



nexthardware.com

a cura di: **Andrea Dell'Amico - betaxp86 - 17-03-2009 15:41**

NVIDIA porta PhysX su PS3



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/1035/nvidia-porta-physx-su-ps3.htm>)

Sony approva NVIDIA PhysX come provider di middleware

NVIDIA ha annunciato di aver firmato un accordo di licenza con SONY per rendere disponibile la sua tecnologia PhysX su console Play Station 3. La versione binaria delle librerie può essere scaricata dagli sviluppatori registrati e potranno sfruttarla fin da subito per aumentare il livello di interazione della fisica nei propri titoli.

Il kit di sviluppo software (SDK) di NVIDIA PhysX consiste di un'API ricca di funzionalità e di un robusto motore fisico, progettati per fornire a sviluppatori, animatori, progettisti di livelli e artisti un controllo creativo senza precedenti sulle interazioni fisiche con i personaggi e gli oggetti, permettendo loro di creare ed effettuare anteprime di effetti fisici in tempo reale.

La GPU inclusa nella console PS3 è NVIDIA, ma non supporta nativamente la tecnologia PhysX, è pensabile quindi che il motore fisico sarà implementato sulla CPU di sistema, CELL infatti è molto versatile e ben si adatta a questo tipo di applicazioni.