



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 04-09-2012 16:30

Svelati i requisiti minimi per Call of Duty: Black Ops 2

ACTIVISION®

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/4868/svelati-i-requisiti-minimi-per-call-of-duty-black-ops-2.htm>)

Nessun supporto per Windows XP, il gioco girerà solo in DirectX 10 e 11 ...



↔

Activision ha da poco rilasciato la lista dei requisiti minimi necessari al corretto funzionamento del nuovo attesissimo ↔ ↔ Call of Duty: Black Ops 2 che dovrebbe arrivare sugli scaffali il 13 novembre per ↔ PC, PS3 e Xbox 360.

Se da un lato il gioco appare pienamente giocabile anche utilizzando una configurazione hardware leggermente datata, la novità è senza dubbio rappresentata dal fatto che ufficialmente è stato escluso il supporto a Windows XP ...

Si parte quindi da Windows Vista SP2 e DirectX 10 e versioni successive dei sistemi operativi di casa Microsoft, una scelta del tutto ragionevole a nostro avviso.

Tutto quello che serve per giocare deve avere una potenza uguale o superiore alla seguente configurazione minima:

â€¢ Processore Intel Core 2 Duo E8200 (2.66 GHz) o AMD Phenom X3 8750 (2.40 GHz)

â€¢ 2GB di memoria per OS 32 bit e 4GB per OS a 64 bit

â€¢ Scheda video NVIDIA GeForce 8600 GT 512MB o ATI Radeon HD 3870 512 MB

â€¢ Sistema operativo Windows Vista SP2 o Windows 7 e versioni successive.

Ovviamente le configurazioni più potenti potranno godere di alcune interessanti funzionalità derivanti dall'utilizzo delle librerie DirectX 11 come Illuminazione Globale, High Definition Ambient Occlusion (HDAO), Contact Hardening Shadows e altre ancora in fase di sviluppo, mantenendo un framerate elevato.



Questo documento PDF è stato creato dal portale [nexthardware.com](https://www.nexthardware.com). Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di [nexthardware.com](https://www.nexthardware.com).
Informazioni legali: <https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm>