

ASUS ROG Delta S Animate



LINK (<https://www.nexthardware.com/recensioni/periferiche-di-gioco/1569/asus-rog-delta-s-animate.htm>)

Resa sonora impeccabile e comfort elevato per le ultime cuffie targate Republic of Gamers.



Presentate lo scorso dicembre, le nuove ROG Delta S Animate, sulla carta le cuffie migliori per qualità e caratteristiche dell'intera offerta gaming ASUS, sono da poco arrivate sugli scaffali dei rivenditori autorizzati.

Si tratta, come del resto tutti gli altri modelli della serie di appartenenza, di cuffie cablate, nello specifico dotate di connessione USB tramite connettore di tipo C, compatibili con PC, Mac, smartphone, tablet, Nintendo Switch e console Sony PlayStation.

Uno dei segni distintivi di questo modello è l'introduzione di una coppia di "display" AniMe Matrix completamente personalizzabili, la medesima tecnologia adottata da ASUS sulle schede madri ed i notebook (Zephyrus G14) di ultima generazione, una matrice LED in grado di riprodurre appariscenti animazioni o di mostrare loghi e informazioni in tempo reale.



Al pari delle Delta e Delta S, anche la variante Animate accoglie un Quad DAC ESS 9821 Pro per garantire, in accoppiata alla coppia di driver al neodimio da 50mm, denominati ASUS Essence,↔ una elevata qualità audio.

Tali driver fanno uso della tecnologia Audio Signal Diversion, ovvero una parete circolare che aiuta a separare i suoni alti, medi e bassi, riducendo l'interferenza tra le gamme di frequenza per un suono più chiaro e dettagliato.

Prima di procedere con la recensione di questo nuovo headset vi lasciamo, come di consueto, alle relative caratteristiche tecniche riassunte nella tabella in basso.

Modello cuffie	ASUS ROG Delta S Animate
Design	Circumaurale
Driver	ASUS Essence da 50mm con magneti al neodimio
DAC/Amp Hi-Fi	Quad DAC ESS 9821 Pro
Risposta in frequenza	20Hz - 40kHz
SNR	127 dB
Impedenza	32 Ω
Connessione	USB Type-C e USB 2.0 (tramite adattatore)
Lunghezza del cavo	USB-C 2 metri - Prolunga USB-A 1 metro
Peso	325 grammi
Microfono	Analogico
Pattern	Unidirezionale
Risposta in frequenza	100Hz - 10kHz
Sensibilità microfono	-40 dB
Controlli	Su padiglione con regolazione volume, Mute e Illuminazione on/off/SoundWave
Compatibilità	PC, MAC, dispositivi mobili, PlayStation 4/5 e Nintendo Switch
Accessori	Adattatore da USB-C a USB 2.0 (Type-A) Coppia di cuscinetti ROG Hybrid con rivestimento in microfibra

Per ulteriori informazioni sulle ASUS ROG Delta S Animate vi rimandiamo al sito ufficiale raggiungibile a [questo \(https://rog.asus.com/it/headsets-audio/headsets/usb-headsets/rog-delta-s-animate-model/\)](https://rog.asus.com/it/headsets-audio/headsets/usb-headsets/rog-delta-s-animate-model/) link.

1. Unboxing

1. Unboxing



Sul retro sono riportate alcune delle caratteristiche peculiari di questo modello già viste in prima pagina come il Quad-DAC ESS, i distintivi padiglioni a forma di "D" ed il display AniMe Matrix.



All'apertura della confezione troveremo un messaggio di benvenuto nella elitaria community Republic Of Gamers.



noXhardware.com
your ultimate professional resource





Al di sotto trova posto una piccola scatola contenente, oltre al manuale d'uso e l'informativa sulla garanzia, l'adattatore da USB-C a USB-A, il microfono removibile ed un set di cuscinetti aggiuntivi con rivestimento in microfibra (ROG Hybrid).



La dotazione di serie risulta completa ed in linea con gli altri headset della medesima fascia.

2. Viste da vicino - Parte prima

2. Viste da vicino - Parte prima



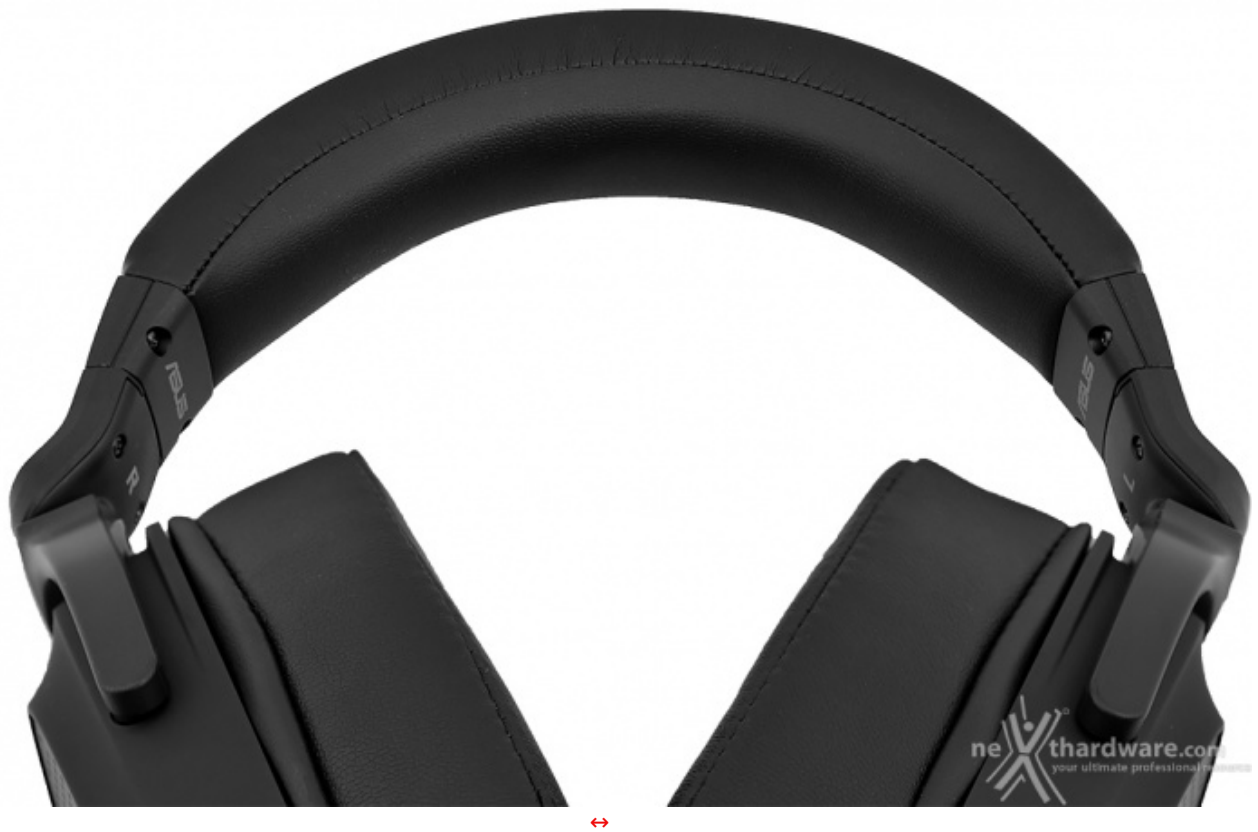
Il design, con i tipici padiglioni triangolari, è rimasto inalterato, così come la qualità dei materiali, ancora una volta ottimi sia alla vista che al tatto, lasciando trasparire la natura premium di questo prodotto.



