

HTC One X e S: problemi al multitasking o no?

htc
quietly brilliant

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/pocketpc-smartphone/4647/htc-one-x-e-s-problemi-al-multitasking-o-no.htm>)

I due ultimi arrivati di HTC presentano un problema al multitasking, secondo HTC si tratta di ottimizzazione.



La nuova interfaccia Sense 4.0 di HTC montata sui terminali della serie One sembra dare non pochi grattacapi relativamente al multitasking.

Oltre ad una personalizzazione in termini di grafica, con la lista orizzontale delle applicazioni aperte, HTC ha personalizzato, o ottimizzato, anche la gestione della RAM.



Il video è stato girato da uno degli utenti del forum [xda-developers \(http://forum.xda-developers.com/showthread.php?t=1646409\)](http://forum.xda-developers.com/showthread.php?t=1646409) che, per primi, hanno denunciato questo problema: si vede chiaramente che le applicazioni rimangono nella lista delle ultime aperte ma, di fatto, non sono in cache perché, quando si tenta di passare all'applicazione, questa viene ravviata.

In pratica, la nuova interfaccia Sense è troppo aggressiva nei confronti delle applicazioni in background, terminandole per liberare la RAM anche quando non servirebbe.

HTC è stata interpellata sull'argomento ed ha risposto che questo comportamento fa parte di una serie di ottimizzazioni alla gestione del multitasking di default di Ice Cream Sandwich: ci chiediamo, ma serviva veramente su terminali così potenti?