





↔

Con 800 processori Stream e 1 GB della più avanzata memoria GDDR5, insieme a velocità di clock di 850 MHz (core) e 1200 MHz (4,8 GHz effettivi) (memoria), la SAPHIRE HD5770 Flex garantisce prestazioni eccellenti. Il suo sistema di raffreddamento a due heatpipe e ventola profilata con cuscinetti a sfera a tenuta di polvere mantengono la scheda a temperature di funzionamento adeguate e ne garantiscono la silenziosità anche sotto carico.

SAPHIRE HD5770 Flex è perfettamente compatibile con le applicazioni e i game DirectX10.1, DirectX 10 e DirectX 9.0 e assicura anche sorprendenti livelli di precisione dei dettagli, effetti trasparenza e illuminazione con le più recenti versioni software che utilizzano DirectX 11. Il tutto con un modesto consumo attivo di energia e la gestione energetica dinamica, che assicura il funzionamento ad alto risparmio energetico in 2D e in modalità idle.

Le schede della serie SAPHIRE HD 5000 integrano un decoder UVD (Unified Video Decoder) per la decodifica hardware accelerata di contenuti su supporti Blu-ray®, e HD DVD sia per i codec VC-1 e H.264 che per file Mpeg, riducendo considerevolmente il carico di lavoro sulla CPU. Nella serie SAPHIRE HD 5000 l'UVD è stato ottimizzato per riuscire a decodificare simultaneamente due flussi video HD 1080p e visualizzare video HD ad alta qualità con modalità Windows Aero abilitata. Anche la capacità HDMI è stata aggiornata alla versione HDMI 1.3a con Dolby TrueHD e DTS-HD Master Audio.

Queste schede sono dotate delle caratteristiche più all'avanguardia per supportare Microsoft DirectX 11, incluse le istruzioni DirectCompute 11, la tassellazione hardware e la comunicazione multi-threaded con la CPU di sistema. Fra queste caratteristiche avanzatissime rientrano nuove capacità di interazione fra oggetti trasparenti, nuovi effetti luce e post-elaborazione più rapida, nonché calcoli fisici, rendering dell'immagine e video transcoding accelerato.

La serie SAPHIRE HD 5000 è dotata del driver grafico con certificazione WHQL per DirectX 11 di AMD che supporta tutte le caratteristiche chiave di DirectX 11 richieste per nuove esperienze di gioco e per accelerare le applicazioni ad alte prestazioni della prossima generazione.

↔

↔

↔