La struttura è realizzata principalmente in plastica ma, nonostante ciò, non abbiamo riscontrato zone estremamente fragili e scricchiolii di sorta.



Immaneabile il logo "Republic of Gamers", serigrafato per esteso sulla parte superiore dell'archetto rivestito interamente in similpelle.



Anche la zona che andrà a diretto contatto con la testa è rivestita in similpelle e provvista di una generosa imbottitura in memory foam.



La regolazione delle cuffie è affidata ad una guida metallica inserita tra le parti in plastica, che consente un'estensione massima di circa 40mm.



3. Viste da vicino - Parte seconda

3. Viste da vicino - Parte seconda



noXhardware.com
your ultimate professional resource





Notevole anche la risposta in frequenza, con un'estensione che va da 20Hz a 40kHz, che promette dei bassi profondi ma, soprattutto, alti cristallini.



La gamma Delta è l'unica serie di cuffie gaming dotate di un Quad-DAC, nello specifico il modello ES9218 Pro prodotto da ESS Technology che implementa quattro DAC in un unico chip, ognuno dei quali è preposto all'elaborazione di un sottoinsieme dell'intervallo di frequenza udibile: bassi, medi, alti e ultra-alti.

I quattro segnali vengono quindi combinati producendo un suono più puro con un rapporto segnale rumore (SNR) pari a 130 dB, sulla carta il più alto mai implementato fino ad ora su cuffie dedicate al gioco.



no  hardware.com
your ultimate professional resource



La capsula a condensatore con pattern unidirezionale scelta da ASUS per questo modello presenta caratteristiche di rilievo con una risposta in frequenza di 100 ~ 10000Hz, ideale per la trasmissione del parlato, ed una sensibilità di -40 dB.



Per l'utilizzo con PC e console prive di connessione di tipo C viene fornito in dotazione un adattatore da USB-C a USB 2.0 che funge anche da cavo prolunga.



Una volta collegate le Delta S Animate al PC, il sistema AniMe Matrix illuminerà il padiglione con appariscenti effetti in movimento.



In alto il logo di Nexthardware impostato tramite software di gestione, ottimamente riprodotto dal sistema AniMe Matrix.

Data la scarsa densità di "pixel", bisognerà comunque scendere a compromessi con la definizione dell'immagine.

Sarà necessario infatti ingrandire o ridurre, a seconda dei casi, l'immagine per ottenere un buon risultato che migliorerà ulteriormente allontanandosi.



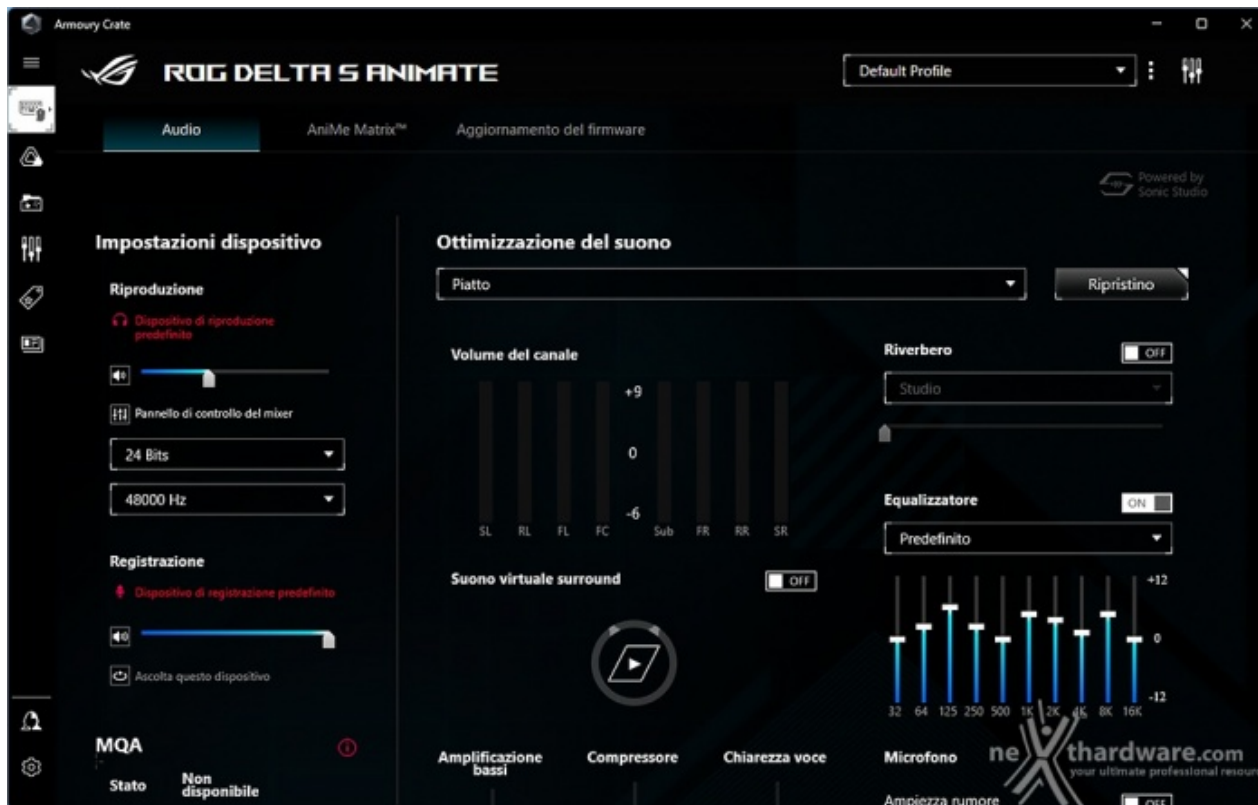
4. ROG Armoury Crate

4. ROG Armoury Crate

Il software di gestione è l'avanzato ROG Armoury Crate, che abbiamo avuto modo di provare più volte nel corso dell'ultimo anno.

