

## Razer Kraken V3 Pro



**LINK (<https://www.nexthardware.com/recensioni/periferiche-di-gioco/1558/razer-kraken-v3-pro.htm>)**


Tecnologia aptica e resa sonora convincenti per uno degli headset gaming più interessanti sul mercato.



Questa volta, oltre alle nuove Kraken V3 Pro, oggetto della recensione odierna, Razer ha integrato il feedback aptico su una sedia gaming, la Enki Pro HyperSense, sviluppata in collaborazione con la canadese D-Box Technologies, pioniera nella simulazione aptica (realizza poltrone da cinema e simulatori professionali di Rally e Formula 1).

Dopo questa breve digressione, torniamo a parlare delle Kraken V3 Pro, la nuova iterazione di una delle serie di cuffie più amate dai videogiocatori di tutto il mondo per l'eccellente connubio tra ergonomia e qualità .

Appartenente alla neonata serie Kraken V3, costituita anche dalle varianti V3 X, V3 e V3 Hypersense, la versione Pro è la top di gamma, l'unica dotata di connettività wireless HyperSpeed a bassa latenza.



Tra le caratteristiche peculiari spicca senza alcun dubbio la tecnologia HyperSense che offrirà un feedback aptico in grado di reagire alle basse frequenze con una potente vibrazione proveniente da entrambi i padiglioni.

Questa funzione è resa possibile grazie agli attuatori L5 progettati da Lofelt, realtà tedesca leader nel settore dei micro-attuatori aptici.

Ereditati dai modelli BlackShark V2, le Kraken V3 montano anche i nuovi driver da 50mm, denominati Razer TriForce, composti da tuning ports in tre parti e da un diaframma con rivestimento in titanio, capaci di offrire una qualità e una pulizia del suono superiore a qualsiasi driver standard.

Ulteriori novità riguardano il design e i materiali utilizzati, che vedremo in dettaglio nelle prossime pagine.

Immane l'illuminazione RGB Chroma (completamente gestibile tramite il software Synapse 3) ed estremamente appetibile la compatibilità con tutti i dispositivi in commercio sia tramite connessione analogica con jack da 3,5mm che in modalità wireless su PC e console Sony Playstation (4, 4 Pro e 5).

Completa la carrellata di novità il microfono snodabile HyperClear a pattern unidirezionale dotato di spugna antipop/antivento di serie, già visto sui modelli Blackshark V2, completamente personalizzabile via software per ottenere una resa del parlato eccellente in qualsiasi situazione.

Non ci resta che procedere con l'analisi dettagliata di questo nuovo e promettente headset, ma prima di ciò, vi lasciamo alla tabella contenente tutte le relative caratteristiche tecniche.

<b>Modello cuffie</b>	<b>Razer Kraken V3 Pro</b>
Design	Cuffie ergonomiche circumaurali
Driver	Razer TriForce Titanium da 50 mm
Risposta in frequenza	20Hz - 20kHz
Impedenza	32 ohm (1kHz)
Sensibilità	105 dB/mW by HATS (1kHz)
Diametro interno	Diametro maggiore 62mm
Tipo di connessione	Wireless con dongle USB-A o cablate con jack da 3,5mm
Lunghezza cavo	1,3 metri
Autonomia	Fino a 25 ore
Peso	372 grammi
<b>Microfono</b>	HyperClear
Pattern	Unidirezionale
Risposta in frequenza	100Hz - 10kHz
Sensibilità	96 dB SPL / mW @ 1 kHz by HATS
Comandi fisici	Volume, accensione/spegnimento, regolatore funzioni aptiche (disattivate, basse, medie (predefinito), alte), interruttore microfono (On/Mute)
Illuminazione	Razer Chroma RGB
Software di gestione	Razer Synapse 3
Compatibilità	PC (Wireless, con cavo) Nintendo Switch (Wireless collegata al dock, con cavo) Xbox One/ Series S X (con cavo)

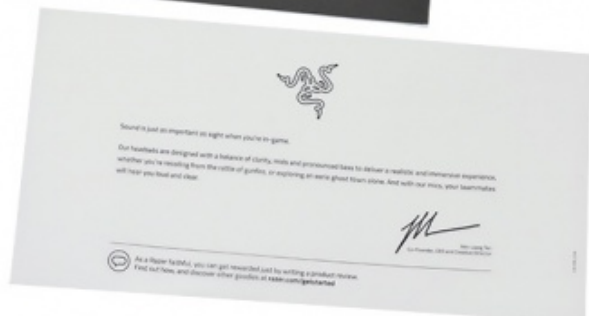
Per ulteriori informazioni sulle Razer Kraken V3 Pro vi rimandiamo al sito ufficiale raggiungibile a [questo](https://www2.razer.com/it-it/gaming-audio/razer-kraken-v3-pro) (<https://www2.razer.com/it-it/gaming-audio/razer-kraken-v3-pro>) link.

## 1. Unboxing

## 1. Unboxing









**2. Viste da vicino - Parte prima**

**2. Viste da vicino - Parte prima**



Anche il logo è stato rivisto, questa volta incassato nel padiglione e con una finitura lucida di colore nero che, come vedremo, garantirà una resa estetica notevole grazie alla particolare illuminazione RGB Chroma ad anello.

Altre novità riguardano i materiali utilizzati ed i controlli fisici che vedremo in dettaglio tra poco.



no  hardware.com  
your ultimate professional resource







Il sostegno dell'intera struttura è affidato, come anticipato, a due staffe in alluminio e ad una banda elastica estremamente robusta e, soprattutto, flessibile, che consente all'archetto di modellarsi facilmente in base alla conformazione della testa dell'utilizzatore per offrire un comfort ai massimi livelli.

La parte superiore dell'archetto accoglie, come di consueto, il logo Razer a caratteri cubitali, intagliato nel sottile strato in similpelle.



Il meccanismo per la regolazione in larghezza delle cuffie è di tipo standard, basato sull'utilizzo di una guida, con estensione fino a 40mm, dotata di una serie di tacche di misurazione incise direttamente nel metallo.





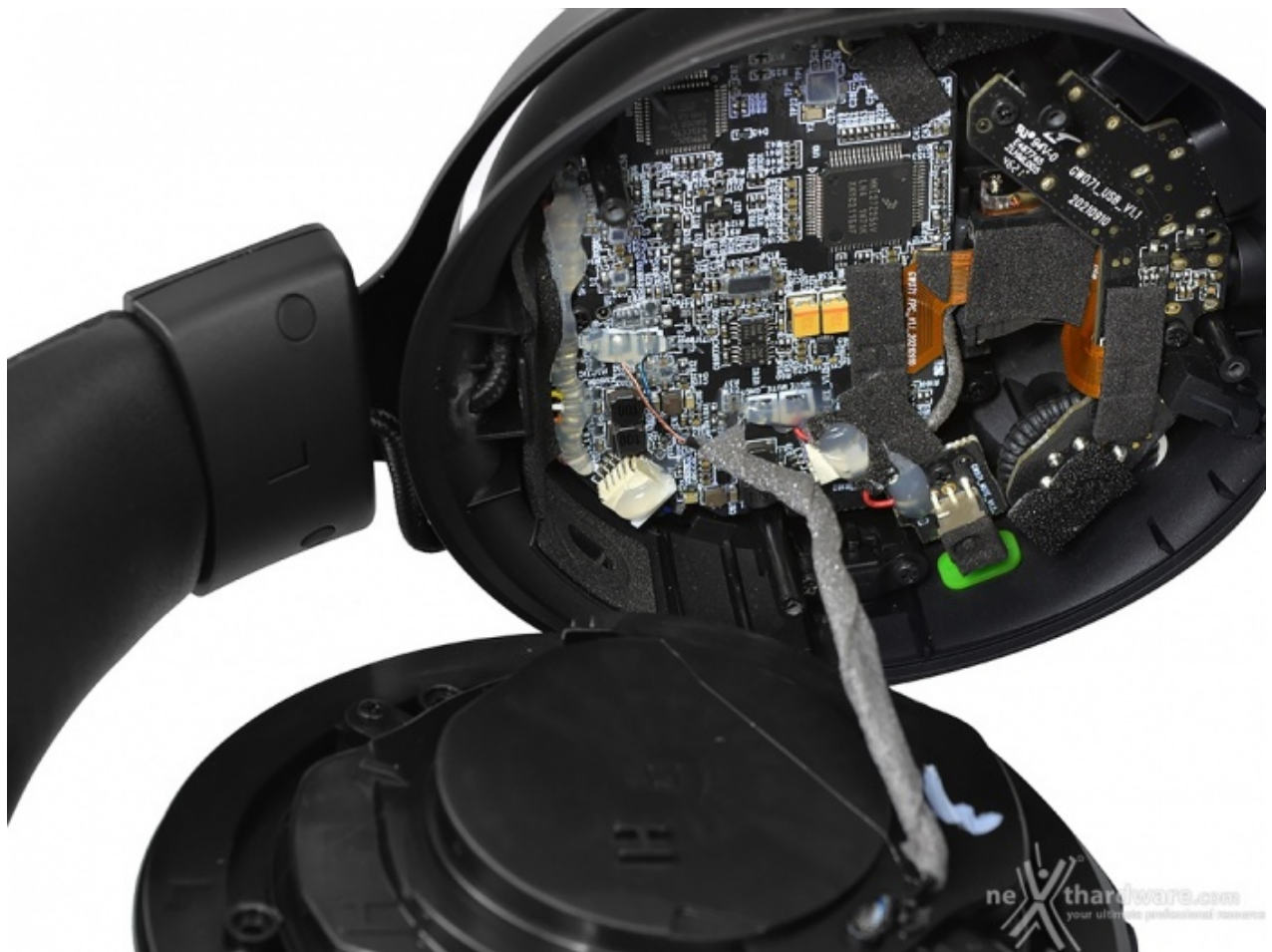
Il padiglione destro accoglie unicamente il tasto HyperSense grazie al quale sarà possibile modificare il comportamento dei moduli aptici senza dover ricorrere al software di gestione.

