

Mozilla presenta BrowserQuest, un gioco multiplayer in HTML5



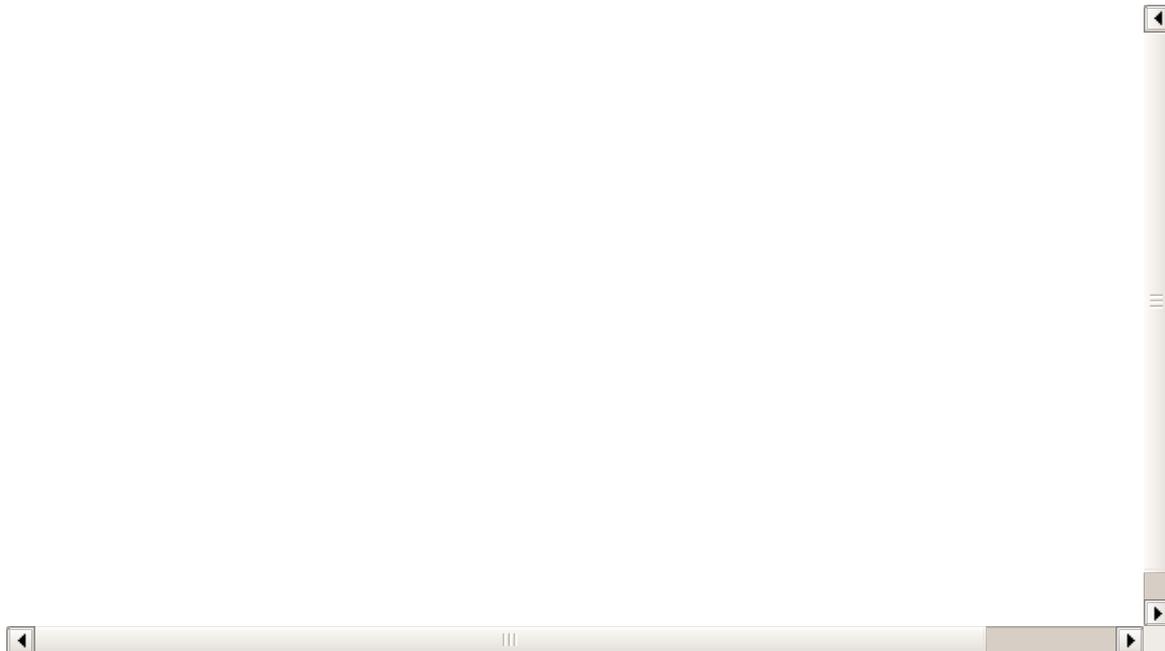
LINK (<https://www.nexthardware.com/news/tecnologie-web/4502/mozilla-presenta-browserquest-un-gioco-multiplayer-in-html5.htm>)

Canvas e WebSocket per un gioco d'azione multiplayer su browser.



In una collaborazione con lo studio di web design parigino [Little Workshop](http://www.littleworkshop.fr/), Mozilla ha presentato [BrowserQuest](http://browserquest.mozilla.org/), un MMOG old-style completamente open source e giocabile tramite il browser senza alcun plugin.

BrowserQuest è realizzato sfruttando tutte le ultime tecnologie in ambito web: *Canvas* e *HTML5 Audio* per la grafica ed il sonoro, *Web Workers* per recuperare e gestire la mappa del gioco senza rallentare la grafica principale, *WebSocket* per mantenere una connessione real-time client-server, *LocalStorage* per memorizzare sul browser, in un db locale, tutti i dati del gioco e, infine, le *Media Queries* di CSS3 che permettono di visualizzare in maniera perfetta l'interfaccia su ogni tipologia di device.



Al momento della scrittura i server [stanno ospitando \(http://browserquest.mozilla.org/status/\)](http://browserquest.mozilla.org/status/) circa 600 giocatori ed è quasi impossibile entrare in partita per cui, al momento, dobbiamo necessariamente accontentarci del video dimostrativo!

[via [Mozilla Hacks \(https://hacks.mozilla.org/2012/03/browserquest/\)](https://hacks.mozilla.org/2012/03/browserquest/)]