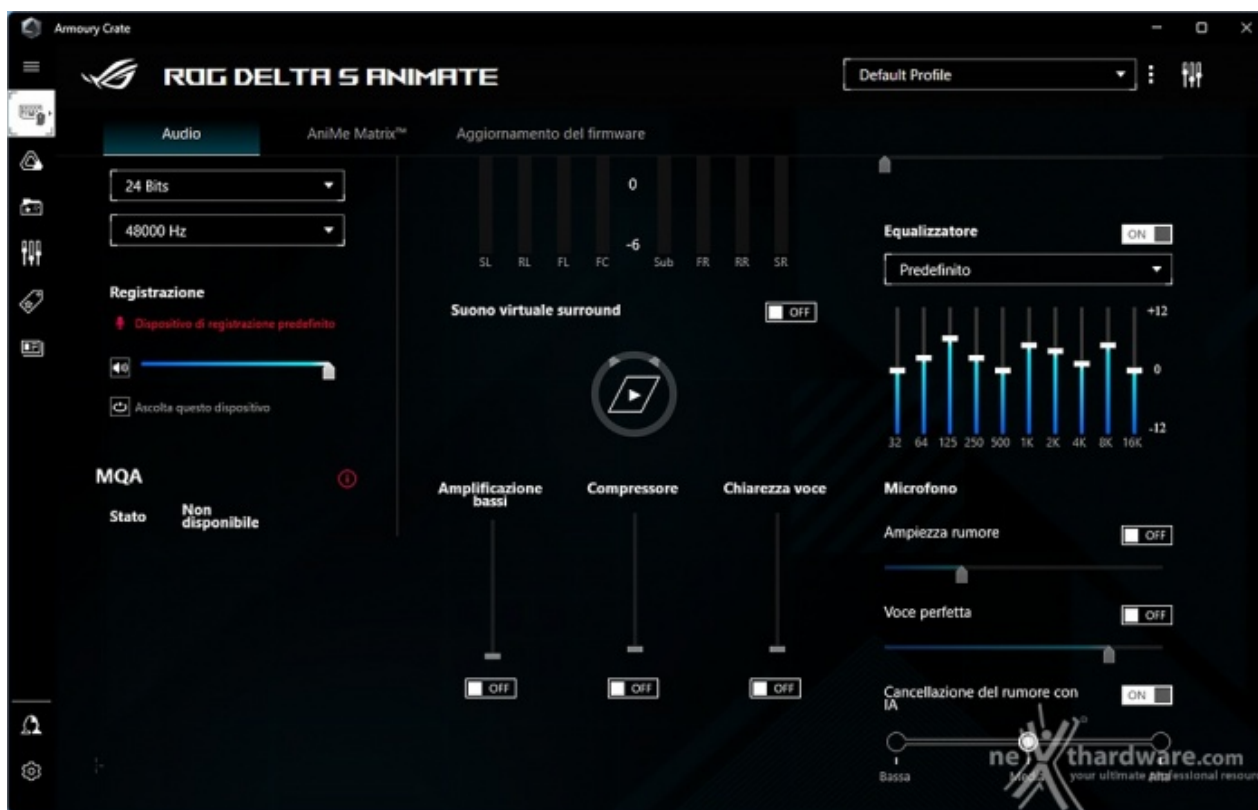
Giunto alla versione 5.0.11.0, l'utility ASUS permetterà di gestire tutti i dispositivi compatibili, personalizzandone impostazioni ed illuminazione.

Audio



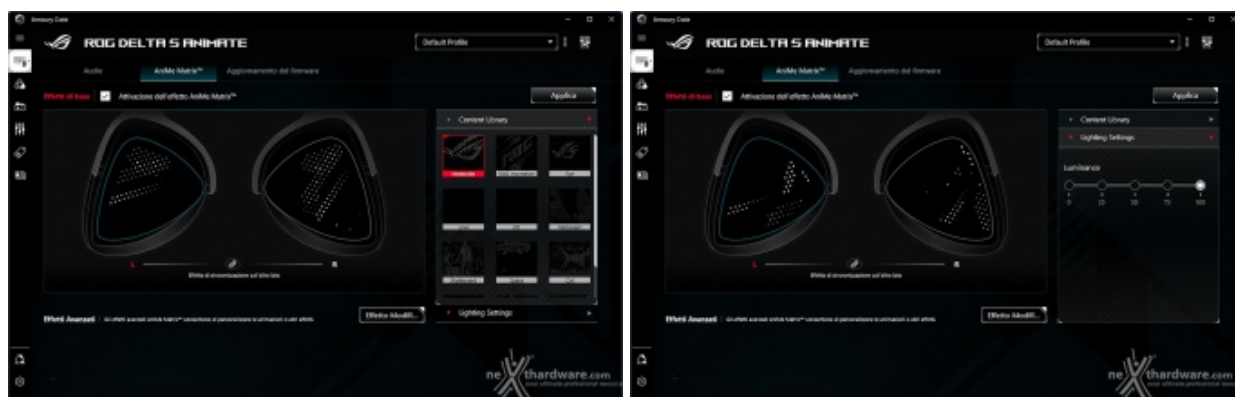
Una volta aperta l'applicazione, le cuffie verranno riconosciute immediatamente e mostrate nella sezione dispositivi in alto a sinistra.

Nella scheda "Audio" si avranno accesso a tutte le varie regolazioni di audio e microfono come la gestione dell'equalizzatore, del surround virtuale e la gestione dei filtri (Amplificazione bassi, Compressore, Chiarezza Voce, Riverbero).