Tramite il suddetto tasto, si potrà scegliere rapidamente le quattro modalità di funzionamento (disattivato, basso, medio (default) e alto) che andranno a variare l'intensità della vibrazione.



Il sistema di aggancio dei padiglioni, con nostro dispiacere, utilizza il classico bordino in tessuto ad incastro.

L'etichetta posta sul padiglione sinistro fornisce inoltre il seriale del prodotto, necessario ai fini della garanzia e per la sua registrazione.



Spinti dalla curiosità di toccare con mano i motori L5 di Lofelt, abbiamo rimosso le quattro viti esagonali che serrano la copertura posta a protezione dell'elettronica.

Il massiccio magnete da 50mm TriForce è occultato in un involucro in plastica da cui fuoriesce il cavo che collega il driver all'elettronica di controllo.

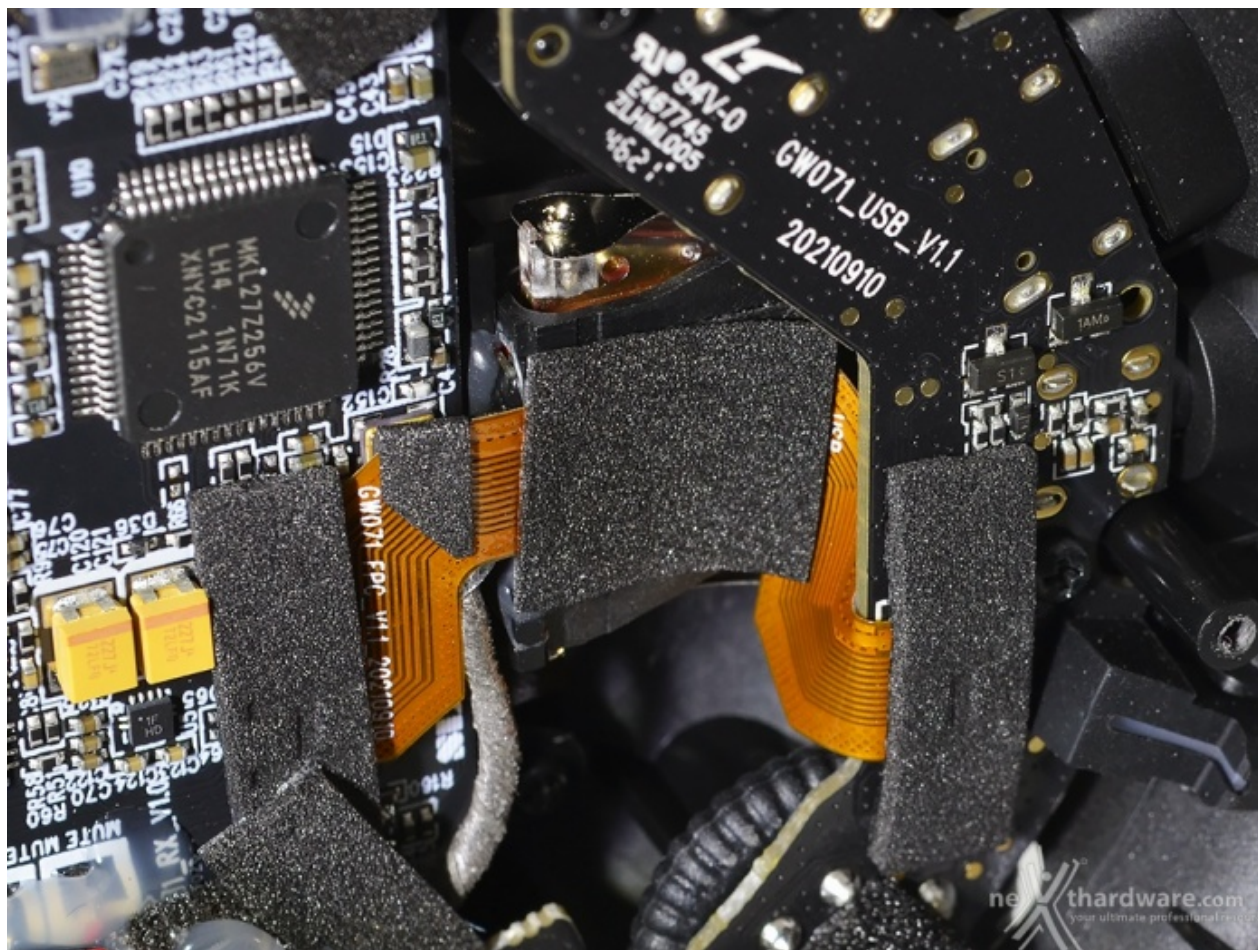
## HAPTIC EXPERIENCE

### L5 HAPTIC ACTUATOR

To create an exciting touch experience for the Sentero, CyborgNest uses state-of-the-art L5 haptic actuators developed by the leading German technology company Lofelt™. Thanks to its unique design the L5 generates high-fidelity vibrations in complete silence, resulting in unparalleled natural haptic sensations.

 **LOFELT**





**3. Viste da vicino - Parte seconda**

**3. Viste da vicino - Parte seconda**



Ecco come si presentano le Kraken V3 Pro, una volta collegato il nuovo microfono HyperClear fornito a corredo.





Si tratta di un microfono a condensatore con pattern unidirezionale, estremamente flessibile e dotato di serie di una spugna antipop e antivento per offrire la miglior qualità audio possibile in qualsiasi circostanza.



In dotazione è presente anche il cavo USB tipo C to A per ricaricare le cuffie.



Una volta collegato il cavo di ricarica, il LED di stato lampeggerà di colore giallo durante la fase di ricarica e di colore verde non appena la batteria raggiungerà il 100%.





Una volta accese le cuffie, il logo e l'anello si illumineranno tramite l'effetto RGB Chroma Spectrum Cycling (di default) con un risultato senza alcun dubbio degno di nota.



noXhardware.com  
your ultimate professional resource



Un primo piano delle Kraken V3 Pro, con microfono annesso, in un'appariscente colorazione blu elettrica.



