflessi grazie all'antialiasing TXAA in entrambi i videogame.

Driver GeForce R310:

- **Aumento delle prestazioni** – incrementa le prestazioni delle GPU GeForce serie 400M/500M/600 con diversi giochi per PC rispetto ai driver GeForce 306.97 WHQL; i risultati effettivi possono variare in base alla GPU e alla configurazione del sistema:
- ↔
 - Sino al 38% di prestazioni in più per *Far Cry 3*
 - Sino al 26% di prestazioni in più per *Call of Duty: Black Ops 2*

- Sino al 16% di prestazioni in più per *Battlefield 3*
- Sino al 18% di prestazioni in più per *Assassin's Creed III*
- Sino al 9% di prestazioni in più per *The Elder Scrolls V: Skyrim*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Medal of Honor: Warfighter*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *StarCraft II*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Dragon Age II*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Batman: Arkham City*
- Sino al 5% di prestazioni in più per *S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripyat*
- Sino al 40% di prestazioni in più per *Far Cry 3*
- Sino al 24% di prestazioni in più per *Call of Duty: Black Ops 2*
- Sino al 10% di prestazioni in più per *Battlefield 3*
- Sino al 7% di prestazioni in più per *The Elder Scrolls V: Skyrim*
- Sino al 5% di prestazioni in più per *Dragon Age II*
- Sino al 5% di prestazioni in più per *Assassin's Creed III*
- Sino al 4% di prestazioni in più per *Batman: Arkham City*
- Sino al 4% di prestazioni in più per *Medal of Honor: Warfighter*

GeForce GTX 680:

GeForce GTX 660:

- **Tecnologia NVIDIA SLI** “ Aggiunge o aggiorna il profilo SLI di:
 - *Far Cry 3* “ profilo SLI aggiornato
 - *Call of Duty: Black Ops 2* “ profilo SLI aggiornato
 - *Dirt: Showdown* “ profilo SLI aggiornato
 - *Dota 2* - profilo SLI aggiornato
 - *Dou Zhan Shen* “ profilo SLI aggiornato
 - *F1 2012* - profilo SLI aggiunto
 - *FIFA 13* “ profilo SLI aggiunto
 - *Red Orchestra 2: Heroes of Stalingrad* “ profilo SLI aggiornato
 - *Hawken* “ profilo SLI aggiunto
 - *Hitman: Absolution* “ profilo SLI aggiunto
 - *Natural Selection 2* “ profilo SLI aggiunto
 - *Primal Carnage* “ profilo SLI aggiunto
- **NVIDIA 3D Vision** “ Aggiunge o aggiorna i seguenti profili 3D Vision:
 - *007 Legends* - classificato Discreto
 - *Assassin's Creed III* - classificato Sconsigliato
 - *Bloody Good Time* - classificato Buono
 - *Bullet Run* - classificato Discreto
 - *Bunch of Heroes* - classificato Buono
 - *CABAL2* - classificato Buono
 - *Call of Duty Black Ops 2* - classificato Buono
 - *Carrier Command: Gaea Mission* - classificato 3D Vision Ready
 - *Dark Souls* - classificato Discreto
 - *Dishonored* - classificato Discreto
 - *Euro Truck Simulator 2* - classificato Eccellente
 - *FIFA 13* - classificato Buono
 - *Hawken* - classificato 3D Vision-Ready
 - *Hitman: Absolution* - classificato Discreto
 - *I Am Alive* - classificato Discreto
 - *Lucius* - classificato Discreto
 - *Mabinogi Heroes* - classificato Discreto
 - *Medal of Honor: Warfighter* - classificato Discreto
 - *Metro: Last Light* - classificato Buono
 - *MLB 2K12* - classificato Discreto
 - *NBA 2K12* - classificato Buono
 - *NBA 2K13* - classificato Buono
 - *Need for Speed: Most Wanted* - classificato Discreto
 - *Of Orcs and Men* - classificato Discreto
 - *Painkiller: Hell & Damnation* - classificato Discreto
 - *Planetside 2* - classificato Sconsigliato
 - *Prepar3D* - classificato Buono
 - *Sniper Elite V2* - classificato Scarso
 - *Sniper: Ghost Warrior 2* - classificato Scarso
 - *The Amazing Spider-Man* - classificato Sconsigliato
 - *Tiny Troopers* - classificato Discreto
 - *Tony Hawk's Pro Skater HD* - classificato Buono
 - *Total War Battles: SHOGUN* - classificato Buono
 - *Unmechanical* - classificato Buono
 - *War of the Roses* - classificato Discreto
 - *World Rally Championship 3* - classificato Buono
 - *XCOM: Enemy Unknown* - classificato Discreto
- **Altri aggiornamenti del profilo**
 - Aggiornato nel pannello di controllo NVIDIA il supporto dell'opzione Ambient Occlusion per *Counter-strike: Global Offensive*
 - Aggiunto al pannello di controllo NVIDIA il supporto dell'opzione Ambient Occlusion *Cross Fire:*
 - Aggiornato nel pannello di controllo NVIDIA il supporto dell'opzione Ambient Occlusion per