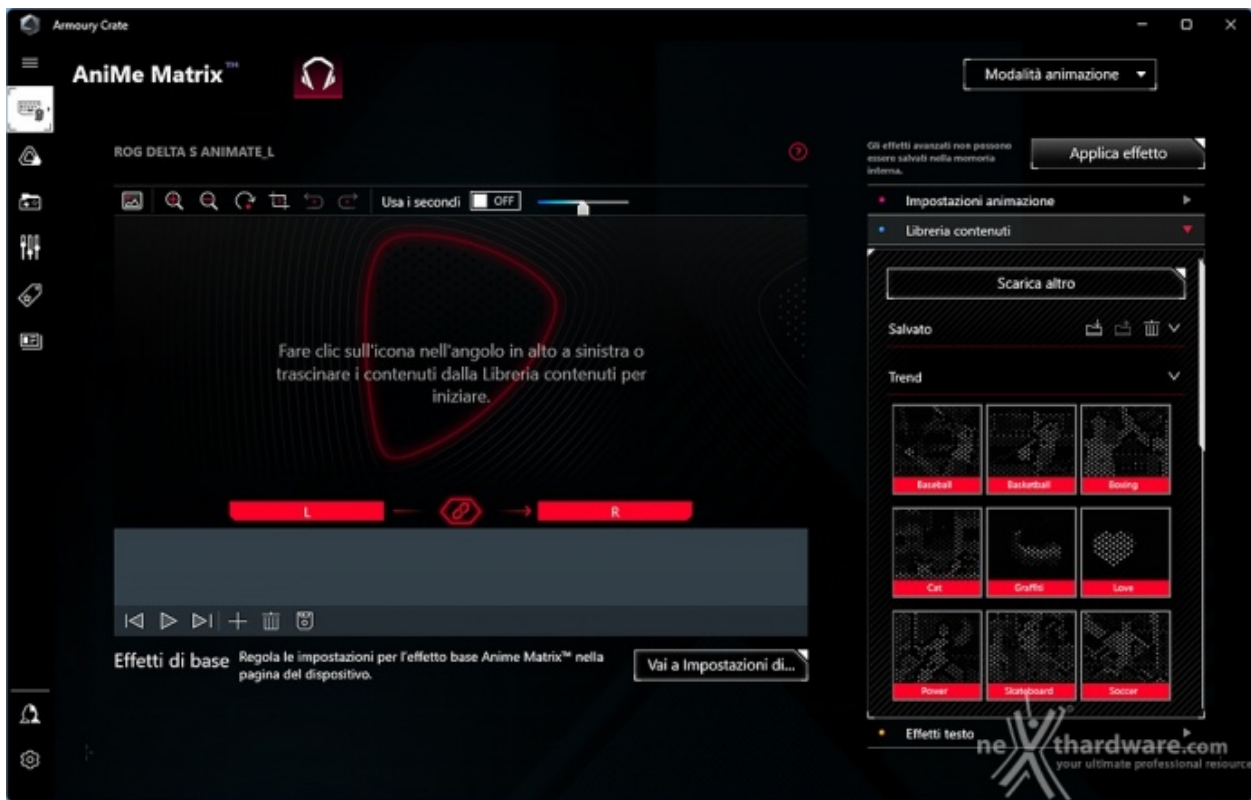
Dalla medesima interfaccia sarà anche possibile gestire il microfono abilitando l'opzione "Voce perfetta" oppure la cancellazione del rumore tramite algoritmo IA.

AniMe Matrix

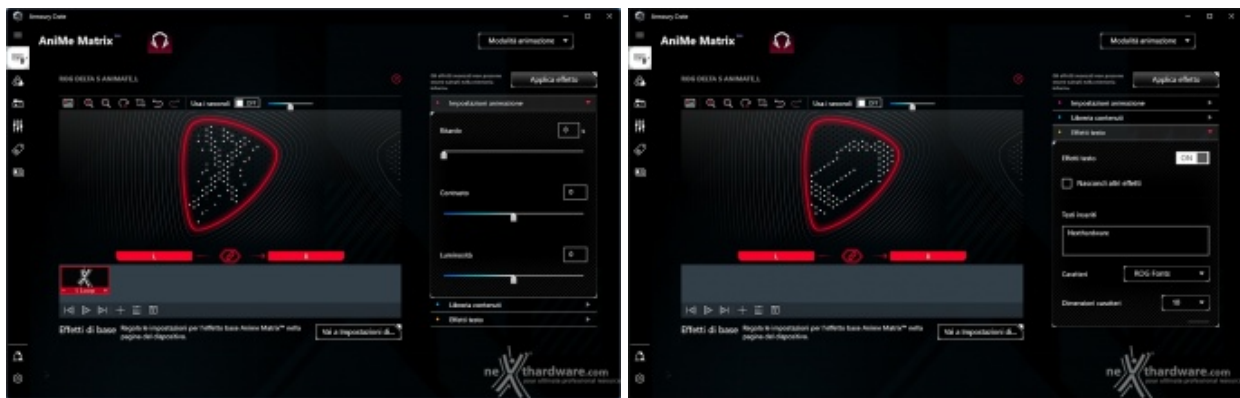


Spostandosi nella sezione "AniMe Matrix" sarà possibile personalizzare il sistema a matrice LED posto su entrambi i padiglioni, con un'ampia scelta di animazioni ed effetti.

Si potrà inoltre regolare l'intensità dell'illuminazione e gestire l'effetto dei padiglioni singolarmente, in modo da avere due animazioni distinte.