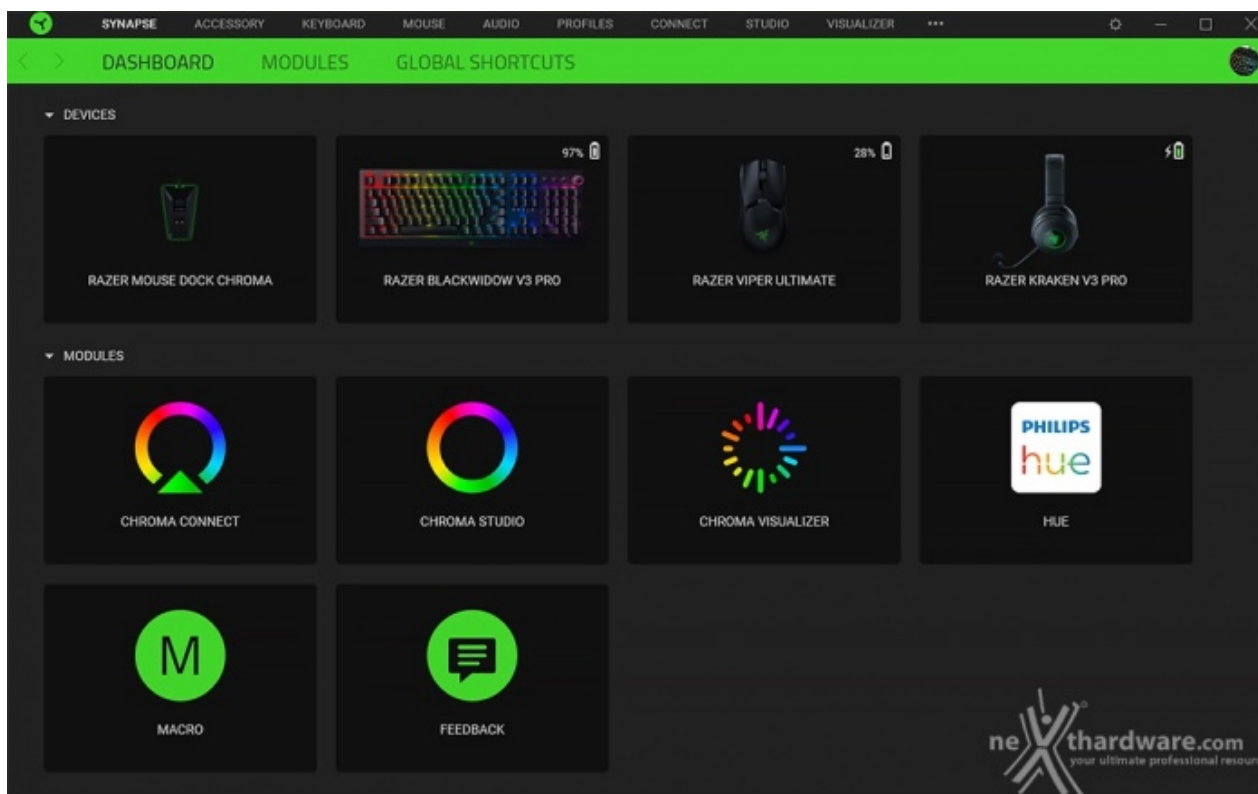
Il nuovo headset targato Razer in accoppiata al DualSense di PlayStation 5 nella colorazione glamour Cosmic Red, pronto per essere messo sotto torchio con la console ammiraglia di casa Sony.

Ricordiamo che le Kraken V3 Pro possono essere utilizzate in modalità wireless con le console Sony PlayStation 4, 4 Pro e 5.

#### **4. Razer Synapse 3**

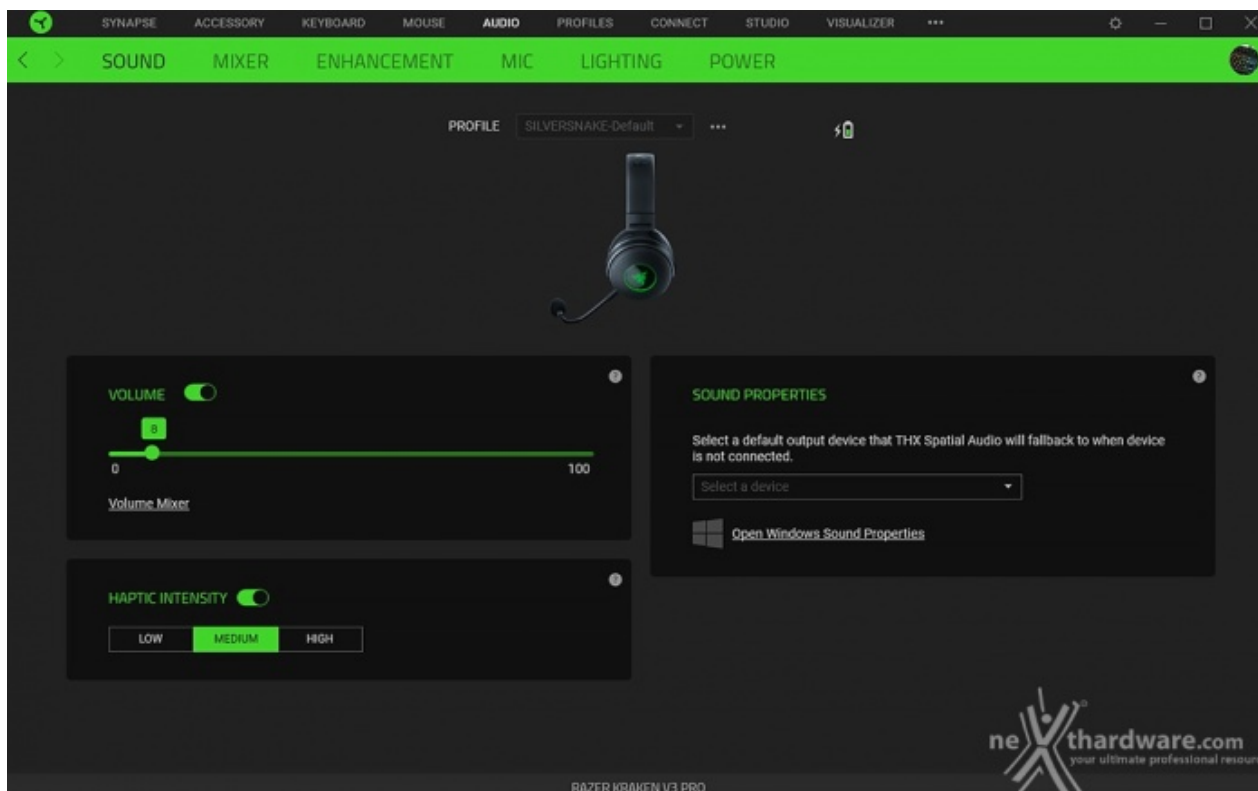
#### **4. Razer Synapse 3**

La gestione delle Kraken V3 Pro è affidata al software cloud-based Synapse 3, giunto alla versione 3.7.131.11810, che ne permetterà una personalizzazione rapida e completa.



Una volta acceso il nostro headset e collegato il ricevitore al PC, Synapse 3 lo riconoscerà immediatamente all'interno della categoria "DEVICES".

## SOUND



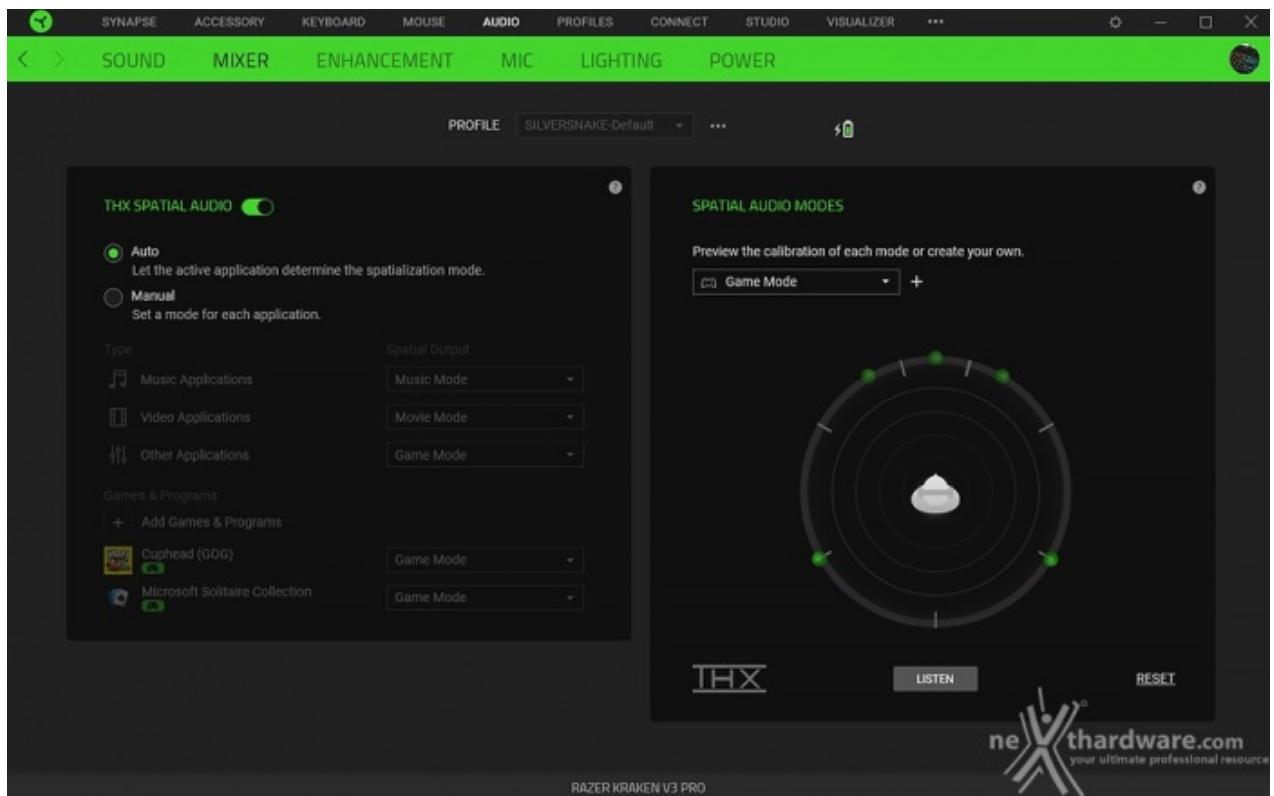
Cliccando sul modulo si accederà alla schermata "SOUND", attraverso la quale Razer ci inviterà a settare al massimo il volume dal pannello di controllo di Windows, accessibile rapidamente tramite il collegamento in basso, così da controllarlo direttamente dalle cuffie.

