



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 11-05-2012 12:30

ZOTAC presenta la propria linea di GeForce GTX 670

ZOTAC®

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/4627/zotac-presenta-la-propria-linea-di-geforce-gtx-670.htm>)

Le nuove schede ZOTAC GeForce GTX 670 AMP! Edition e GeForce GTX 670 rappresentano un upgrade notevole per i gamers.



↔

ZOTAC International presenta la propria famiglia di schede video ZOTAC GeForce GTX 670 caratterizzate da un ottimo rapporto prezzo/prestazioni.

Basate sulla nuova architettura Kepler di NVIDIA le nuove ZOTAC GeForce GTX 670 supportano, al pari delle sorelle maggiori GTX 680, le nuove tecnologie quad-display output, NVIDIA 3D Vision Surround, NVIDIA GPU Boost e NVIDIA Adaptive Vertical Sync.

↔



↔

«La nuova architettura di NVIDIA con processo produttivo a 28nm ci permette di ottenere livelli di performance mai raggiunti prima» dice Carsten Berger, direttore marketing ZOTAC International.

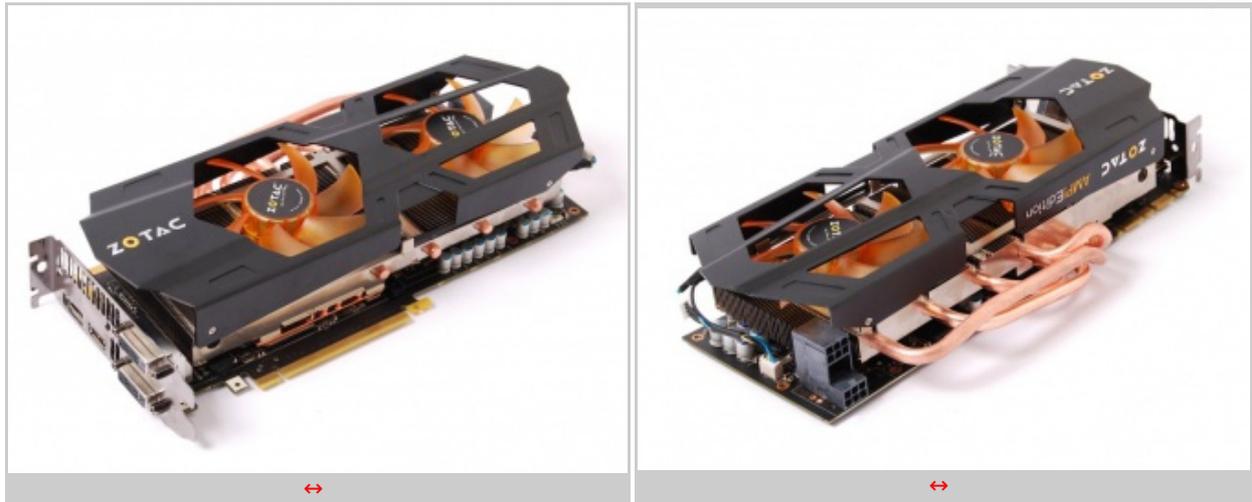
↔



↔

La ZOTAC GeForce GTX 670 AMP! Edition, in particolare, è studiata appositamente per i gamer più esigenti grazie alle frequenze maggiorate di fabbrica per GPU e memorie, nonché al particolare design del dissipatore che mantiene estremamente bassa la temperatura della scheda.

↔



↔

Le ZOTAC GeForce GTX670 includono un pass di 3 giorni per TrackMania 2 Canyon, per testare subito la potenza delle nuove schede video, così da partecipare alla ZOTAC TrackMania 2 Cup e vincere fantastici premi.

↔

Caratteristiche tecniche

↔ Nome prodotto	ZOTAC GeForce GTX 670 AMP! Edition	ZOTAC GeForce GTX 670
GPU	NVIDIA GeForce GTX 670	
Engine Clock	1110 MHz (base), 1176 MHz (boost)	915 MHz (base), 980 MHz (boost)
Unified Shader	1536	
Shader Clock	N/A	
Clock memoria	6608 MHz	6008 MHz
Memoria	2GB GDDR5	2GB GDDR5
Interfaccia di memoria	256-bit	
Uscite video	DVI-I, DVI-D, HDMI & DisplayPort	
HDCP	Si	
Dissipatore	Con ventola (2.5-slot)	Con ventola (dual-slot)
DirectX	DirectX 11 con Shader Model 5.0	

Altre caratteristiche hardware	Hardware accelerated Blu-ray 3D ready
Caratteristiche software	Hardware Video Decode Acceleration Technology, NVIDIA CUDA technology, NVIDIA GPU Boost technology, NVIDIA Adaptive Vertical Sync technology, NVIDIA® SLI ready, NVIDIA 3D Vision Surround ready, OpenGL 4.2
Windows 7	Windows 7 con supporto DirectCompute