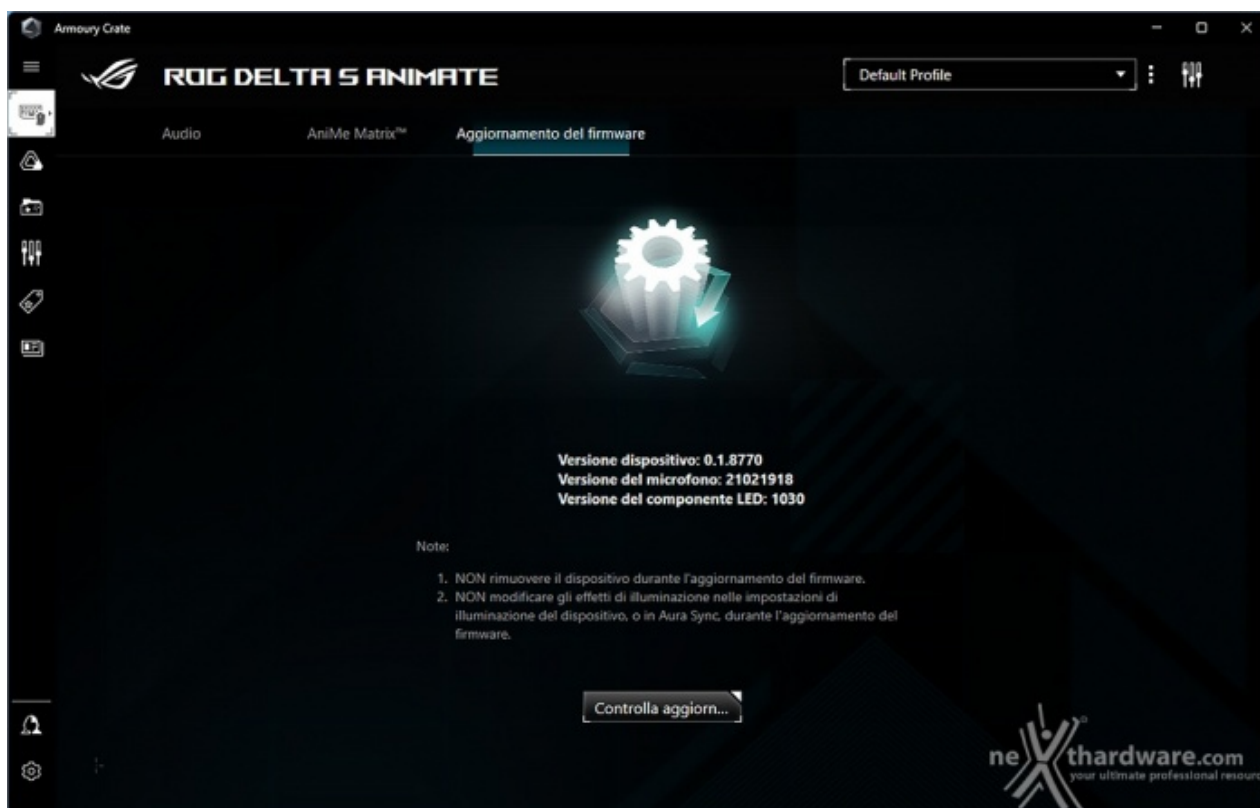


Selezionando "Effetti Avanzati" si accederà all'editor tramite il quale si potranno creare animazioni in maniera semplice e intuitiva.



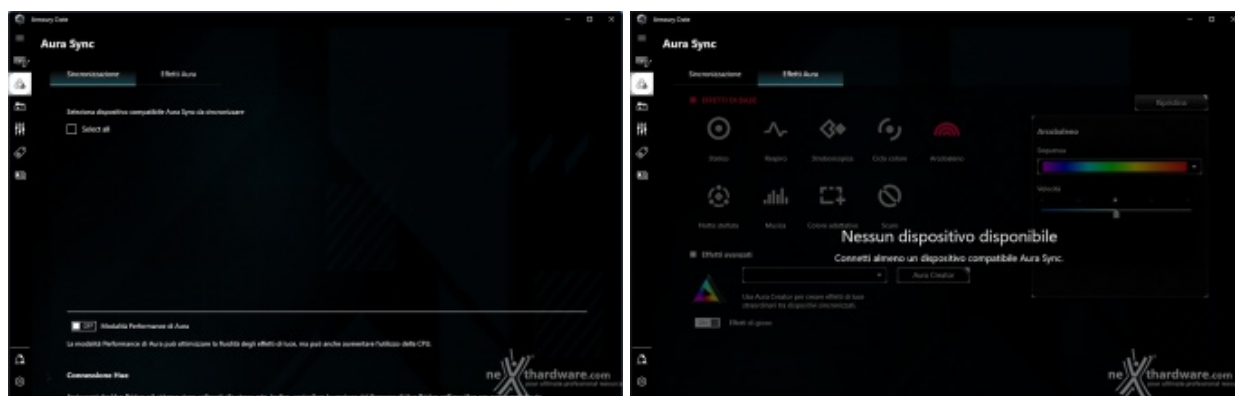
Sarà anche possibile, come mostrato in alto, inserire immagini o testi a scorrimento quali, ad esempio, il logo Nexthardware visto nella pagina precedente.

Aggiornamento del firmware



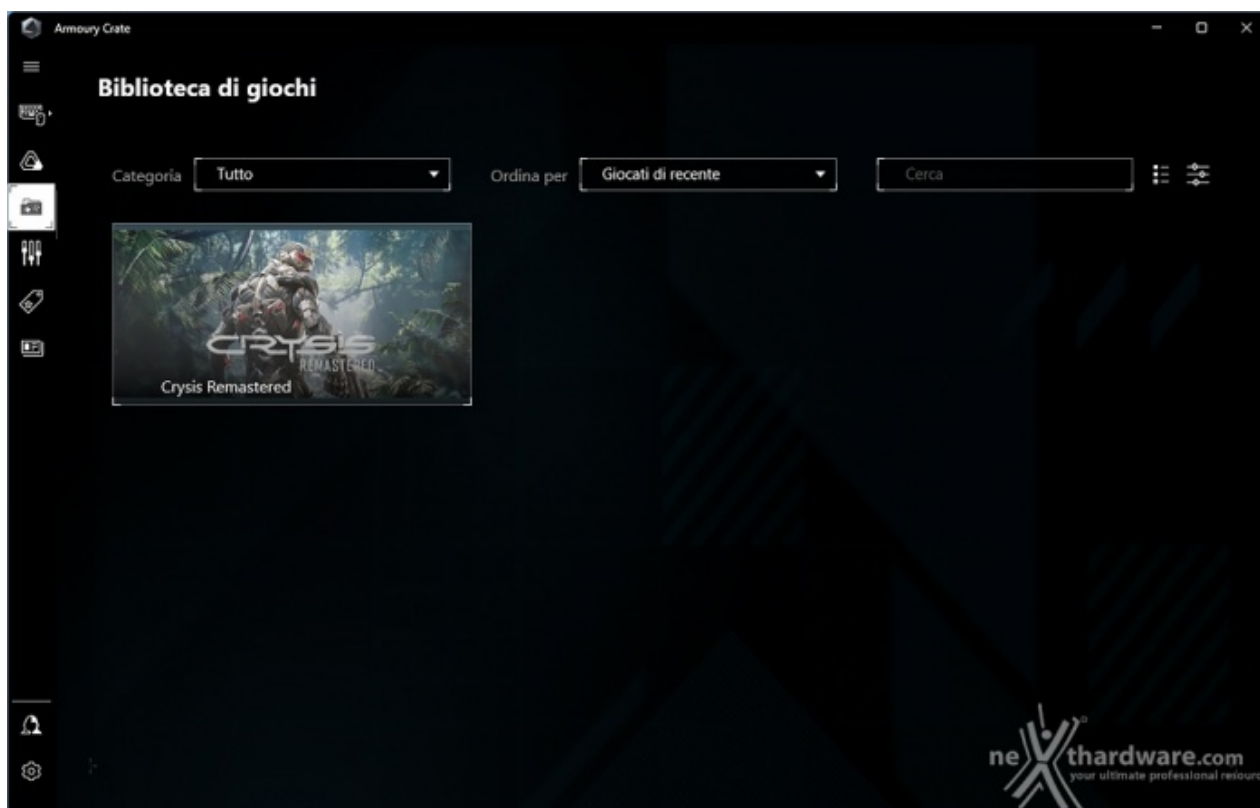
- Dispositivo: 0.1.8770
- Microfono: 21021918
- AniMe Matrix: 1030