È presente in questa sezione anche la voce **Haptic Intensity**, che consentirà di gestire la risposta, in



termini di potenza, dei motori vibranti.

## MIXER

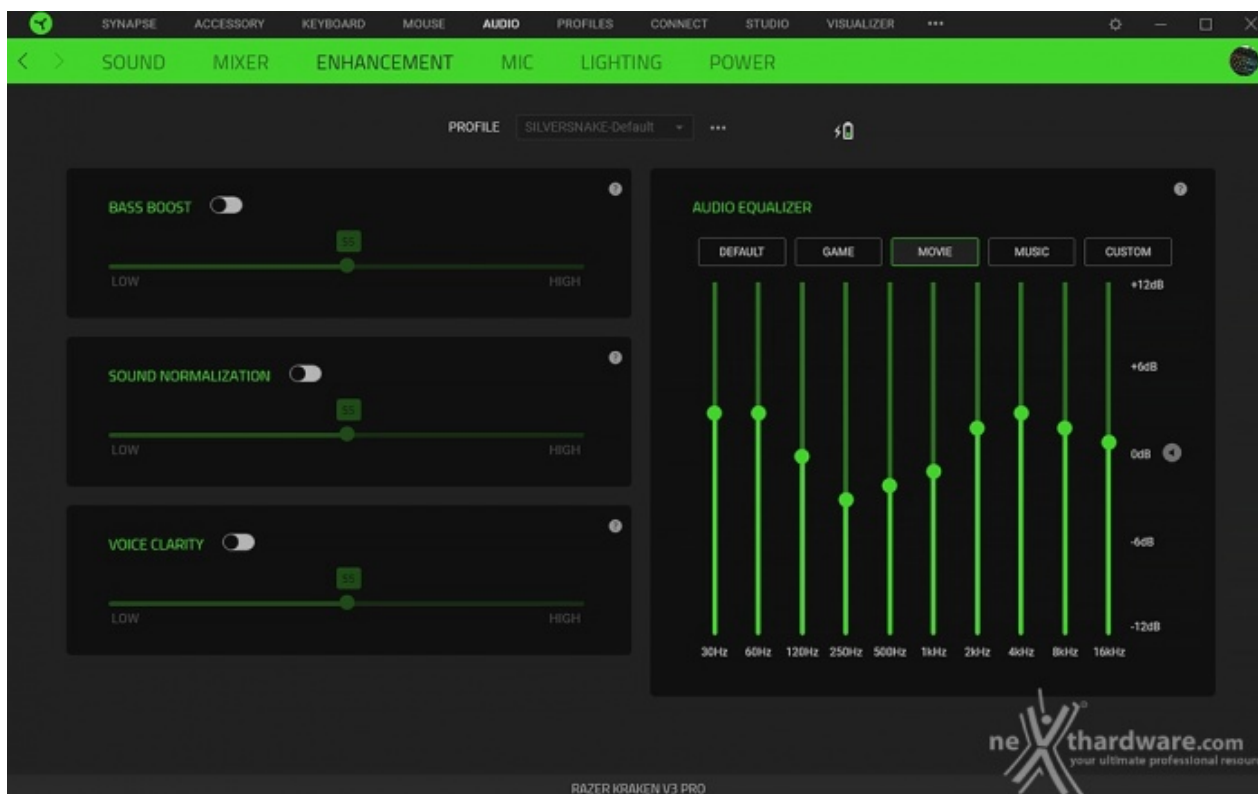


Nella scheda "MIXER" il software di gestione offre la possibilità di attivare e calibrare il sistema di emulazione surround THX Spatial Audio per ottenere, in tre semplici passaggi, una resa ottimale della spazialità .

Il tutorial farà ascoltare alcuni sample audio provenienti da ognuno dei sette canali, permettendone la regolazione.

Dopo aver ultimato la procedura guidata, si potrà riascoltare tutto il sample audio 7.1 confermando le modifiche effettuate o ripristinando i valori iniziali.

## ENHANCEMENT



Dalla schermata "ENHANCEMENT" si avrà la possibilità di attivare quattro differenti algoritmi per la personalizzazione dell'audio.

Il primo, **Bass Boost**, incrementa la risposta alle basse frequenze in modo più organico e naturale di quanto sia possibile fare attraverso un'equalizzazione veloce e superficiale.

**Sound Normalization** introduce, invece, la capacità di normalizzare l'audio per evitare dislivelli di volume esagerati come capita spesso in caso di esplosioni ravvicinate.

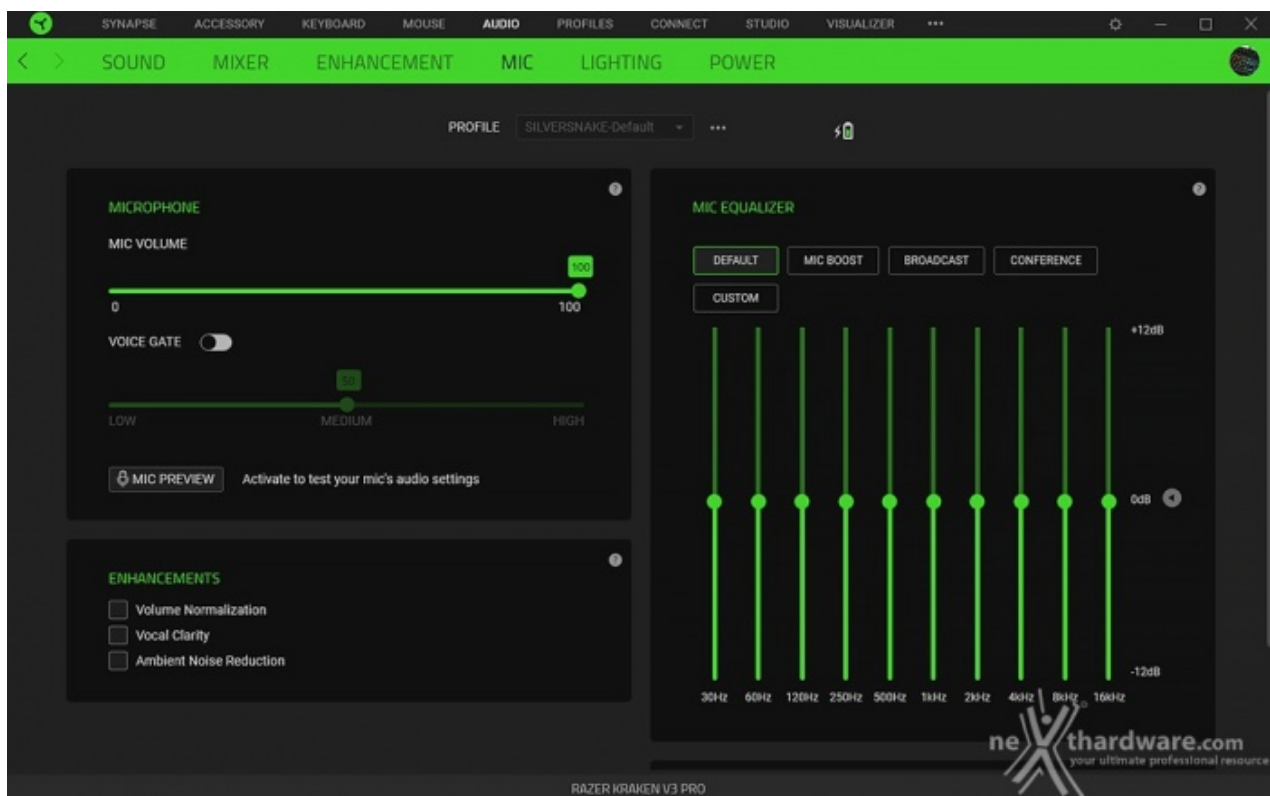
Su quelle alte, invece, agisce il **Voice Clarity**, che aumenta il "peso" delle voce rispetto al resto dei suoni.

