



nexthardware.com

---

a cura di: **Alessandro Ireto - feBBr3GialL4 - 26-04-2010 15:45**

## Nintendo 3DS, possibile lancio prenatalizio



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/2276/nintendo-3ds-possibile-lancio-prenatalizio.htm>)**

Secondo alcuni rumors pubblicati su CVG la nota casa produttrice della console da milioni di pezzi Nintendo ha pianificato l'uscita della nuova versione della console portatile DS ad Ottobre.

Recentemente abbiamo letto, sulle pagine di CVG, un interessantissimo rumor↔ sull'uscita dell'attesissima console portatile di nuova generazione della Nintendo.

La nuova DS è molto attesa perché sarà la prima console portatile che permetterà al videogiocatore di provare un'esperienza di gioco in 3D senza l'uso di nessun occhiale speciale, conservando ovviamente la totale retro compatibilità con i giochi della versione precedente.

La notizia, come da titolo, sarebbe, e il condizionale è d'obbligo parlando di rumors, che la Nintendo nonostante avesse annunciato il lancio di questa console a Marzo del prossimo anno, avrebbe deciso di anticipare di 6 mesi l'uscita, programmandola quindi per Ottobre 2010.

In quest'ottica, si può immaginare un super lancio all'E3 di quest'anno e, soprattutto, uno scontro tra titani con la nuovissima tecnologia che verrà lanciata da Microsoft che era stata già presentata nella precedente edizione dell'E3, stiamo ovviamente parlando di Natal<sup>1</sup>.

Naturalmente l'uscita ad ottobre sarebbe molto azzardata, anche perché anticiperebbe di tanto il periodo di Natale che per tradizione è il momento di massimo picco per le vendite nell'industria del mondo video ludico.

Ovviamente, anche CVG sottolinea che questa scelta sarebbe indice di una grande consapevolezza da parte del produttore nipponico della forza del prodotto che starebbe lanciando, non temendo la concorrenza delle innovazioni di XBOX e Playstation con i loro controller captivi.

↔



<sup>1</sup> *Natal è la tecnologia progettata da Microsoft per la console XBOX 360, consiste in una telecamera che è capace di individuare i movimenti della persona e trasmetterli al motore grafico del videogioco, permettendo l'interazione senza l'uso di alcun controller.*

*Questa tecnologia è stata presentata nell'ultima edizione dell'E3 e ha suscitato molto interesse e anche molto scetticismo.*