



## Disponibile Google Chrome 18



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/tecnologie-web/4510/disponibile-google-chrome-18.htm>)**

L'ultima versione implementa fix di sicurezza e performance sempre migliori per la grafica 2D e 3D.



[demo](http://workshop.chromeexperiments.com/globe-search)  
(<http://workshop.chromeexperiments.com/globe-search>)



[demo](http://alteredqualia.com/three/examples/webgl_materials_skin.html)  
([http://alteredqualia.com/three/examples/webgl\\_materials\\_skin.html](http://alteredqualia.com/three/examples/webgl_materials_skin.html))

Il canale *Stable* di Google Chrome oggi vede l'arrivo della versione 18.0.1025.142 per le versioni Windows, Mac, Linux e Chrome Frame con oltre 10 bug fix importanti riguardanti la sicurezza e novità nel campo della grafica 2D e 3D.

L'ultima versione, infatti, non solo porta in dote il neonato [Flash Player 11.2](/news/gaming/4508/adobe-presenta-flash-player-112-e-air-32-con-caratteristiche-premium-per-i-videogame.htm), ma abilita anche la grafica 3D delle WebGL per le configurazioni hardware che finora non erano supportate.

Gli utenti con hardware datato non erano in grado di visualizzare i contenuti WebGL per la scarsa compatibilità hardware: ora Chrome 18 abilita [SwiftShader](http://transgaming.com/business/swiftshader), una implementazione software di WebGL che, pur non garantendo performance straordinarie, permette la visualizzazione dei contenuti 3D via web.