



## NVIDIA risponde sul problema dello stuttering con V-Sync attivato



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/4649/nvidia-risponde-sul-problema-dello-stuttering-con-v-sync-attivato.htm>)**

Nvidia annuncia che al prossimo rilascio dei driver sarà risolto il problema dello stuttering con v-sync attivato che affligge le VGA basate su Kepler.



↔

Nell'ultimo mese gli utenti di schede grafiche basate su NVIDIA GeForce Kepler hanno segnalato fastidiosi fenomeni di stuttering nei giochi, con v-sync attivato.

Un lunghissimo thread sul forum di Nvidia riguardante questo problema ha spinto Nvidia a fare una dichiarazione in merito.

Nella sua dichiarazione NVIDIA ha comunicato che sta esaminando il problema, ma devono essere fatti numerosi test prima di trovare una soluzione definitiva; nell'attesa, i giocatori che notano il problema dovrebbero forzare la disattivazione del v-sync tramite pannello di controllo NVIDIA.

La causa del problema sembra essere un bug del driver e pare sia stata individuata una soluzione per esso.

Il fix, però, richiede test approfonditi e non sarà disponibile fino al prossimo rilascio dei driver ufficiali previsto per giugno.

↔

↔