



## Nuovi Driver GeForce 304.48 beta da NVIDIA



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/4735/nuovi-driver-geforce-30448-beta-da-nvidia.htm>)**

Finalmente risolti i problemi di stuttering con Adaptive VSync attivo per le nuove schede video basate su Kepler.

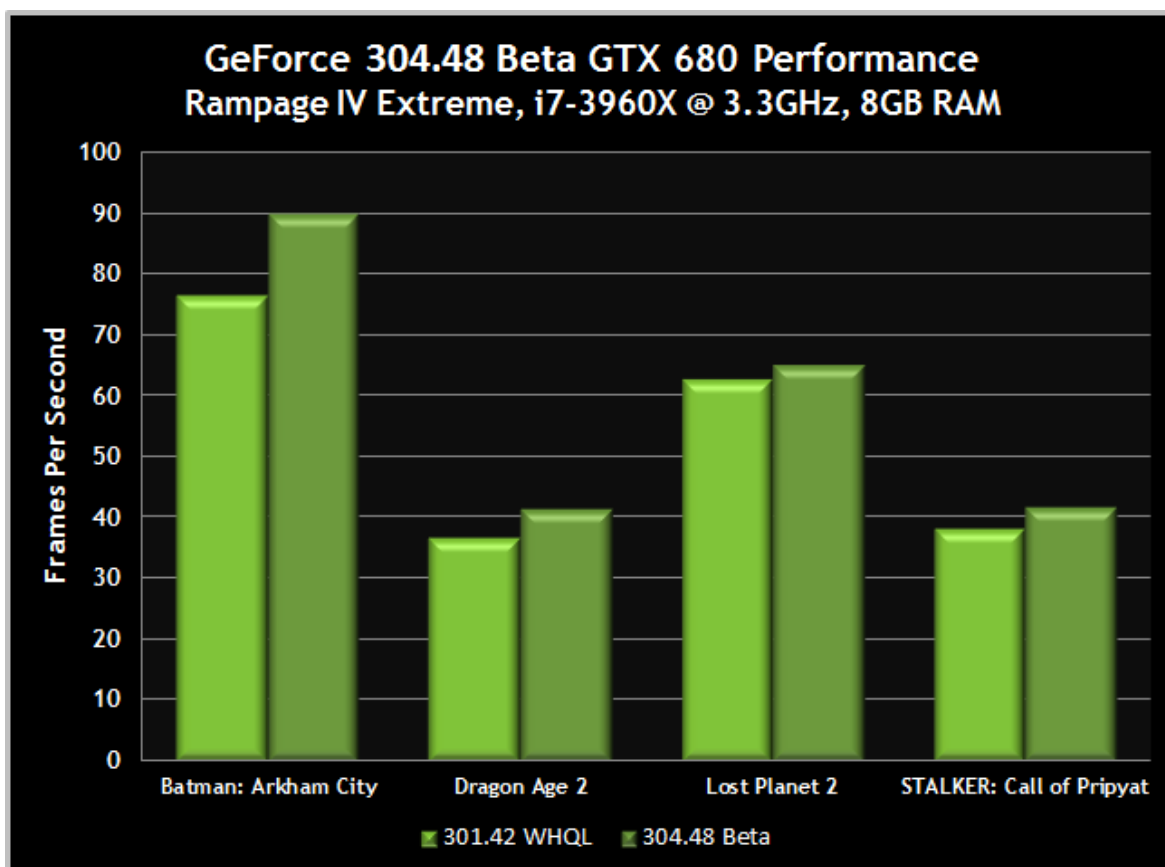
NVIDIA ha rilasciato un aggiornamento per i suoi driver GeForce in grado di migliorare le prestazioni con alcuni titoli e sistemare diversi bug che affliggevano le precedenti versioni.

Come di consueto, l'incremento di prestazioni indicato da NVIDIA↔ (fino a + 18%) è relativo a scenari specifici con particolari modelli di schede video e risoluzioni elevate, di conseguenza non tutti gli utenti con una scheda GeForce potranno beneficiare in toto dell'aggiornamento.

I giochi che più trarranno beneficio dai nuovi driver saranno:

- Batman: Arkham City
- Dragon Age 2
- Lost Planet 2
- S.T.A.L.K.E.R.: Call of↔ Pripyat
- Diablo III

↔



↔

I bug fix sono numerosi e vanno a correggere diverse problematiche:

- Applicazione del FXAA↔ in applicativi non 3D che rende i testi poco leggibili (l'FXAA è una Tecnica di Anti Aliasing proprietaria NVIDIA con un ridotto impatto sulle performance).
- Micro Sutter↔ in modalità Adaptive VSync↔ con ↔ le schede video della serie GTX 600.
- Basse prestazioni con le schede della serie 300 con overclock di fabbrica.

Con i Driver 304.48 beta sono inoltre stati aggiornati i profili SLI e 3D Vision↔ in modo da supportare al meglio gli ultimi videogiochi usciti sul mercato.

↔

↔