



nexthardware.com

a cura di: Giuseppe Apollo - pippo369 - 12-03-2009 17:12

Nuove tecnologie per la MSI N250GTS



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/1016/nuove-tecnologie-per-la-msi-n250gts.htm>)

Quad Pipe cooling, Seaweed-Blade e Condensatori Solidi

Sulla MSI N250GTS-2D1G, le tecnologie di raffreddamento Quad Pipe e Seaweed-Blade si affiancano ai condensatori solidi; queste tecnologie garantiscono eccezionali performance della scheda grafica. Considerando il rapporto prezzo-performance, questa scheda permette un'eccezionale funzionalità dei giochi DirectX 10, oltre a ciò, la serie MSI N250GTS supporta "PhysX", che introduce la simulazione fisica nei videogiochi.

MSI N250GTS-2D1G con la tecnologia Quad Pipe



MSI N250GTS-2D1G utilizza l' "unica soluzione di raffreddamento Quad Pipe, caratterizzata da 4 heat pipe, dalla spessa base di rame e da un grosso dissipatore. Lo speciale sistema di raffreddamento non solo abbassa le temperature della GPU, ma il flusso d'aria rinfresca le memorie, i MOSFET e altri componenti ed infine aiuta ad espandere le possibilità di overclock della MSI N250GTS-2D1G.

MSI N250GTS-2D512 con tecnologia Seaweed-Blade





L'altro modello MSI N250GT-2D512- è provvisto di una rivoluzionaria ventola Seaweed-Blade, che ha una particolare forma delle pale per un miglior flusso d'aria. Testata sotto condizioni di stress, la Seaweed-Blade genera un flusso d'aria maggiore e una rumorosità simile a quella delle ventole tradizionali.

MSI e i suoi solid capacitor

I condensatori solidi hanno una maggiore durabilità e stabilità rispetto ai condensatori polimerici. Proprio

per questo, MSI ha deciso di utilizzare sulla sua N250GTS, condensatori solidi.

Vediamo nel dettaglio le specifiche tecniche delle due schede appena presentate:

Marketing Name	N250GTS-2D1G-OC	N250GTS-2D512-OC
Photo		
Model Name	V154	
GPU	NVIDIA GeForce GTS 250	
Code Name	G92	
Stream Processor	128	
Core Clock	760 MHz	
Stream Processor Clock	1836 MHz	
Memory Clock	2300 MHz	
Memory Size	1024 Mbyte GDDR3	512 Mbyte GDDR3
Memory Bus	256 bit	
DirectX Version	DirectX 10	
OpenGL Version	OpenGL 2.1	
Output	2x DVI	