



Apple pioniera del 3D senza occhiali

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schermi-lcd-led/2377/apple-pioniera-del-3d-senza-occhiali.htm>)

Apple brevetta un sistema per la visione di contenuti 3D senza l'ausilio di occhiali dedicati

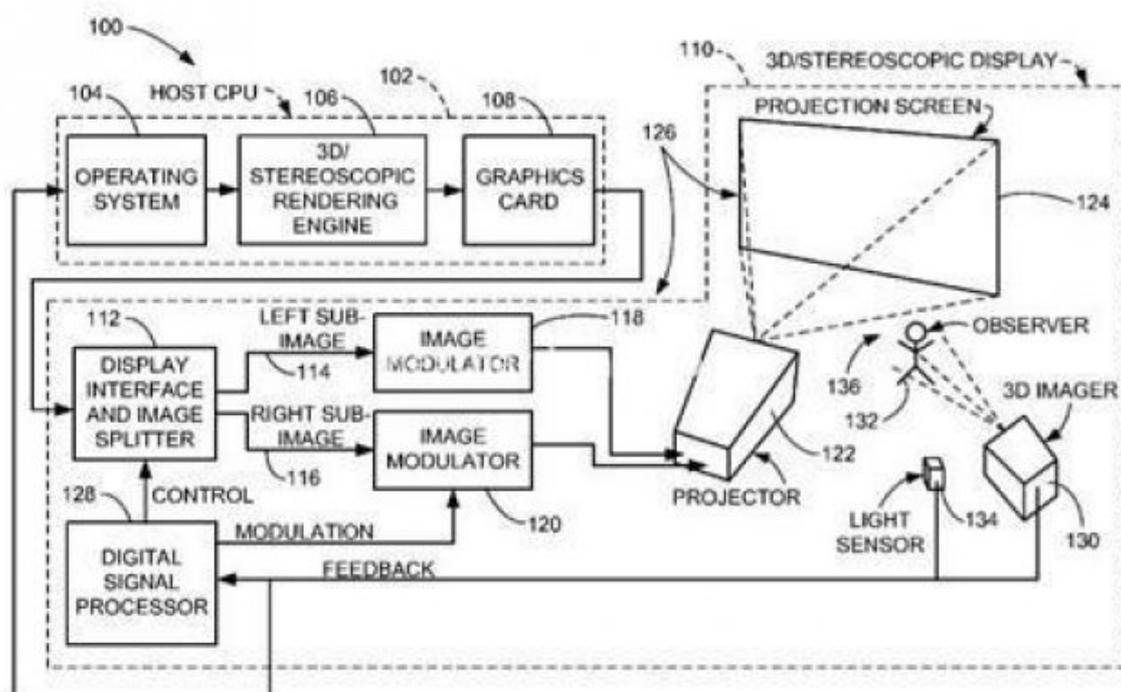
Recentemente Apple ha brevettato il primo sistema di proiezione olografica tridimensionale, con possibilità di interazione fisica con i contenuti riprodotti!

Alla base della tecnologia, un complesso sistema di videoproiezione che permette la visione delle immagini senza bisogno di occhiali, ed un'innovativa interfaccia multi-touch che sfrutta ologrammi tridimensionali che possono essere "toccati" dagli utenti.

Per rendere l'esperienza più intuitiva possibile, sono previsti una serie di sensori in grado di percepire e localizzare la presenza degli spettatori, in modo da ottimizzare la proiezione per l'angolo di visione di ciascun utente.

Sono sempre i sensori a captare il movimento delle mani e consentire di interagire con gli elementi olografici dell'interfaccia, assicurando una realistica paralasse delle immagini sia in verticale che in orizzontale.

Ecco uno schema dell'hardware utilizzato:



↔

Ovviamente questa tecnologia richiede anche uno schermo di proiezione particolare, definito a "superficie riflettente sensibile all'angolazione" (Angularly responsive reflective surface). Le possibili applicazioni sono molteplici, e coinvolgeranno sia il mercato professionale che quello consumer (sia a livello prettamente informatico che ludico). Nessuna indiscrezione è ancora trapelata in merito ad una dimostrazione pratica del sistema brevettato.

