

Online i risultati di test interni a Nvidia su VGA Fermi



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/1771/online-i-risultati-di-test-interni-a-nvidia-su-vga-fermi.htm>)

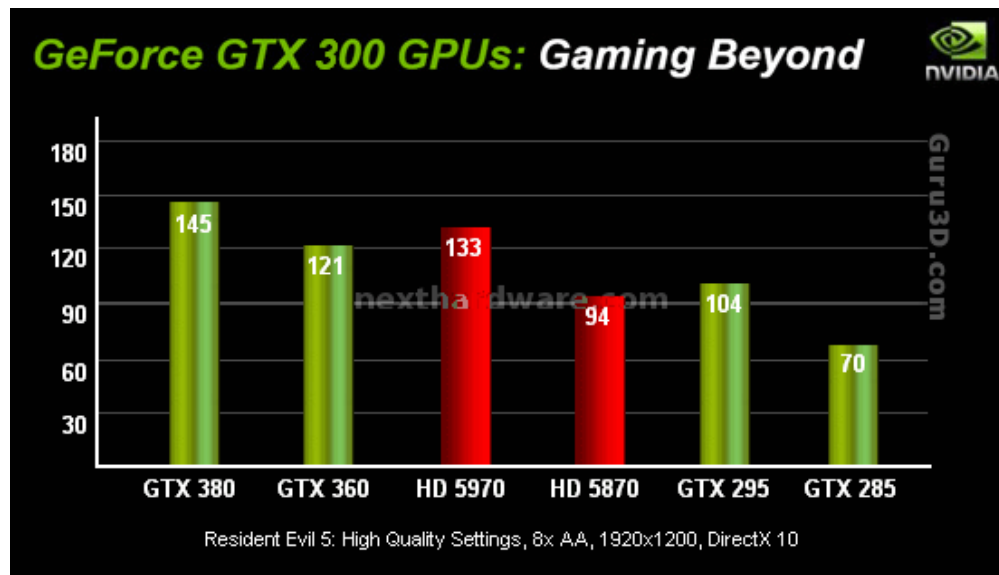
Le VGA Fermi strapazzano le controparti AMD nei primi test pubblicati online

Sul sito Expreview sono apparse delle diapositive che ci mostrano i risultati di alcuni test interni fatti da Nvidia sulle sue future VGA Fermi.

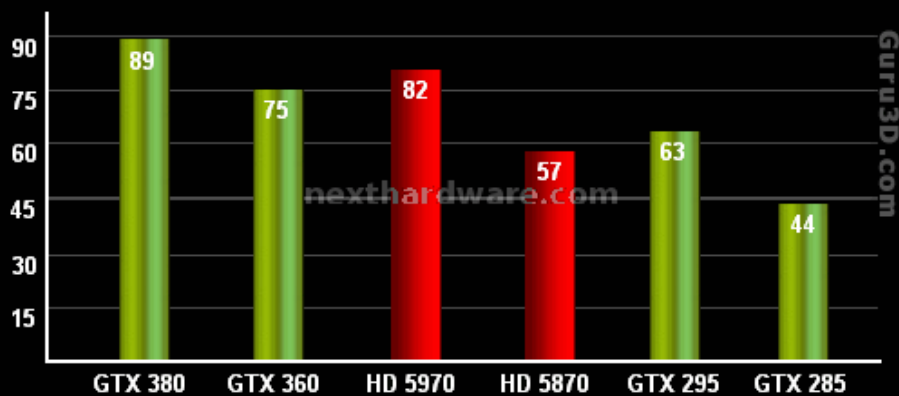
La GeForce GTX380 e la GTX360, sono state testate sui giochi Far Cry 2, Resident Evil 5 e STALKER Clear Sky. Da quello che ci mostrano i grafici la GTX380 ha vinto con un grande vantaggio rispetto alla Radeon HD 5970, e la GTX360 ha superato la sua controparte HD 5870.

Equipaggiata con 3 miliardi di transistor e memoria GDDR5, la GTX380 ha 512 stream processor, interfaccia di memoria a 384-bit, 48 ROPs, 128 TMUs, le frequenze per core/shader/memorie sono rispettivamente di 650/1700/1050MHz.

La sorellina GTX360 ha 384 stream processor, un'interfaccia di memoria a 320-bit, 40 ROPs, 96 TMUs e frequenze pari a 650/1500/1050MHz.

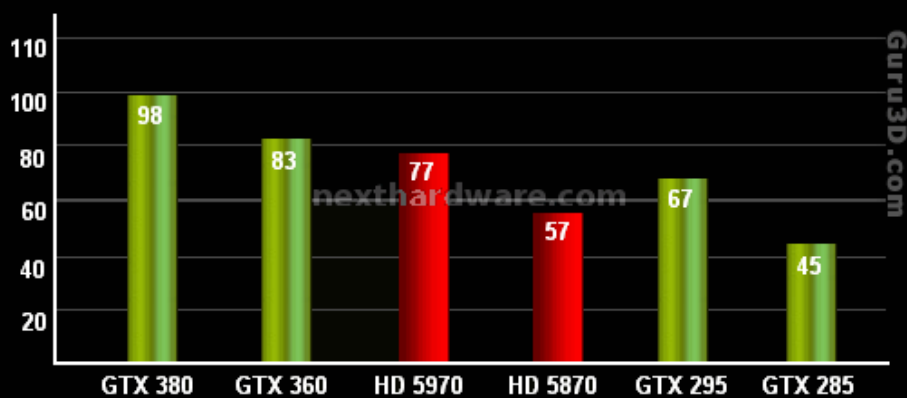


GeForce GTX 300 GPUs: Gaming Beyond



Stalker Clear Sky: Extreme Quality Setting, No AA, 1920x1200, DirectX 10 lighting

GeForce GTX 300 GPUs: Gaming Beyond



FarCry 2: Ultra High Quality Settings, 8x AA, 1920x1200, DirectX 10