Deleterio ai fini dell'ascolto, torna invece utile per portare in primo piano la voce dei compagni di squadra in gioco, insieme alla funzionalità che aumenta il guadagno stesso.

Per gli audiofili più esigenti è presente anche il consueto equalizzatore a 10 bande per regolare tutte le frequenze a nostro piacimento.

L'unico profilo personalizzabile è il Custom, mentre gli altri quattro sono bloccati.

## MIC

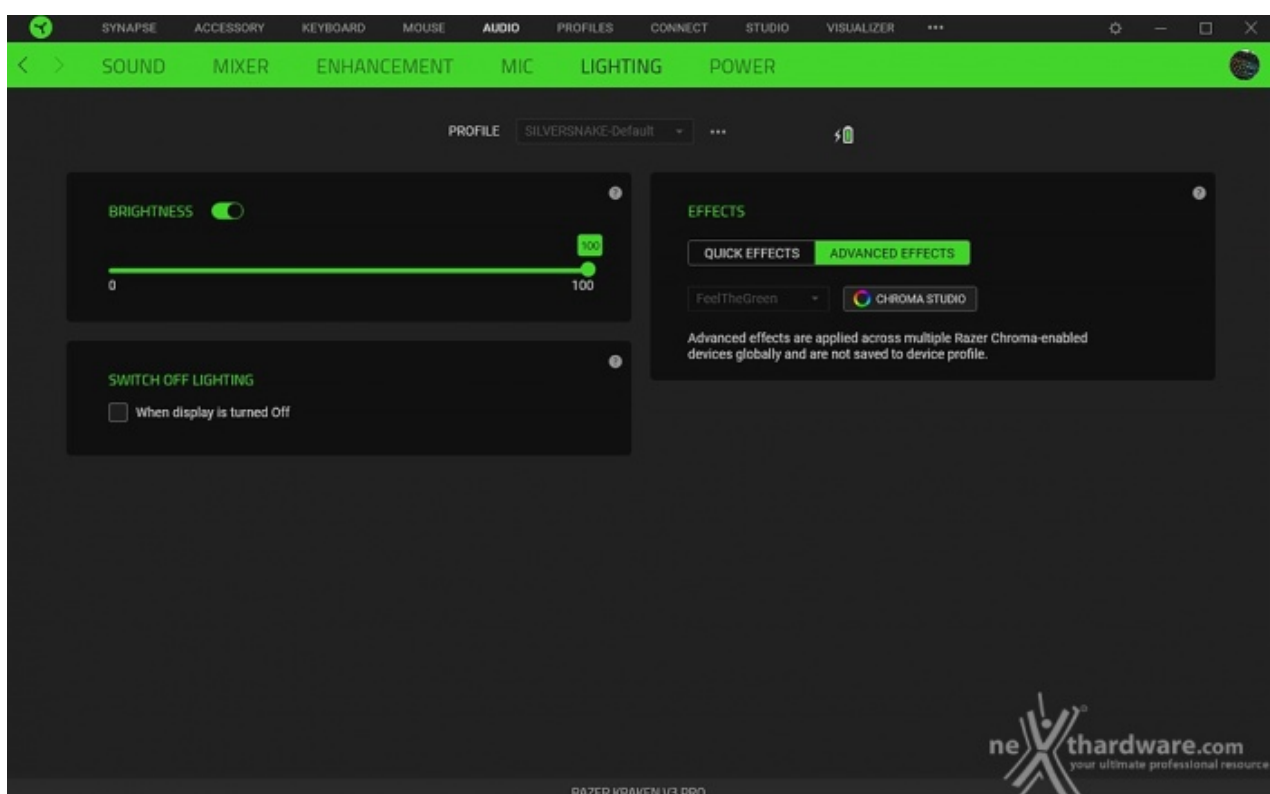


La sezione "MIC" consente la regolazione di tutti i parametri relativi al microfono come il guadagno, il MUTE e la sensibilità che permette di tagliare fuori i suoni più lievi.

È possibile inoltre attivare la funzionalità di normalizzazione del volume in ingresso tramite l'algoritmo **Volume Normalization**, oltre che la **Vocal Clarity** e l'**Ambient Noise Reduction** pensati, rispettivamente, per l'ottimizzazione del parlato esaltando le frequenze medio-alte e la riduzione del rumore ambientale.

È stato introdotto l'equalizzatore a 10 bande anche per il microfono, dotato di 5 preset di cui uno personalizzabile (Default, Mic Boost, Broadcast, Conference e Custom).

