



## NVIDIA annuncia la GTX 480M



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/2402/nvidia-annuncia-la-gtx-480m.htm>)**

La versione mobile di Fermi in dirittura d'arrivo



Nvidia annuncia che presto lancerà sul mercato la VGA mobile GTX 480M, basata su GPU Fermi e orientata ai notebook gaming di fascia alta equipaggiati con processori privi di grafica integrata come i Core i7.

Il consumo di questa VGA sarà di circa 100W, il che fa presupporre che la durata delle batterie dei notebook che la utilizzeranno a pieno regime, sarà di circa un'ora.

Nvidia però cerca di focalizzare l'attenzione sulle prestazioni pure della sua VGA, garantendo che la GTX 480M fornirà una potenza di calcolo nella tessellazione hardware cinque volte superiore rispetto alle attuali soluzioni presenti sul mercato. La GTX 480M sosterrà NVIDIA CUDA, OpenCL e PureVideo, e sarà parte del Driver Verde Program.

Sul fronte desktop, le prestazioni aggiuntive offerte dal compute shader fanno guadagnare alle nuove VGA Nvidia il 15% di prestazioni in più alle alte risoluzioni. Nei titoli DX11, il guadagno arriva al 20-25%, ma diamo un'occhiata a ciò che la GTX 480M offre:

GeForce GTX 480M Specifications	
CUDA Cores	352
Graphics Clock (MHz)	425
Processor Clock (MHz)	850
Texture Fill Rate (billions/sec)	18.7
Memory Clock/Effective (MHZ)	600/2400

Standard Memory Configuration	GDDR5
Memory Interface Width	256-bit
Memory Bandwidth (GB/sec)	76.8
CUDA gigaflops	598
PhysX capable	Yes
OpenCL support	Yes
PureVideo HD 1080p Full HD	Yes
H.264, VC1, MPEG2 1080p video decoder	Yes
Full spec Blu-ray decode	Yes
DirectX 11 support	Yes
DirectCompute Support	Yes
OpenGL 2.1 support	Yes
OpenGL 3.2 support	Yes
Windows Vista, XP and 7	Yes
GDDR5 support	Yes
LCD " LVDS support	Up to 2048x1536
VGA analog display support	Up to 2048x1536
DisplayPort multimode support	Up to 2560x1600
HDMI 1.4 support	Yes
HDCP content protection	Yes
7.1 channel HD audio on HDMI	Yes
PCI Express 2.0 support	Yes
SLI Ready	Yes
Package	MXM board

Rispetto alla precedente GTX 285M, i core Cuda sono aumentati passando da 128 a 352, le frequenze di GPU/Shader/Memorie sono diminuite, ma l'utilizzo delle GDDR5 e di un'architettura diversa, fa guadagnare alla nuova GPU mobile un'incremento nella banda di memoria del 20%, e mediamente del 50% nelle prestazioni complessive. Sul campo delle prestazioni la GTX 480M dovrebbe quindi riaggiungere lo scettro di scheda più veloce sul mercato, attualmente detenuto dalla controparte mobile HD 5870 di AMD.