



nexthardware.com

a cura di: **Marco Morzenti** - italian soldier - 08-06-2009 15:36

NVIDIA, una nuova architettura per GT300



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/1300/nvidia-una-nuova-architettura-per-gt300.htm>)

Una grande cambiamento architetturale per il futuro chip di casa NVIDIA.

Sembra ieri quel famoso **8 Novembre 2006**, data in cui **Nvidia** rivoluzionò l'architettura delle proprie **GPU** lanciando sul mercato il chip **G80** con la gloriosa **8800GTX**.

Oggi sembra proprio che **Nvidia**, con il prossimo chip dal nome in codice **GT300**, cercherà di ripetersi sfornando una **GPU** con un'architettura completamente rinnovata. Ancora non è disponibile una data di lancio ma presumibilmente dovrebbe fare la sua comparsa sul mercato alla fine del 2009 o all'inizio del prossimo anno.

Con molta probabilità il nuovo chip sarà dotato di molte unità di calcolo parallelo, per essere più veloce nell'elaborazione di applicazioni che sfruttano le tecnologie come **CUDA**, **DirectX** e **OpenGL**.

La produzione a 40nm permetterà la creazione di un chip con un notevole numero di transistor che potrà quindi ad un innalzamento del rapporto prestazioni/watt. Come è lecito aspettarsi il supporto alle **DirectX11** sarà incluso anche se non verrà sfruttato fino a che non sarà implementato nei giochi. Non resta altro che aspettare ed attendere conferme sulle voci circolate fino ad oggi.