



nexthardware.com

a cura di: **Gennaro Caraccido - Kam - 25-11-2009 11:41**

S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripyat DirectX 10 vs. DirectX 11



nexthardware.com
your ultimate professional resource

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/utilita/1716/stalker-call-of-pripyat-directx-10-vs-directx-11.htm>)

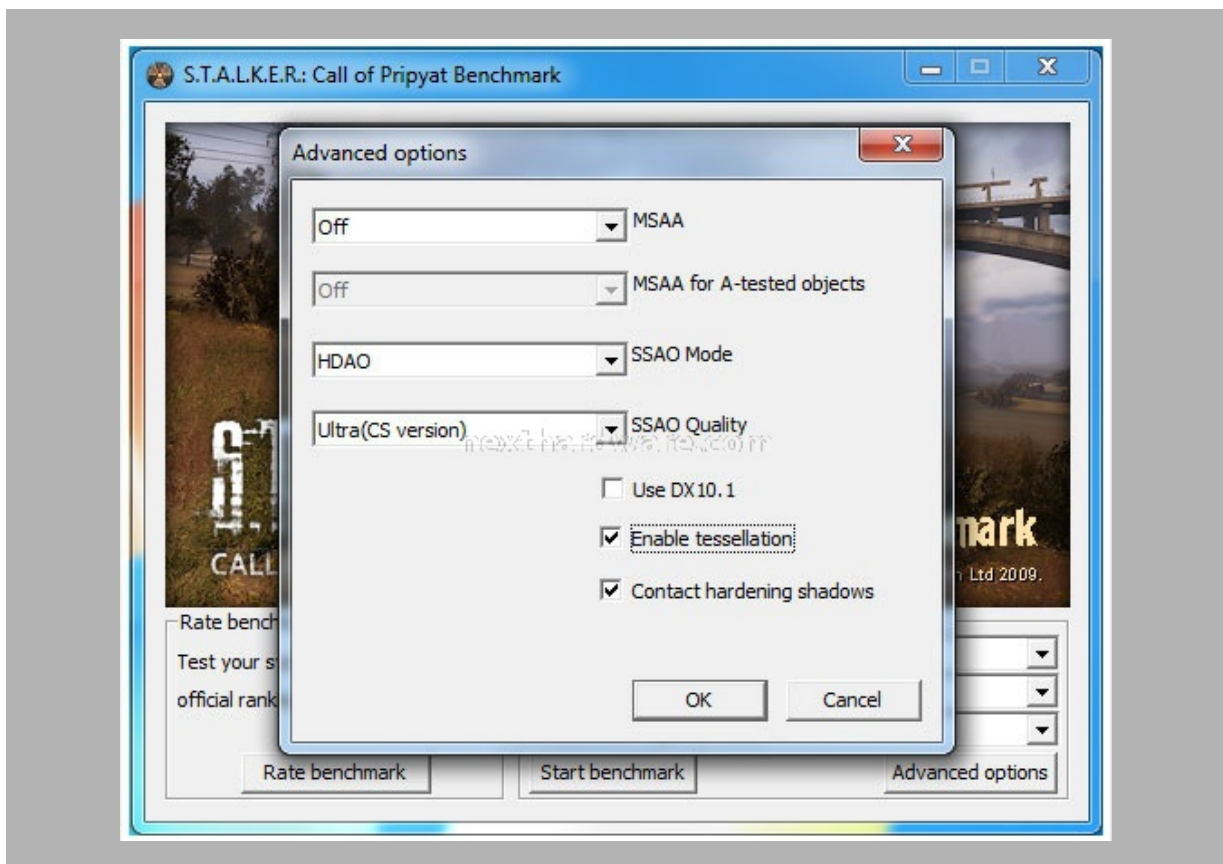
Ultimo benchmark di S.T.A.L.K.E.R

S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripyat DirectX 10 vs. DirectX 11

GSC ha lanciato ufficialmente la scorsa settimana il benchmark S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripyat, il test e' in grado di fornire un indice su quanto la macchina sia bilanciata per i giochi e per il gioco in particolare da cui deriva il benchmark stesso.



L'interfaccia, come vedete dall'immagine, è piuttosto intuitiva e le opzioni avanzate sono disponibili nell'angolo in basso a destra.



Al link in calce è possibile visionare il test completo Dx10 vs Dx11.

Fonte: Expreview