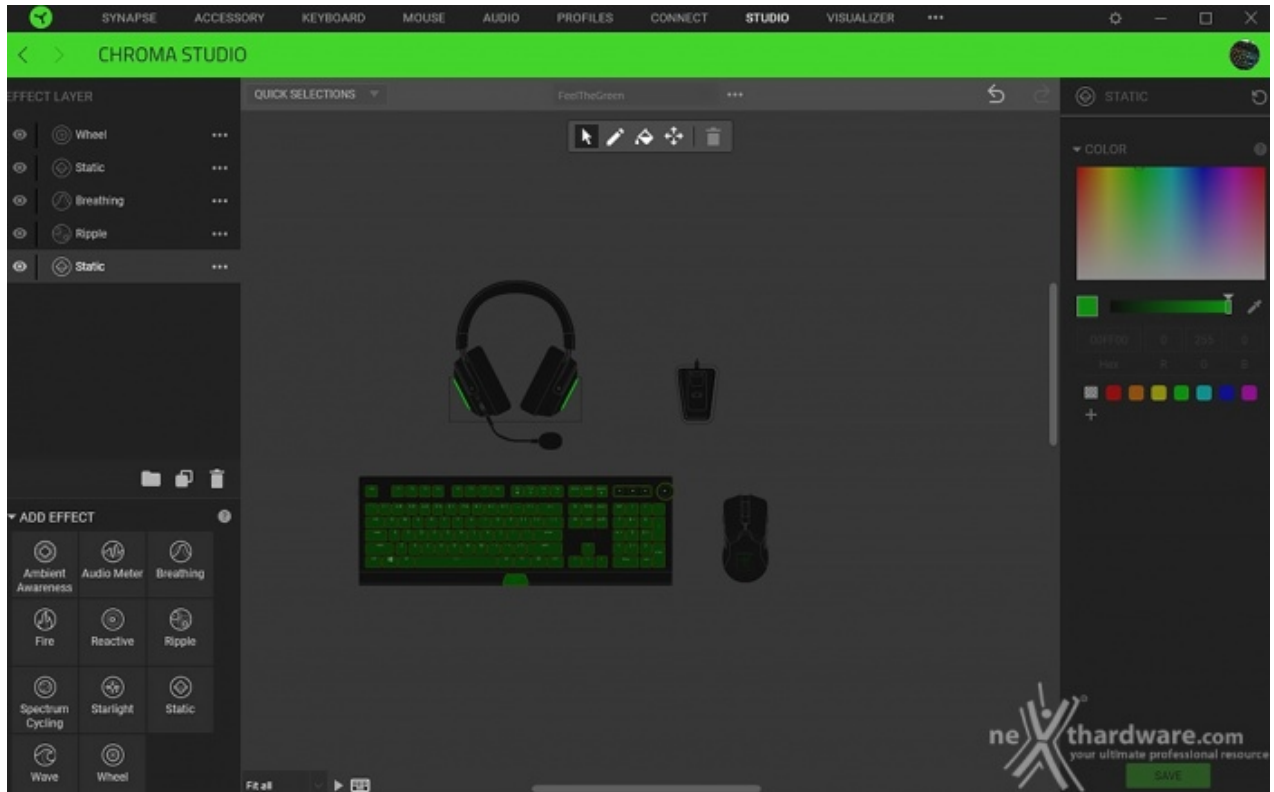
## LIGHTING



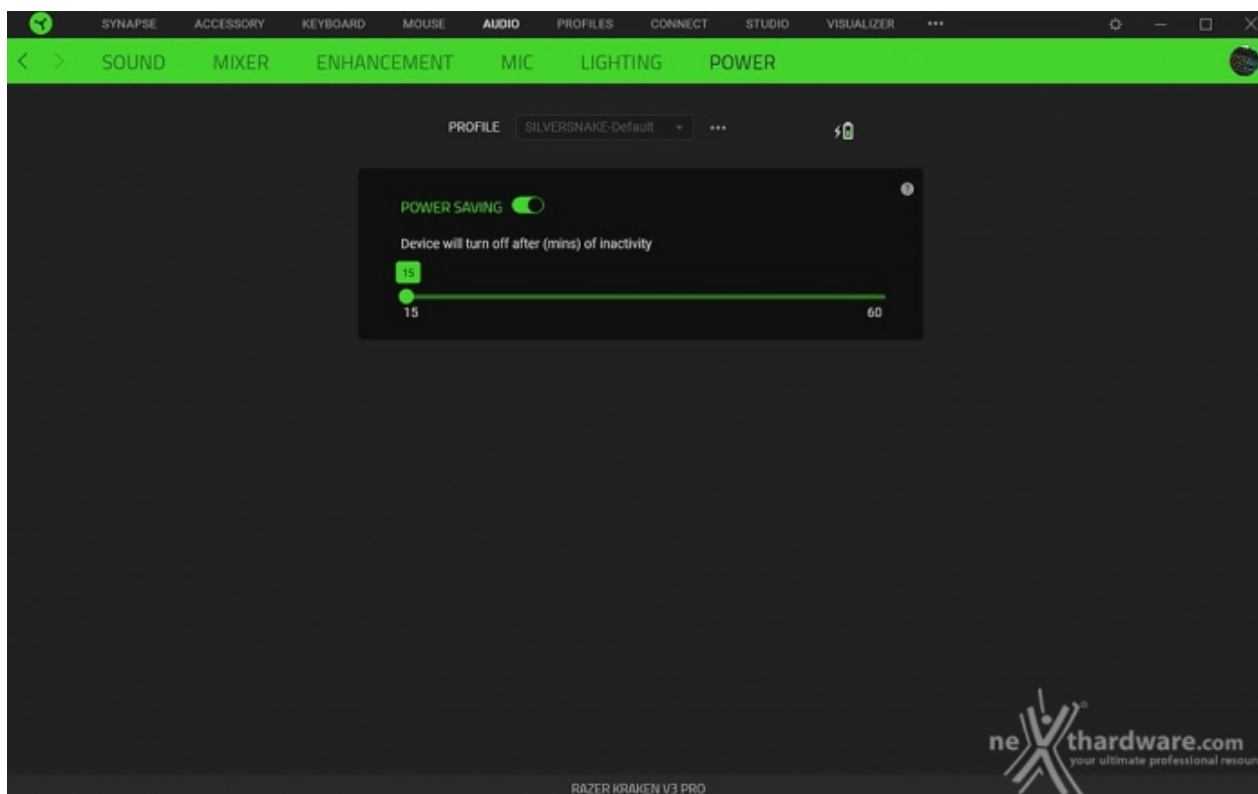


All'interno della sezione LIGHTING è possibile personalizzare l'illuminazione RGB scegliendo uno degli effetti presenti creati ad hoc da Razer editandone, volendo, anche colore ed intensità .