- Aggiunto al pannello di controllo NVIDIA il supporto dell'opzione Ambient Occlusion per *Darkside 2*
 - Aggiunto al pannello di controllo NVIDIA il supporto dell'opzione Ambient Occlusion per *Dragon Nest*
 - Aggiunto al pannello di controllo NVIDIA il supporto dell'opzione Ambient Occlusion per *Guild Wars 2*
 - Aggiornato nel pannello di controllo NVIDIA il supporto dell'opzione Ambient Occlusion per *Mechwarrior Online*
 - Aggiunto al pannello di controllo NVIDIA il supporto dell'opzione Ambient Occlusion per *Meng San Guo*
- **NVIDIA CUDA**
 - Include il supporto delle applicazioni realizzate usando l'anteprima di CUDA 5 o una versione precedente del toolkit di CUDA; altre informazioni sono disponibili all'indirizzo <http://developer.nvidia.com/cuda-toolkit> (<http://developer.nvidia.com/cuda-toolkit>)
 - **NVIDIA SSAA**
 - Aggiunte le regolazioni negative del LOD per la modalità di supercampionamento della griglia a schermo intero di NVIDIA allo scopo di ottimizzare la nitidezza dell'immagine.

Ulteriori dettagli

- Installa il software di sistema PhysX 9.12.1031. Questa versione risolve un bug che provocava il mancato lancio di alcune applicazioni, fra cui Unreal Tournament III, Trine e Metro 2033.
- Installa HD Audio v1.3.18.0.
- Supporta OpenGL 4.3 per le GPU GeForce serie 400 e successive.
- Supporta DisplayPort 1.2 per le GPU GeForce GTX serie 600.
- Supporta più linguaggi e API per il GPU Computing: CUDA C, CUDA C++, CUDA Fortran, OpenCL, DirectCompute e Microsoft C++ AMP.
- Supporta GPU singole e la tecnologia NVIDIA SLI su DirectX 9, DirectX 10, DirectX 11 e OpenGL, incluse le configurazioni 3-way SLI, Quad SLI e il supporto di SLI su schede madri Intel e AMD con certificazione SLI.

↔

[DOWNLOAD 310.70 WHQL Windows 7 64-bit, Windows Vista 64-bit, Windows 8 64-bit](http://www.nvidia.it/object/win8-win7-winvista-64bit-310.70-whql-driver-it.html)
(<http://www.nvidia.it/object/win8-win7-winvista-64bit-310.70-whql-driver-it.html>)

[DOWNLOAD 310.70 WHQL Windows 7 32-bit, Windows Vista 32-bit, Windows 8 32-bit](http://www.nvidia.it/object/win8-win7-winvista-32bit-310.70-whql-driver-it.html)
(<http://www.nvidia.it/object/win8-win7-winvista-32bit-310.70-whql-driver-it.html>)