Aura Sync



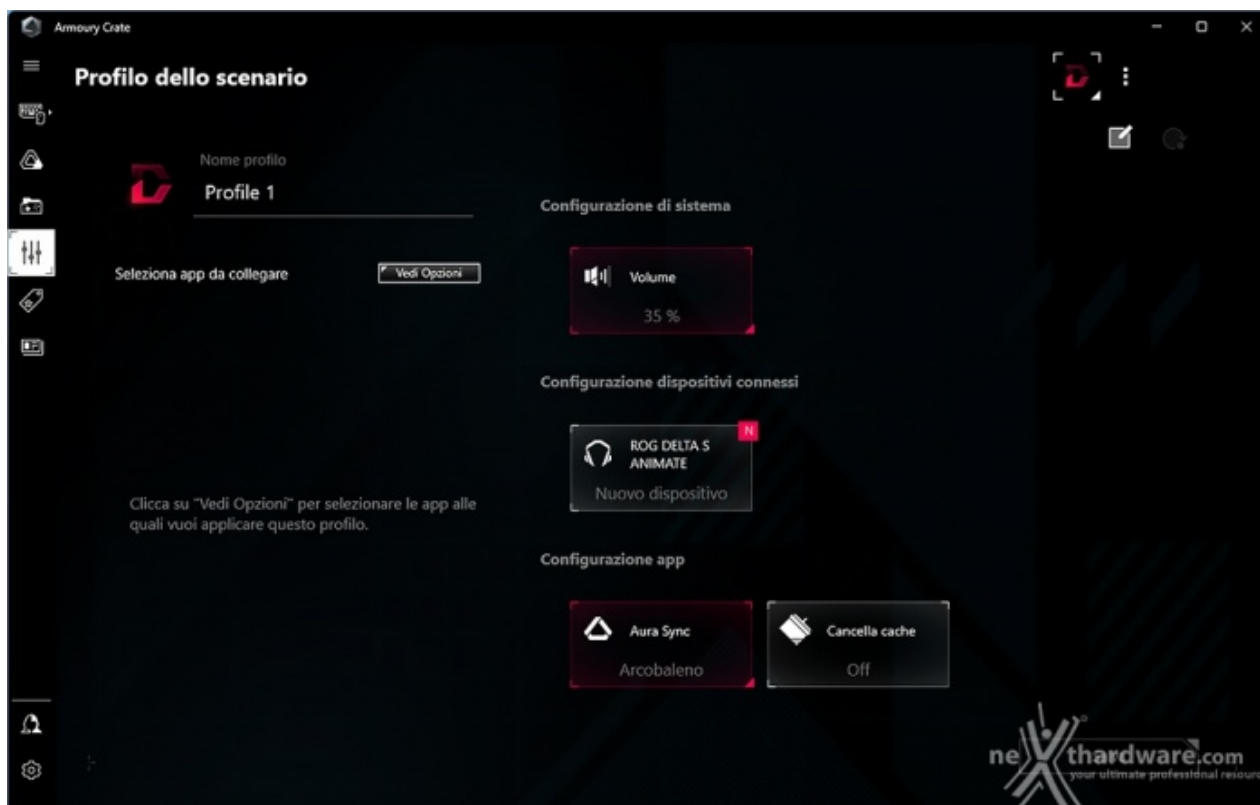
Nella sezione Aura Sync sarà possibile gestire l'illuminazione RGB e sincronizzare tutti i dispositivi compatibili.
Nel caso delle ROG Delta S Animate, essendo prive di illuminazione RGB, tale funzionalità non è utilizzabile.

Biblioteca giochi



All'interno della biblioteca giochi sarà possibile visualizzare e avviare tutti i titoli installati sul nostro PC e assegnare all'avvio dell'applicazione/gioco un determinato profilo personalizzato.