## CHROMA STUDIO

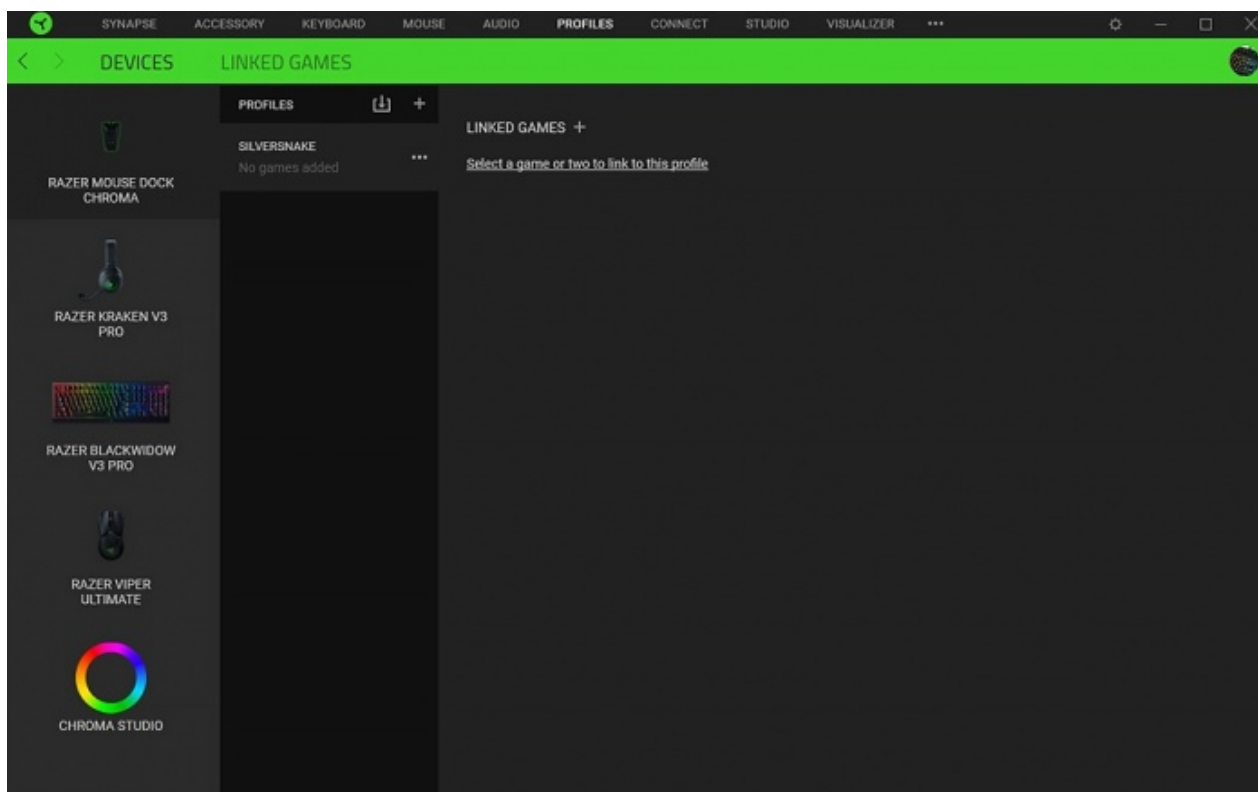


## POWER



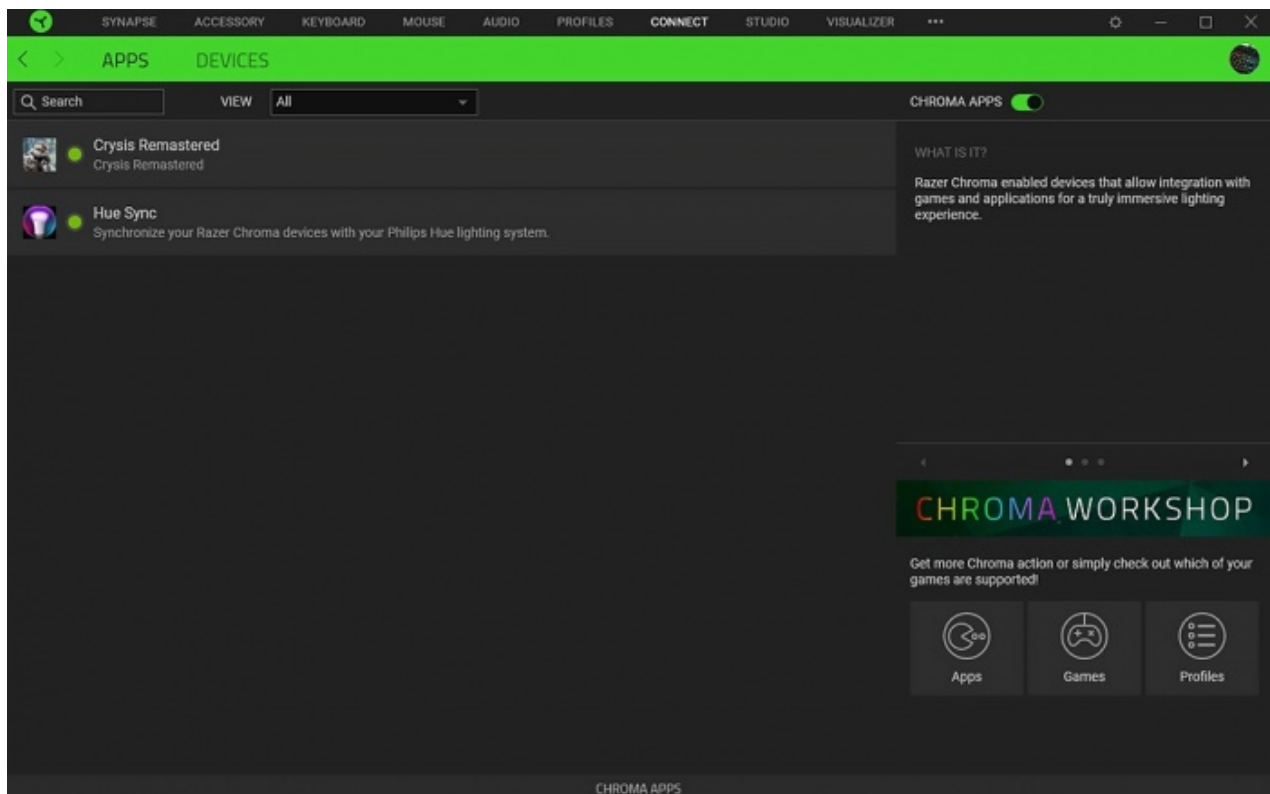
Ultima, ma non meno importante, la scheda "POWER" che permetterà di impostare il tempo di attivazione del risparmio energetico o di disattivarlo del tutto.

## PROFILES



In questa sezione si potrà assegnare ad ogni applicazione o gioco un determinato profilo che verrà selezionato automaticamente all'avvio di questi ultimi.

## CHROMA APPS



Nella sezione CONNECT, verranno mostrate tutte le applicazioni ed i giochi compatibili con l'illuminazione dinamica RGB Chroma.

Numerosi ed in continuo aumento i titoli compatibili che includono la versione rimasterizzata di Crysis, Monster Hunter Rise, Life is Strange New Colors e tanti altri.

[Qui \(https://www.razer.com/chroma-workshop#--all\)](https://www.razer.com/chroma-workshop#--all) trovate l'elenco completo di giochi e software che si integrano nativamente con l'ecosistema RGB di Razer.

### 5. Prova sul campo

### 5. Prova sul campo

A questo punto non ci resta che passare alla prova sul campo e testare qualche ora le nuove Kraken V3 Pro in gaming (sia su PC che su PlayStation 5) che nel normale utilizzo.



Per la prova su PC abbiamo utilizzato, come di consueto, il RIG Razer redazionale composto come segue.

Periferiche	Razer
Tastiera	Blackwidow V3 Pro
Mouse	Viper Ultimate + Docking Chroma
Tappetino	Acari
Sistema audio	Leviathan
Headset	Kraken V3 Pro
Microfono	Seiren Pro <a href="#">(/recensioni/razer-wildcat-1120/)</a>
Sedia	Iskur Black Edition <a href="#">(/recensioni/razer-wildcat-1120/)</a>
Illuminazione	Razer Chroma HDK + Philips HUE Play

## Ergonomia

Dopo aver eseguito lo "stretch" dell'archetto, come da buona prassi e consigliato anche dal produttore, ci siamo tuffati in molteplici ore di ascolto per testare al meglio il comfort restituito da questo headset.

Il peso, tutto sommato contenuto, e la connettività wireless hanno contribuito ulteriormente a garantire un altissimo grado di comfort.

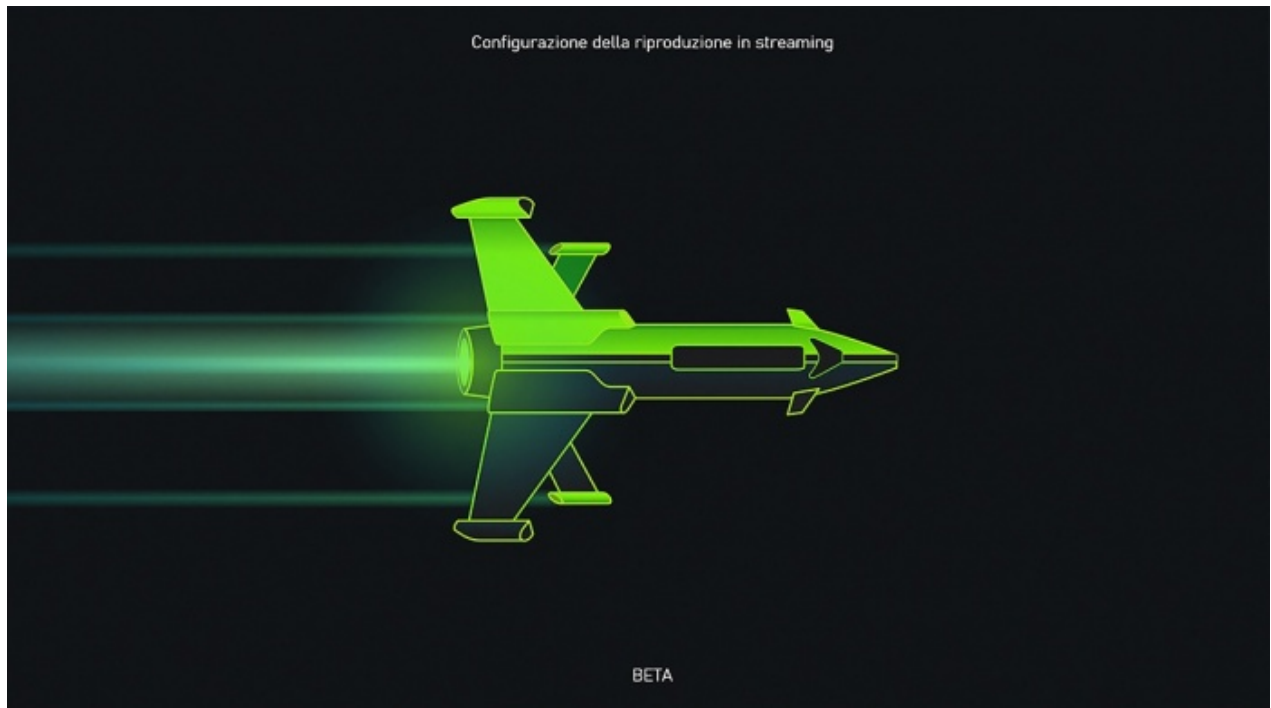
Assolutamente comodo e pratico il microfono removibile, dotato di un'ottima flessibilità, così come i comandi rapidi per la gestione del volume, delle tracce, dell'attività del microfono e dell'intensità del feedback aptico, davvero utili e comodi da utilizzare.

## Tempi di ricarica ed autonomia batteria

La batteria al litio utilizzata dal Razer per le Kraken V3 Pro, di cui non sono state rese note le specifiche, ci ha permesso di raggiungere le 10 ore di utilizzo continuativo con il volume impostato al 50%, illuminazione RGB e HyperSense attivi.

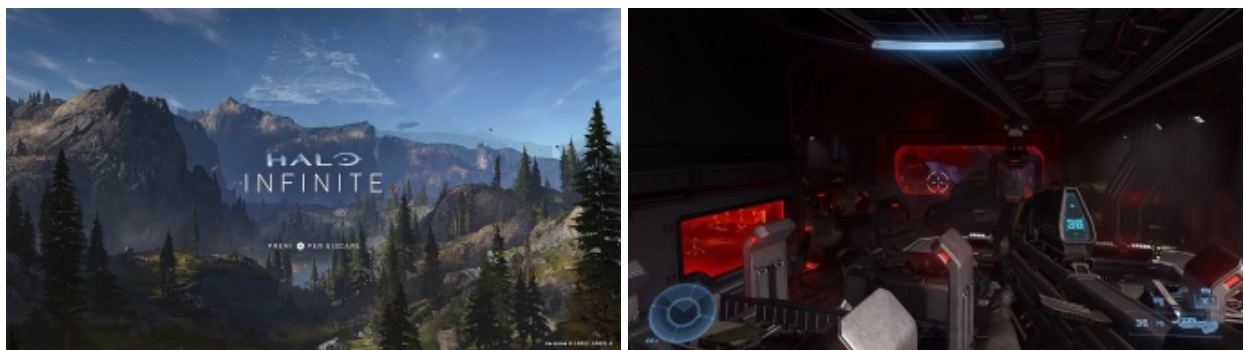
Il tempo necessario ad ultimare un ciclo completo di ricarica tramite connessione USB si attesta sulle tre ore circa, nella norma per questa tipologia di prodotti.

