



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 18-07-2012 18:00

## ZOTAC lancia le GT 630 e 640 Zone Edition

# ZOTAC

**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/4799/zotac-lancia-le-gt-630-e-640-zone-edition.htm>)**

Il Quiet Computing secondo Zotac ...



↔

ZOTAC International presenta le nuove GeForce GT 630 e GT 640 ZONE Edition che ridefiniscono il concetto di Quiet Computing per la creazione di sistemi home-theatre estremamente silenziosi perchè totalmente fanless.

La ZOTAC GeForce GT 640 ZONE Edition include la tecnologia 4K video decoding che permette il playback di video con una risoluzione fino a 4096x2160 e, grazie al nuovo motore di encoding NVEnc integrato, consente di ottenere significative riduzioni del tempo necessario per portare a termine i processi di conversione e transcodifica via software.

«La nuova ZOTAC GeForce GT 640 ZONE Edition rappresenta la scheda video ideale per un home theater,» dice Carsten Berger, direttore marketing ZOTAC International.

↔



↔

La ZOTAC GeForce GT 630 ZONE Edition costituisce lâ€™alternativa ideale per gli utenti che hanno esigenze minori.

Di seguito le principali caratteristiche tecniche.

↔

| ↔ Nome prodotto                | ZOTAC GeForce GT 640 ZONE Edition  | ZOTAC GeForce GT 630 ZONE Edition |
|--------------------------------|--|-----------------------------------|
| Engine Clock                   | 900 MHz  | 750 MHz                           |
| Processor core                 | 384  | 96                                |
| Shader Clock                   | N/A  | 1500 MHz                          |
| Memory Clock                   | 1782 MHz   | 1333 MHz                          |
| Memoria                        | 2GB DDR3   | 1GB DDR3                          |
| Interfaccia di memoria         | 128-bit  |                                   |
| Uscite video                   | DVI-I , DVI-D & mini-HDMI  |                                   |
| HDCP                           | Si   |                                   |
| Dissipatore                    | Passivo (dual-slot)  |                                   |
| DirectX                        | DirectX 11 con Shader Model 5.0  |                                   |
| Altre caratteristiche hardware | NVIDIA Surround technology, 4K video decoding, 4K video output   |                                   |
| Caratteristiche Software       | Hardware accelerated Blu-ray 3D decoding, Hardware Video Decode Acceleration Technology, NVIDIA CUDA technology, NVIDIA Adaptive |                                   |

|           |                                      |
|-----------|--------------------------------------|
|           | Vertical Sync technology, OpenGL 4.2 |
| Windows 7 | Windows 7 con supporto DirectCompute |

↔

## COMUNICATO STAMPA

↔

↔

---

Questo documento PDF è stato creato dal portale [nexthardware.com](http://www.nexthardware.com). Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di [nexthardware.com](http://www.nexthardware.com).  
Informazioni legali: <https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm>