



Disponibili per il download i driver Nvidia Forceware 270.61 WHQL



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/3538/disponibili-per-il-download-i-driver-nvidia-forceware-27061-whql.htm>)

Rilasciata una nuova versione certificata WHQL dei driver Forceware di Nvidia.

Sul sito Nvidia è disponibile la versione 270.61 WHQL dei driver Forceware di Nvidia per schede video GeForce serie 6, 7, 8, 9, 100, 200, 300, 400 e 500 oltre alle GPU per desktop ION.

In apice il link per il download, di seguito tutte le novità introdotte da questa release.

↔

Novità della release 270.61

↔

Supporto della GPU

- Aggiunge il supporto alle nuove GPU GeForce GTX 590, GeForce GTX 560 Ti e GeForce GTX 550 Ti GPUs.

Prestazioni

- Aumenta le prestazioni rispetto ai driver v266.58 per le GPU GeForce serie 400 e 500 in diversi giochi per PC.
- I seguenti esempi rappresentano alcuni dei miglioramenti più significativi misurati con Windows 7; i risultati variano a seconda della GPU e della configurazione del sistema:

GeForce GTX 580:

- Up to 516% in Dragon Age 2 (SLI 2560x1600 8xAA/16xAF Very High, SSAO on)
- Up to 326% in Dragon Age 2 (1920x1200 8xAA/16xAF Very High, SSAO on)
- Up to 11% in Just Cause 2 (1920x1200 8xAA/16xAF, Concrete Jungle)
- Up to 11% in Just Cause 2 (SLI 2560x1600 8xAA/16xAF, Concrete Jungle)
- Up to 7% in Civilization V (1920x1200 4xAA/16xAF, Max settings)
- Up to 6% in Far Cry 2 (SLI 2560x1600 8xAA/16xAF, Max settings)
- Up to 5% in Civilization V (SLI 1920x1200 8xAA/16xAF, Max settings)
- Up to 5% in Left 4 Dead 2 (1920x1200 noAA/AF, Outdoor)
- Up to 5% in Left 4 Dead 2 (SLI 2560x1600 4xAA/16xAF, Outdoor)
- Up to 4% in H.A.W.X. 2 (SLI 1920x1200 8xAA/16xAF, Max settings)
- Up to 4% in Mafia 2 (SLI 2560x1600 AA on/16xAF, PhysX = High)

GeForce GTX 560 Ti:

- Up to 461% in Dragon Age 2 (SLI 1920x1200 8xAA/16xAF, Very High)
- Up to 241% in Dragon Age 2 (1920x1200 4xAA/16xAF, Very High)
- Up to 19% in Just Cause 2 (SLI 2560x1600 8xAA/16xAF, Concrete Jungle)
- Up to 13% in Just Cause 2 (1920x1200 4xAA/16xAF, Concrete Jungle)
- Up to 6% in Far Cry 2 (SLI 2560x1600 8xAA/16xAF, Max settings)
- Up to 5% in Call of Duty: Black Ops (1920x1200 noAA/AF, Jungle Map)
- Up to 5% in H.A.W.X. 2 (SLI 1920x1200 4xAA/16xAF, Max settings)
- Up to 4% in Call of Duty: Black Ops (SLI 2560x1600 4xAA/16xAF, Jungle Map)
- Up to 4% in Civilization V (1920x1200 noAA/AF, Max settings)
- Up to 4% in Left 4 Dead 2 (SLI 1920x1200 4xAA/16xAF, Outdoor)

- Up to 4% in Metro 2033 (SLI 1920x1200 4xAA/16xAF, PhysX on)

NVIDIA Update

- This is a new feature in Release 270 and later drivers. NVIDIA Update keeps your PC up-to-date with the latest NVIDIA drivers by notifying you when a new driver is available and directing you to the driver on www.nvidia.com. When you install a Release 270 or later GeForce driver from www.nvidia.com, you will be presented with the option to install NVIDIA Update.↔
(<http://www.nvidia.com/nvidiaupdate>)

NVIDIA 3D Vision

- A partire dalla release 270, il driver del controller di 3D Vision è incluso in tutte le installazioni di driver per GPU; gli utenti non devono più installare un driver di controller 3D Vision separato o un driver CD.
- Nuove funzionalità aggiunte alla modalità in finestra di 3D Vision
 - Aggiunge il supporto dei TV 3D HDMI 1.4 durante l'uso del software 3DTV Play, compresi i giochi DirectX 9, di Google Earth e di 3DVisionLive.com.
 - La modalità in finestra di 3D Vision ora funziona anche con Windows Aero abilitato
 - Una nuova opzione del pannello di controllo NVIDIA permette di attivare/disattivare la modalità in finestra di 3D Vision.
- Miglioramenti delle prestazioni
 - Applicazioni DirectX 9 durante l'uso di NVIDIA SLI
 - Migliori prestazioni nell'uso dei mirini di gioco per Half-life 2, Left4Dead e Left4Dead2
- Aggiunge il supporto ai nuovi monitor LCD 3D Vision Desktop. Tongfang LM2230W
- Aggiunge il supporto ai nuovi proiettori 3D Vision: Acer X1261P, Acer X1261-3D, DepthQ HDs3D-1, NEC NP-V300X e Sanyo PDG-DXL2000
- Risolto il problema che coinvolgeva gli HDTV DLP e SLI e provocava problemi di sincronizzazione oculare
- Aggiunge il supporto per i nuovi PC All-In-One 3D Vision. Acer Aspire Z5673 e Lenovo B520
- Aggiunti i seguenti profili di gioco di 3D Vision:
 - Alice Madness Returns
 - Assassin's Creed: Brotherhood
 - Battle: Los Angeles
 - Breach
 - Cars 2
 - Crysis 2 (including multi-player demo)
 - Dead Space 2
 - DeathSpank
 - Deep Black
 - Dirt 3
 - Dragon Age II
 - Duke Nukem Forever
 - Dungeon Defenders
 - Dungeon Siege III
 - Fable III
 - Faxion Online
 - F.3.A.R.
 - Final Fantasy XIV
 - Homefront (DirectX 9 and DirectX 10)
 - Hunted: Demon's Forge
 - Lego Star Wars III: The Clone Wars
 - Lego Universe
 - Need for Speed World
 - Oil Rush
 - Portal 2
 - RaidersSphere
 - Red Faction: Armageddon
 - Richard Burns Rally
 - Rift
 - Section 8: Prejudice
 - Shift 2 Unleashed
 - Shogun 2: Total War
 - Star Wars: Clone Wars Adventures
 - Test Drive Unlimited 2
 - The Sims Medieval
- Aggiornati i seguenti profili di gioco di 3D Vision
 - MX vs. ATV Reflex
 - Monster Hunter Frontier Benchmark

NVIDIA Surround

- Aggiunge il supporto di 3D Vision Surround quando si usano i monitor 3D Vision con emettitori IR incorporati
- Aumenta le prestazioni per le GPU GeForce serie 200, 400 e 500 in diversi giochi per PC rispetto ai driver release 265.
- I seguenti esempi rappresentano alcuni dei miglioramenti più significativi registrati su Windows 7 a 64 bit; i risultati effettivi possono variare in base alla GPU e alla configurazione del sistema.

GeForce GTX 480 SLI in 3D Vision Surround:

- Up to 109% in Aliens vs. Predator (5760x1080 1xAA / 16xAF)
- Up to 107% in Burnout Paradise (5760x1080 2xAA / 16xAF)
- Up to 267% in Call of Duty Black Ops (5760x1080 2xAA / 16xAF)
- Up to 177% in Call of Duty: Modern Warfare 2 (5760x1080 2xAA / 16xAF)
- Up to 15% in Far Cry 2 DirectX 9 (5760x1080 2xAA / 16xAF)
- Up to 250% in Left4Dead2 (5760x1080 2xAA / 16xAF)
- Up to 159% in Need for Speed Shift 2 (5760x1080 2xAA / 16xAF)

CUDA

- Aggiunge il supporto per applicazioni che usano funzionalità di CUDA 4.0 quali Unified Virtual Addressing (UVA) e GPUDirect[™], v2.0.

Altro

- Installa il driver HD Audio alla versione 1.2.22.1
- Include il software di sistema PhysX alla versione 9.10.0514.
- Supporta le nuove funzionalità accelerate dalla GPU di Adobe CS5.
- Supporta l'accelerazione via GPU alla nuova beta di Adobe Flash 10.1, offrendo così una maggiore fluidità ai video HD online.
- Supporta la nuova versione del software di ottimizzazione video MotionDSP, vReveal, che offre supporto anche all'output in HD; i clienti NVIDIA possono scaricare una versione gratuita di vReveal che supporta l'output SD.
- Aggiunge il supporto di DirectCompute per Windows 7 a tutte le GPU GeForce Serie 8 e successive.
- Aggiunge il supporto di OpenCL 1.0 (Open Computing Language) a tutte le GPU GeForce Serie 8 e successive.
- Supporta OpenGL 3.3 per le GPU GeForce serie 8 e successive.
- Supporta GPU singole e la tecnologia NVIDIA SLI su DirectX 9, DirectX 10, DirectX11 e OpenGL, incluse le configurazioni 3-way SLI, Quad SLI e il supporto di SLI su schede madri basate su Intel X58 e certificate per SLI.
- Supporta overclocking e monitoraggio della temperatura della GPU mediante l'installazione del software NVIDIA System Tools.

↔

↔