



nexthardware.com

a cura di: Giuseppe Apollo - pippo369 - 01-06-2010 12:29

## ZOTAC presenta la GeForce GTX 465

# ZOTAC

**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/2422/zotac-presenta-la-geforce-gtx-465.htm>)**

La più piccola delle VGA basate su Fermi in arrivo con il marchio Zotac



ZOTAC International ha presentato la ZOTAC GeForce GTX 465, scheda video top performance basata sulla nuovissima architettura Fermi che offre prestazioni al top per un'esperienza di gioco senza pari.

Le prestazioni brillanti sono dovute al processore grafico con 352 unified shader pronti a supportare gli ultimi giochi 3D, NVIDIA CUDA e le applicazioni compatibili OpenGL.

La memoria GDDR5 da 1GB con interfaccia a 256-bit completa il processore grafico della GeForce GTX 465 per una perfetta combinazione di prestazioni che offre un'esperienza di gioco adrenalinica.

Le nuove Microsoft DirectX 11 in combinazione con la tecnologia Shader Model 5.0 permettono alla ZOTAC GeForce GTX 465 di raggiungere nuovi picchi di realismo delle immagini, grazie anche all'accelerazione grafica della tecnologia di tessellation.

La ZOTAC GeForce GTX 465 viene spedita con due applicazioni demo "Supersonic Sled e Design Garage" che permettono agli utenti di sfruttare immediatamente l'incredibile potenziale delle nuove schede video.

↔

### Specifiche tecniche della ZOTAC GeForce GTX 465

- Engine clock: 607 MHz
- 352 Unified Shader
- Shader clock: 1215 MHz
- 1GB di memoria GDDR5
- Interfaccia di memoria a 256-bit
- Memory clock: 3206 MHz
- Uscita Mini HDMI 1.3a
- Interfaccia PCI Express 2.0 (Compatibile 1.1)
- Compatibile DirectX 11 con Shader Model 5.0
- Compatibile OpenGL 3.2
- NVIDIA 3D Vision Surround ready
- NVIDIA CUDA & PhysX ready
- NVIDIA SLI ready (3-way)
- Tecnologia NVIDIA PureVideo<sup>®</sup> HD
- HDMI 1.3a compliant (w/8-channel LPCM audio)
- Compatibile xvYCC Color & DeepColor
- Microsoft DirectX 11 & DirectCompute ready
- Uscite video Dual dual-link DVI-I



↔



↔

↔