Profili



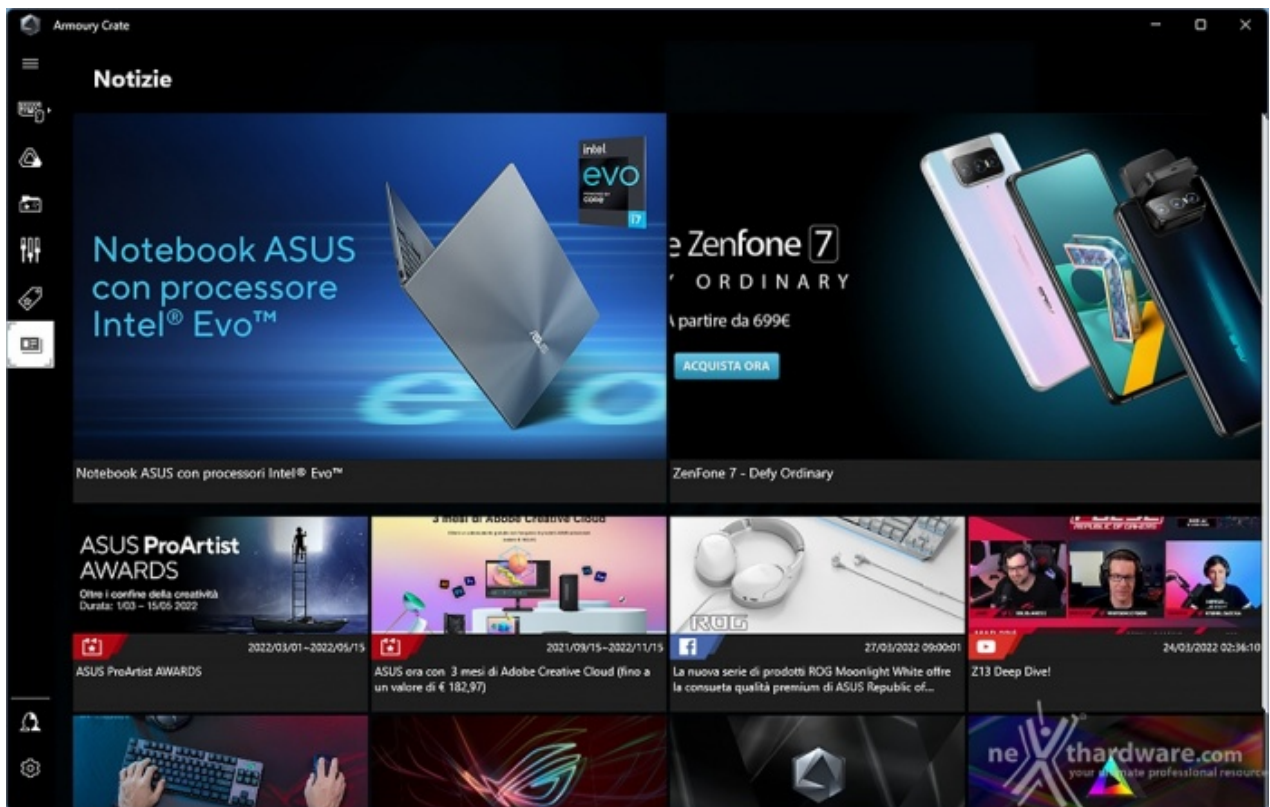
La schermata dei profili consentirà di creare e gestire le personalizzazioni così da richiamarle, come visto in precedenza, avviando un gioco oppure con una determinata macro da tastiera.

Consigliati

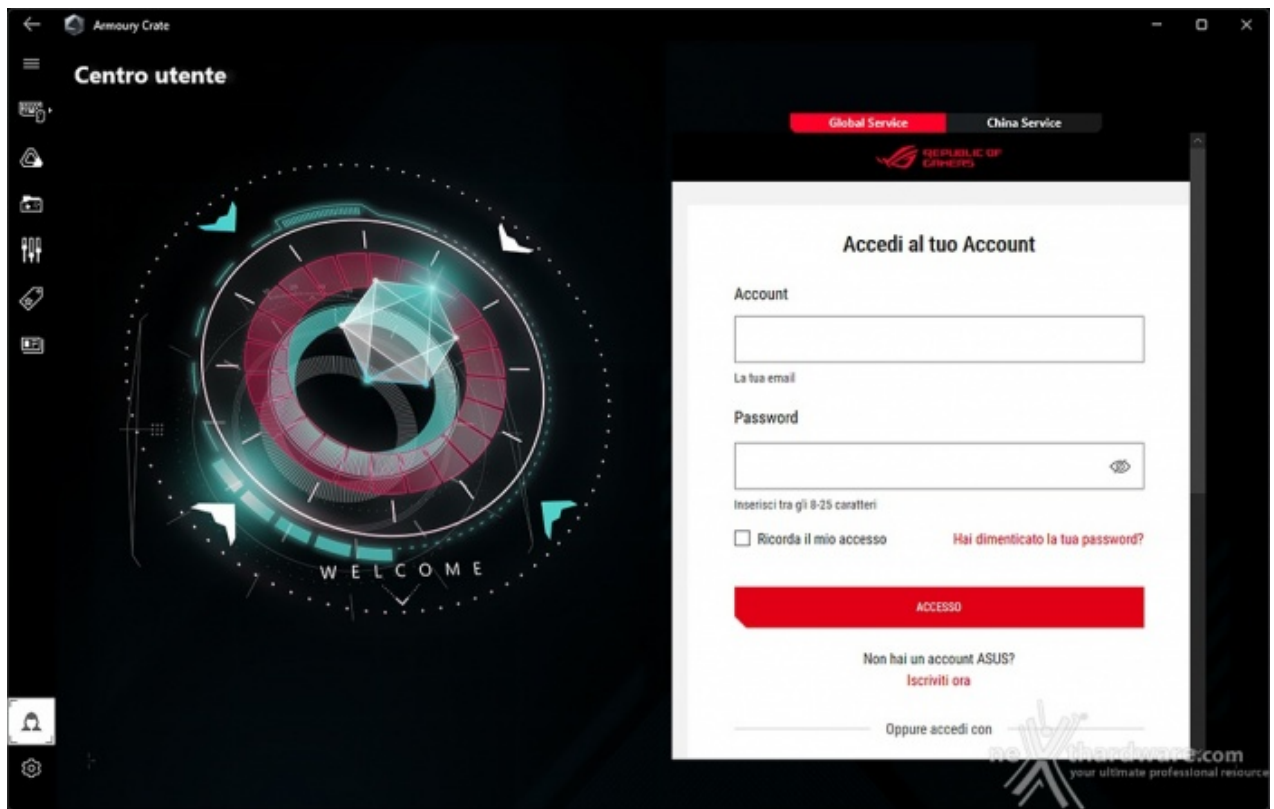


Nella scheda dei "Consigliati" viene proposta una scorciatoia alle offerte del marketplace di Steam, alle risorse quali wallpaper, effetti AniMe Matrix e software, come tour virtuali e software per la gestione di backup targati ASUS (ROG Citadel XV e ASUS Time Backup).

