



NVIDIA annuncia la GTX 480M



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/2402/nvidia-annuncia-la-gtx-480m.htm>)

La versione mobile di Fermi in dirittura d'arrivo



Nvidia annuncia che presto lancerà sul mercato la VGA mobile GTX 480M, basata su GPU Fermi e orientata ai notebook gaming di fascia alta equipaggiati con processori privi di grafica integrata come i Core i7.

Il consumo di questa VGA sarà di circa 100W, il che fa presupporre che la durata delle batterie dei notebook che la utilizzeranno a pieno regime, sarà di circa un'ora.

Nvidia però cerca di focalizzare l'attenzione sulle prestazioni pure della sua VGA, garantendo che la GTX 480M fornirà una potenza di calcolo nella tessellazione hardware cinque volte superiore rispetto alle attuali soluzioni presenti sul mercato. La GTX 480M sosterrà NVIDIA CUDA, OpenCL e PureVideo, e sarà parte del Driver Verde Program.

Sul fronte desktop, le prestazioni aggiuntive offerte dal compute shader fanno guadagnare alle nuove VGA Nvidia il 15% di prestazioni in più alle alte risoluzioni. Nei titoli DX11, il guadagno arriva al 20-25%, ma diamo un'occhiata a ciò che la GTX 480M offre:

| GeForce GTX 480M Specifications | |
|----------------------------------|----------|
| CUDA Cores | 352 |
| Graphics Clock (MHz) | 425 |
| Processor Clock (MHz) | 850 |
| Texture Fill Rate (billions/sec) | 18.7 |
| Memory Clock/Effective (MHZ) | 600/2400 |

| | |
|---------------------------------------|-----------------|
| Standard Memory Configuration | GDDR5 |
| Memory Interface Width | 256-bit |
| Memory Bandwidth (GB/sec) | 76.8 |
| CUDA gigaflops | 598 |
| PhysX capable | Yes |
| OpenCL support | Yes |
| PureVideo HD 1080p Full HD | Yes |
| H.264, VC1, MPEG2 1080p video decoder | Yes |
| Full spec Blu-ray decode | Yes |
| DirectX 11 support | Yes |
| DirectCompute Support | Yes |
| OpenGL 2.1 support | Yes |
| OpenGL 3.2 support | Yes |
| Windows Vista, XP and 7 | Yes |
| GDDR5 support | Yes |
| LCD " LVDS support | Up to 2048x1536 |
| VGA analog display support | Up to 2048x1536 |
| DisplayPort multimode support | Up to 2560x1600 |
| HDMI 1.4 support | Yes |
| HDCP content protection | Yes |
| 7.1 channel HD audio on HDMI | Yes |
| PCI Express 2.0 support | Yes |
| SLI Ready | Yes |
| Package | MXM board |

Rispetto alla precedente GTX 285M, i core Cuda sono aumentati passando da 128 a 352, le frequenze di GPU/Shader/Memorie sono diminuite, ma l'utilizzo delle GDDR5 e di un'architettura diversa, fa guadagnare alla nuova GPU mobile un'incremento nella banda di memoria del 20%, e mediamente del 50% nelle prestazioni complessive. Sul campo delle prestazioni la GTX 480M dovrebbe quindi riaggiungere lo scettro di scheda più veloce sul mercato, attualmente detenuto dalla controparte mobile HD 5870 di AMD.