



Zotac presenta la GeForce GT 640

ZOTAC

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/4699/zotac-presenta-la-geforce-gt-640.htm>)

Architettura Kepler anche per la scheda video entry level della famiglia 600 di NVIDIA.



Zotac presenta al Computex di Taipei la propria versione customizzata della GeForce GT 640, una scheda video di nuova generazione basata su architettura Kepler e caratterizzata da un form-factor di piccole dimensioni, ideale per sistemi mediacenter e HTPC, che non ha bisogno di essere alimentata per il suo funzionamento.

Nonostante il raffreddamento attivo, Zotac afferma che questa scheda è consigliata per sistemi HTPC grazie alla sua estrema silenziosità ed alla sua completa gamma di uscite video DVI-I, DVI-D e mini-HDMI 1.4a.

Le Zotac GT 640↔ è caratterizzata dalla presenza di 384 stream processor, un bus di collegamento a 128 bit con le memorie, 2GB di DDR3 e interfaccia PCI-Express 3.0.

↔



↔

Per questa VGA Zotac ha deciso di utilizzare un clock della GPU pari a 900MHz ed una frequenza per le memorie di 1782MHz.

Di seguito le caratteristiche tecniche complete:

- ZOTAC GeForce GT 640
- 384 processor cores
- Engine clock: 900 MHz
- 2GB DDR3 memory
- Memory clock: 1782 MHz
- 128-bit memory interface
- DVI-I, DVI-D, and mini-HDMI outputs
- PCI Express 3.0 interface
- NVIDIA SMX architecture
- NVIDIA Surround ready
- NVIDIA Adaptive Vertical Sync
- DirectX 11 technology & Shader Model 5.0
- OpenGL 4.2 compatible
- Hardware-accelerated Full HD video playback
- Blu-ray 3D ready
- Loss-less audio bitstream capable
- TrackMania 2 Canyon 3-Day Game Pass included

↔

La nuova Zotac GeForce GT 640 sarà disponibile nelle prossime settimane, anche in Italia, ad un prezzo ancora da definirsi.

↔

↔