Notizie

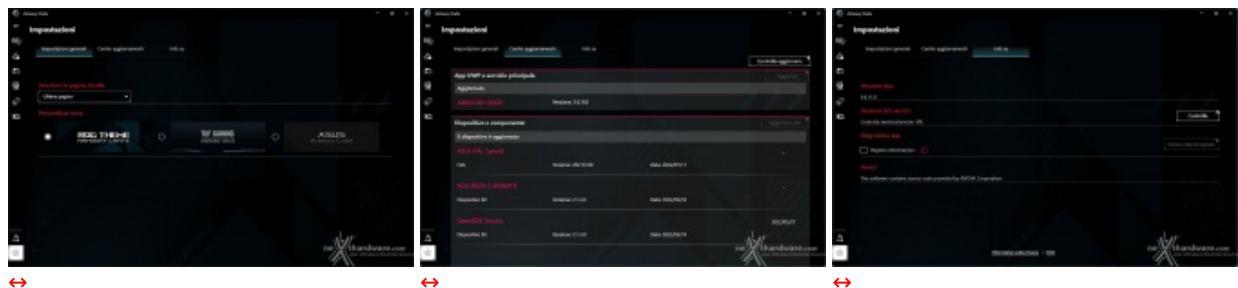


Centro utente



Nel "Centro Utente" sarà possibile effettuare il login al proprio account ASUS e gestirne le varie impostazioni.

Impostazioni



Dalla schermata delle impostazioni, accessibile tramite l'icona "ingranaggio", si potrà gestire il tema, gli aggiornamenti disponibili e visualizzare le informazioni sul software Armoury Crate.

5. Prova sul campo

5. Prova sul campo



Ergonomia

Per quanto concerne l'ergonomia, le nuove Animate ripropongono il medesimo ed eccellente grado di comfort che abbiamo avuto il piacere di saggiare con gli altri modelli della gamma Delta.

La struttura robusta ma, al contempo, estremamente leggera, unitamente a materiali di ottima qualità e soffici imbottiture, riesce ad offrire una vestibilità eccellente ed un notevole grado di comfort anche dopo molte ore di utilizzo.

Ascolto

Per il test di ascolto la scelta è ricaduta sul nuovo lavoro di Avril Lavigne, Love Sux, album pop punk rilasciato il 25 febbraio 2022 e prodotto da Travis Barker.

L'artista britannica ritorna in pista dopo 2 anni dal precedente progetto discografico con 12 tracce scritte e prodotte con artisti del calibro di John Feldmann, Mod Sun e Machine Gun Kelly.

Le sonorità punk, miscelate all'elettronica con linee di batteria incisive e chitarre distorte che caratterizzano tutti i brani dell'album, sono state ottimamente riprodotte dalle ROG Delta S Animate con un qualità altissima su tutti i range di frequenza.

Gaming



Per la prova in ambito gaming abbiamo scelto il mondo console, essendo le Delta S Animate compatibili sia con Nintendo Switch che con Sony PlayStation 5 grazie alla connessione USB di tipo C.

Con la ibrida del colosso di Kyoto ci siamo tuffati nei meandri del pianeta ZDR per aiutare Samus Aran a far luce sui misteri dei parassiti X, esseri ritenuti estinti prima di quel momento.

Il sequel di Metroid Fusion, rilasciato nel 2002 su GameBoy Advance, pone il giocatore in ambienti ristretti con sonorità cupe, in particolar modo nelle zone controllate dagli E.M.I., robot agilissimi progettati dalla Federazione Galattica per estrarre campioni di DNA, ma che hanno smesso di seguire le direttive originali diventando ostili per la nostra protagonista.

Anche in questo caso, le colonne sonore e gli effetti sonori come spari ed esplosioni sono stati riprodotti in maniera impeccabile, garantendo un'immersività nel mondo di gioco degna di nota.



Ci siamo spostati quindi su PS5 lanciandoci nel mondo post-apocalittico di Horizon Forbidden West, nuovo capitolo della saga di Aloy rilasciato in esclusiva sull'ammiraglia di casa Sony lo scorso 18 Febbraio.

Il titolo, sviluppato da Guerrilla Games (Killzone), narra del viaggio della nostra eroina verso l'Ovest Proibito, luogo in cui cercherà la cura per la "Piaga Rossa", una corruzione che sta danneggiando la biosfera, e proverà a fermare Sylens alleatosi con ADE.

L'OST di Horizon Forbidden West è una delle game soundtrack meglio realizzate degli ultimi anni, con musiche epiche e orchestrate degne dei capolavori di Hans Zimmer.

Anche in questo frangente le ROG Delta S Animate hanno reso giustizia a questa incredibile produzione, riproducendo impeccabilmente musiche, effetti sonori e parlato.

Abbiamo avuto infine una breve parentesi su PC con Crysis Remastered per testare l'audio posizionale virtualizzato di cui sono dotate queste cuffie.

Microfono



La prova audio mette in mostra l'eccellente lavoro eseguito da ASUS sul fronte comunicazione, offrendo una resa del parlato estremamente qualitativa, nitida e priva di distorsioni.

Com'è possibile notare dal sample audio la capsula microfonica restituisce una cattura del parlato chiara e priva di sbavature.

L' algoritmo di riduzione del rumore tramite IA cancella totalmente il rumore di fondo (nell'ultima parte del video il rumore della tastiera meccanica non risulta udibile).

NOTA: *il test è registrato in assenza di amplificazione o qualsiasi trattamento in post per valutare le qualità di base; la resa dell'audio nel nostro test può differire sensibilmente dal segnale inviato attraverso programmi VoIP come TeamSpeak3, Discord o Skype per svariate cause.*

6. Conclusioni

6. Conclusioni

Le ROG Delta S Animate ribadiscono con forza la bontà di questa serie, caratterizzata da un'eccellente qualità audio ed un livello di ergonomia al di sopra della media.

Il nuovo modello, così come l'intera gamma Delta, è dotato di un design moderno e accattivante con una struttura realizzata con ottimi materiali in grado di offrire un comfort degno di nota anche dopo svariate ore di utilizzo.

AniMe Matrix, caratteristica che differenzia sostanzialmente le "Animate" dagli altri modelli Delta, è tutt'altro che indispensabile, ma siamo sicuri incontrerà il favore di molti giovani giocatori.

I driver ASUS Essence da 50mm, unitamente al Quad-DAC ESS, ci hanno nuovamente convinto restituendo sonorità fedeli e una caratterizzazione impeccabile nei vari range di frequenza.

Voto: 4,5 Stelle



PRO

- Design
- Qualità dei materiali
- Dotazione accessoria
- Resa sonora
- Microfono

CONTRO

- Prezzo



Si ringrazia ASUS per l'invio del prodotto in recensione.



nexthardware.com