## Xbox Cloud Gaming



Per la prova su PC abbiamo deciso di testare, grazie all'upgrade ad una FTTH da 1Gbps, il servizio Xbox Cloud Gaming (Beta), tuffandoci nell'immenso catalogo offerto dal Game Pass Ultimate di Microsoft che accoglie tutti i titoli tripla A del colosso di Redmond, incluso il nuovissimo Halo Infinite.

Il servizio, analogo a GeForce Now, consente di giocare in streaming con un input lag davvero ridotto, riproducendo i giochi ad una risoluzione massima di 1920x1080 a 60 FPS su tutti i dispositivi compatibili (PC, Xbox, smartphone iOS e Android).



Per testare al meglio il feedback aptico di cui sono dotate le nuove Kraken V3 Pro non potevamo che scegliere, appunto, Halo Infinite, ultimo capitolo di uno dei franchise di Microsoft più amati dai videogiocatori sin dal lontano 2001, anno del rilascio di Halo Combat Evolved.

Il titolo, sviluppato da 343 Industries e rilasciato su PC Windows e su piattaforme Xbox a dicembre 2021, narra delle vicende del soldato John-117, meglio conosciuto come MasterChief, lanciato e abbandonato nello spazio da Atriox, capo dei Banished, dopo aver attaccato la nave UNSC Infinity.

Le vicende si svolgono sull'installazione 07 dell'anello, nota come Zeta Halo, per affrontare i Banished e scoprire il mistero attorno all'arma, una nuova IA sviluppata per emulare e distruggere Cortana.

Abbiamo trovato il preset di equalizzazione di default davvero bilanciato e soddisfacente.





La caratteristica più interessante di questa prova è stata appunto la tecnologia HypeSense, che ci ha consentito di "sentire" sulla pelle le esplosioni, gli spari e tutte le sonorità basse, rendendo ancora più coinvolgente l'esperienza di gioco.

In un combattimento concitato, in cui colpi e spari si ripetono a lungo, l'intensità alta della vibrazione renderà l'esperienza stressante e a tratti insopportabile.

Sempre convincente l'algoritmo surround THX Spatial Audio, in grado di garantire una buona resa della spazialità, alla pari del diffuso Pro Logic IIx di Dolby utilizzato da gran parte degli headset in commercio.



Per nascondere alla vista il generoso dongle, abbiamo sfruttato una delle due porte USB di tipo A posteriori, ulteriormente occultata dal posizionamento strategico del nostro Cable Guys di Darth Vader.

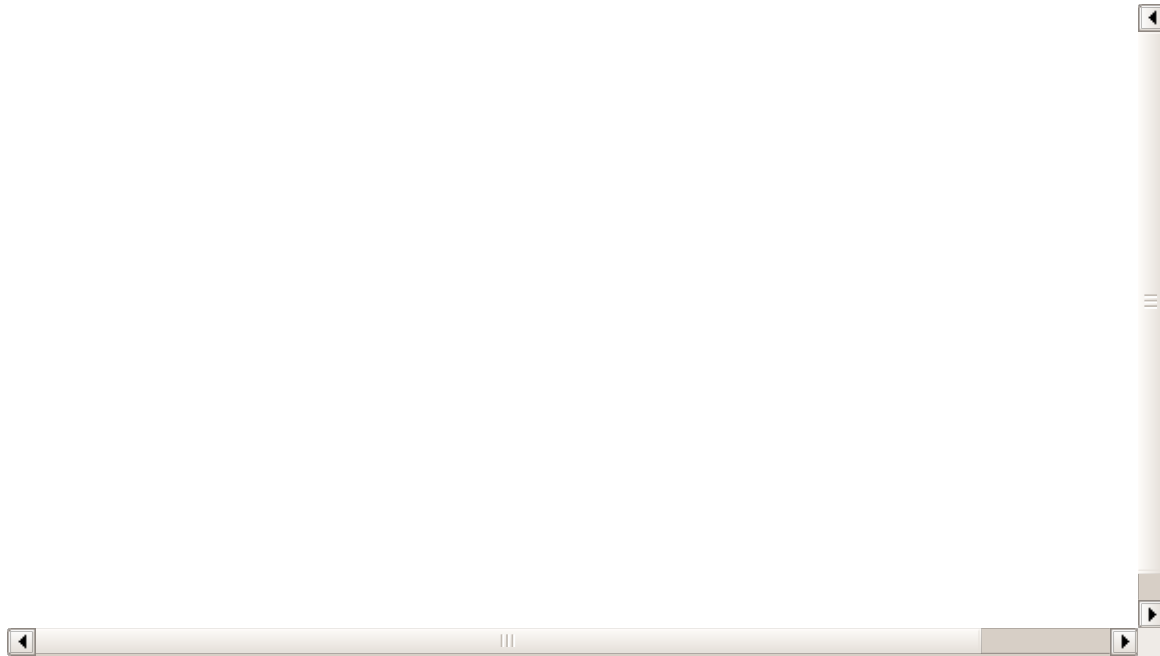


La scelta per questo test è ricaduta su Marvel's Spider-Man Miles Morales, titolo di lancio della console, sviluppato da Insomniac Games (Spyro, Ratchet & Clank).

Nel corso dell'avventura il nostro Miles Morales, lo Spider-Man di Harlem, dovrà scontrarsi con la Roxxon, azienda criminale creatrice del reattore Nuform, sistema in grado di generare un grosso quantitativo di energia, ma non esente da effetti collaterali nocivi per la società .

Anche in questo caso, l'esperienza è stata molto positiva, grazie ad una qualità audio superlativa e ad una completa immersione negli scontri garantita dal feedback aptico, che ci ha permesso di avvertire i colpi durante i combattimenti corpo a corpo.

## Microfono



La capsula microfonica utilizzata, come è possibile ascoltare nel sample audio, è risultata estremamente valida, in grado di restituire una resa del parlato sorprendente, anche in condizioni di alta rumorosità .

**NOTA:** *il test è registrato in assenza di amplificazione o qualsiasi trattamento in post per valutare le qualità di base; la resa dell'audio nel nostro test può differire sensibilmente dal segnale inviato attraverso programmi VoIP come TeamSpeak3, Discord o Skype per svariate cause.*

## 6. Conclusioni

### 6. Conclusioni

Dopo averle provate a lungo ed in ogni situazione, possiamo affermare che le Kraken V3 Pro sono le cuffie gaming più complete e di maggior spessore presenti ad oggi nel catalogo di Razer, che fa centro rinnovando il design della serie ed adottando una struttura ampia la quale, unitamente a materiali di ottima qualità , è in grado di offrire un comfort unico anche dopo lunghe sessioni di utilizzo.

Impeccabile l'assemblaggio, esente da qualsiasi scricchiolio e gioco nelle parti, anche quando si attiva l'intensità elevata del feedback aptico HyperSense.

La resa sonora (chiara in ogni range di frequenza) prodotta dai driver TriForce da 50mm rende le Kraken V3 Pro delle ottime cuffie, oltre che per il gaming, anche per gli amanti di musica e cinema.

Granitica la tecnologia HyperSpeed wireless a 2.4GHz priva di latenza, che aumenta notevolmente la libertà di utilizzo di questo headset anche grazie ad un'autonomia di oltre 10 ore con illuminazione RGB e HyperSense attivi.



Ancora una volta eccellente il software di gestione Synapse 3, grazie al quale si potranno gestire in maniera intuitiva e completa tutte le periferiche a marchio Razer in nostro possesso, intervenendo simultaneamente sull'eccezionale illuminazione RGB Chroma integrata.

**VOTO: 5 Stelle**



#### **PRO**

- Qualità costruttiva
- Audio convincente e ben bilanciato
- Tecnologia aptica HyperSense
- Microfono di qualità
- Connettività Wireless

#### **CONTRO**

- Nulla da segnalare

***Si ringrazia Razer per l'invio del prodotto in recensione.***



**nexthardware.com**

---

Questo documento PDF è stato creato dal portale nexthardware.com. Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di nexthardware.com.  
Informazioni legali: <https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm>